Nama: Chilmiatus Saidah

Kelas: JumaTec

System Thinking

System thinking adalah suatu disiplin untuk melihat fenomena secara utuh. Mengidentifikasi pola perubahan dan memahami keterkaitan antar bagian. Intinya yaitu memahami relasi dinamis antara banyak variable bukan hanya sebab akibat suatu fenomena. Jadi dalam system thinking ini solusi tidak di ambil dari satu faktor saja, tetapi dibuat berdasarkan gabungan dari beberapa factor.

Sistem sendiri merupakan sekumpulan komponen yang saling berhubungan, dalam lingkaran untuk menjalankan suatu proses dan tujuan tertentu. Maka dari itu kita tidak boleh melihat suatu fenomena hanya dari satu sisi saja.

Perbedaan berpikir sistem dan berpikir linear

Berpikir Sistem	Berpikir Linear
Menggunakan pendekatan synthesis yaitu	Menggunakan pendekatan analisis
mengkombinasikan elemen-elemen tersebut	(membongkar suatu fenomena dalam berbagai
menjadi satu sistem yang utuh	elemen-elemen lebih kecil dan menjelaskan
	hubungan antara elemen-elemen itu)
Berorientasi pada proses	Berorientasi pada konten (hasil)
Memahami pola konsep feedback:	Mencari Penyebab
1.) Reinforcing Feedback (Positif dan Negatif	
feedback)	
2.) Balancing Feedback	

Langkah-langkah berpikir sistem:

- 1. Identifikasi pola yang berulang
- 2. Amati lingkaran umpan balik (feedback loop)
- 3. Jangan hanya focus pada satu komponen, tapi fokuslah pada hubungan antar komponen tersebut

Design Thinking

Design Thinking merupakan metode yang digunakan untuk memecahkan suatu masalah yang kompleks. Utamannya untuk mencari solusi yang paling efektif dan seefisien mungkin. Berpikir desain mencari solusi dengan cara logika, imajinasi, intuisi, penalaran sistemi (systemic reasoning). Cara berpikir desain pendekatan inovasi yang menggabungkan cara berpikir rasional dengan cara berpikir intuitif.

Perbedaan Design Thinking dan Analytical Thinking

Design Thinking	Analytical Thinking
Fokus mencari solusi	Analisis ilmiah untuk mengidentifikasi masalah
Menggali dan membangun ide (Building up ideas)	Parameter penyebab masalah
	Menyaring dan menurunkan ide (Breaking downs ideas)

Dalam design thinking lebih mengedepankan Abductive Reasoning (penalaran yang lebih mengutamakan simplifikasi untuk bisa menjelaskan masalah dengan cara yang paling sederhana)

Cara Berpikir Desain

- 1. Empati
- 2. Optimisme
- 3. Eksperimental (keinginan kuar untuk berani mencoba hal baru)
- 4. Kolaborasi

Tahapan untuk mengaplikasikan Design

- Definisikan Masalah
- Tentukan opsi solusi
- Buat protype, uji, dan perbaiki
- Eksekusi dan terus di sempurnakan

Kunci keberhasilan Design Thinking:

- 1. Definisi masalah fundamental
- 2. Literasi solusi dan penyempurnaan