

**UNIVERSIDAD
ESTATAL DE MILAGRO
UNEMI**

Evolución Académica



**INGENIERÍA DE
SOFTWARE
INTRODUCCIÓN A LA
INGENIERÍA DE
SOFTWARE**

**TEMA: PLANIFICACIÓN Y
ADMINISTRACIÓN DE PRUEBAS
PRIMER NIVEL**

**AUTOR:
JACOBO JOSUÉ
CHIMBOLEMA
CHIMBOLEMA
FRANCISCO
JEREMY ROBLES
MIRANDA**

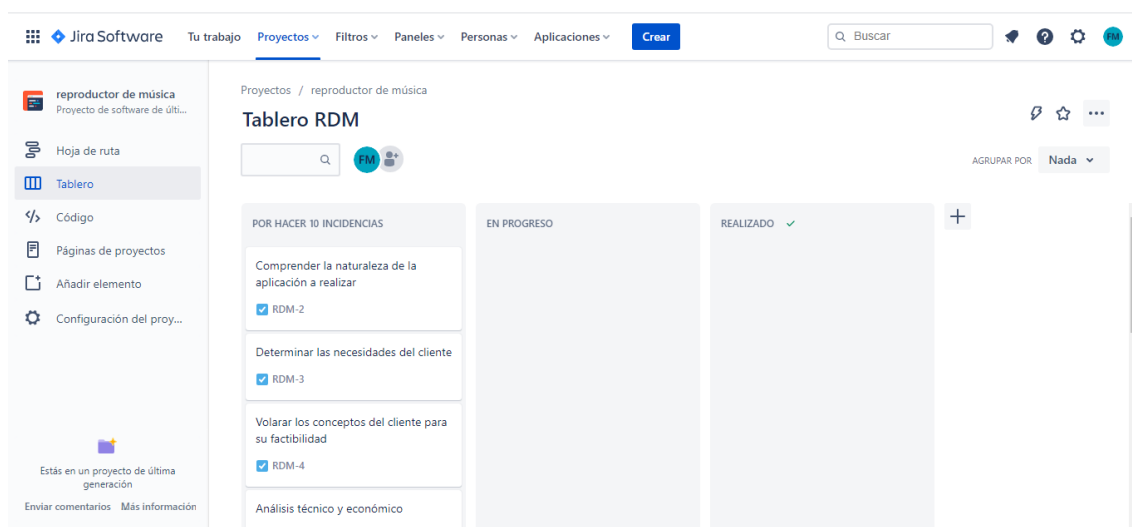
**DOCENTE: Ing.
VICTOR HUGO REA
SÁNCHEZ.**

**FECHA DE ENTREGA: Lunes, 22
de febrero del 2021**

PLANIFICACIÓN Y ADMINISTRACIÓN DE PRUEBAS

En muchas ocasiones se nos hace difícil la parte de testeo de un software en específico, por lo que recurrimos a investigar algún programa que nos ayude con la tarea encargada que tenemos, para esto tenemos uno que tiene todo lo que buscamos y no es muy complejo de usar, hablamos de Jira, que es una herramienta de gestión de proyectos ágil que es compatible con cualquier método ágil (incluido scrum, Kanban o su propio método). Desde cuadros de mando hasta informes ágiles, puede utilizar una herramienta para planificar, supervisar y gestionar todos los proyectos de desarrollo de software ágiles.

En particular, el testing es una parte muy importante de nuestro software, para eso necesitamos que nuestro equipo de trabajo se lleve bien con su ambiente y en especial con el programa a realizar, en este caso el software de testing es Jira, primero debemos conocerlo bien y empezamos a escribir nuestras actividades, en este caso nuestras tareas por hacer. Jira trae consigo dos metodologías ágiles, Kanban y Scrum, en esta ocasión con mi compañero de equipo usamos Kanban, la metodología ágil donde su principal objetivo como tal es hacer que todas las tareas por hacer se cumplan. El proyecto tiene un tablero de última generación, se divide por partes: hoja de ruta, tablero, código y la configuración del proyecto como tal.



En la imagen se puede ver las actividades, las tareas por hacer en base a la construcción del programa solicitado, el programa se base en la construcción de

un reproductor de música, para esto tenemos que saber los requerimientos, necesidades puestas por el usuario y completadas por el analista encargado que realiza el trabajo.



Con mi compañero nos dividimos el trabajo en dos, Jira tiene las opciones para dividir, agrupa las tareas con su respectivo responsable, en este caso nos dividimos 5 para cada uno, esto también es importante que se fomenta para tener una lista con relación a las tareas para saber quién es el responsable de dichas actividades.

Además también se las puede dividir por subtareas, en donde se puede

trabajar sin dividir las tareas por parte sino que los trabajan por igual.

En esta parte para la construcción de un proyecto es necesario adiestrarse a las naturalezas del programa a realizar, casi siempre se lleva mucho tiempo entender los deseos del cliente, en concreto, cuando ni ellos mismos saben que es lo que desean, muchas veces piensan que todas sus necesidades son muy importantes. También se sabe que se necesita una documentación desde el principio para entender cuáles son los cambios que se han hecho en los requerimientos solicitados, además, analizar minuciosamente el problema, empezar a diseñar las soluciones y por fin comenzar con la codificación del programa, en este caso el reproductor de música. Aquí es donde empiezan las pruebas de producto en todos sus aspectos. Cuando ya el producto terminó con todas las pruebas y resultó óptimo para lanzarse, se le entrega al cliente y este entra en el modo de mantenimiento del programa, en donde se recurre a las reparaciones y sus respectivas actualizaciones, esto hace que ya este considerado como un objetivo muy fundamental. Por eso incluimos esas actividades en nuestro proyecto hecho en Jira.

reproductor de música
Proyecto de software de últi...

Proyectos / reproductor de música

Tablero RDM

AGROUPAR POR Responsable

POR HACER 1 INCIDENCIA EN PROGRESO 8 INCIDENCIAS MAX: 3 REALIZADO 1 INCIDENCIA

FRANCISCO JEREMY ROBLES MIRANDA 5 incidencias

- RDM-3
- Volar los conceptos del cliente para su factibilidad
- RDM-4
- Análisis técnico y económico
- RDM-5
- Disponer el plan de trabajo
- RDM-6
- RDM-2

En ocasiones hay es tipo de problema, en donde las tareas se quedan estancadas, entonces, estas se notifican en rojo porque en la limitación hay una opción donde se puede restinguir el exceso de tareas que estan en progreso, en este caso las en 3, para que no haya ese problema en donde se pasen las tareas en progreso y se queden ahí, sino que se notifique al otro encargado que ya haya terminado sus activades y empiece la ayuda con las tareas estancadas.

reproductor de música
Proyecto de software de últi...

Proyectos / reproductor de música

Tablero RDM

AGROUPAR POR Responsable

POR HACER EN PROGRESO MAX: 3 REALIZADO 10 INCIDENCIAS

FRANCISCO JEREMY ROBLES MIRANDA 5 incidencias

- RDM-2
- Determinar las necesidades del cliente
- RDM-3
- Volar los conceptos del cliente para su factibilidad
- RDM-4
- Análisis técnico y económico
- RDM-6

Aquí en esta imagen podemos ver las tareas ya terminadas, hechas por sus

respectivos participantes, en jira.

NUESTRA EXPERENCIA EN JIRA

Lo que más me gustó al usar Jira fue que tiene por defecto el uso de metodologías ágiles como tal, como lo son: Kanban y Scrum. Una introducción y el uso de kanban lo aprendí en clase y también reforcé algunas cosas en Youtube, no tuve muchos problemas ni tanto dolor de cabeza porque trabajé en equipo, además que tiene esa opción de invitar a más participantes para que puedan ayudar a seguir en la construcción del proyecto y el cumplimiento de las actividades en específico.

También tuve mucha práctica con su uso, las múltiples opciones y la guía que te ofrece es muy óptima, ya que te enseña cosas que ni por enterado que existían, es muy precisa y fácil de usar, sus tableros son muy interactivos, contabiliza las incidencias, también marca que persona la está trabajando y el uso de etiquetas como información aparte sobre que está pasando con la actividad ingresada. Además, es un software gratis y permite el acceso de hasta 10 participantes, tiene la funcionalidad de agregar más aplicaciones extendidas que se enlazan con Jira, como Bitbucket, que es para el ingreso de la codificación de nuestro producto, y otras herramientas más como gestión de código fuente.

El propósito principal de representar el trabajo como tarjetas en el tablero Kanban es permitir que los miembros del equipo rastreen el progreso del trabajo a través del flujo de trabajo de una manera muy intuitiva. Las tarjetas Kanban proporcionan información importante sobre ese elemento de trabajo específico y brindan a todo el equipo una visibilidad completa sobre quién es responsable de ese elemento de trabajo específico, una breve descripción del trabajo realizado, la duración estimada del trabajo que realizará la unidad, etc.

El uso de kanban en Jira, he interactuar con las opciones que ofrece Jira, es como una montaña rusa, el sentir la adrenalina correr en tus dedos y también en tu cabeza. Fue una experiencia grupal, mi compañero sintió lo mismo, el límite de actividades, el flujo de nuestro trabajo, la interacción que tuve con el, Jira fue la mejor opción.

En conclusión, puedo decir que es una herramienta ágil que cubre con todas tus expectativas, tus necesidades, hasta con la construcción de un desarrollo, este integra de una manera muy avanzada y por su puesto que profesional la experiencia en comun con un buen equipo de trabajo, se adapta a la actualidad.

Se puede trabajar en cualquier momento determinado, así también con detalles relacionados, se asegura el aumento de la dedicación, el tener un seguimiento completo y la rápida identificación de los elementos que lo bloquean y de lo que dependen. Este software se puede acoplar a ti en todos los aspectos y con interesados en este proyecto.