

INGENIERÍA DE SOFTWARE LENGUAJE Y COMUNICACION

TEMA:

ESCRITURA Y REDACCION

DOCENTE:

DRA. LOURDES ROBLES

INTEGRANTES:

- 1 JEREMY ROBLES**
- 2 OSCAR AGUIRRE**
- 3 JOHANNA ROMERO**
- 4 JACOBO CHIMBOLEMA**
- 5 CRISTHIAN SANTOS**
- 6 SEBASTIAN CEVALLOS**

INGENIERIA DE SOFTWARE

A.-Esta investigación está dirigida a estudiantes de la institución universitaria se basa en nuestra carrera de software. - Se debe señalar, que el desarrollo del software va unido a lo que se conoce como “ciclo de vida del software” que consiste en cuatro etapas que se conocen como: concepción, elaboración, construcción y transición. Con el fin de indicar como ha ido evolucionando y globalizándose hasta la actualidad a nivel internacional.

B.-La ingeniería en software en el campo informático. - Es una rama de la informática que se basa en la creación y mantenimiento además que evalúa los programas para y mejorar y resolver las situaciones o realizar evaluaciones y mejorar situaciones cotidianas de la vida. En las que podemos realizar las siguientes tareas: Consultoría y consultoría de software. Organización de servicios informáticos. Empresas y organismos públicos y privados. Profesional independiente. Docencia universitaria. Por su parte la ingeniería de software interviene muchos factores el conocimiento sobre muchos temas de programación y codificación.

C.-Nuestro enfoque es el desarrollo de software. - Que es una especialidad técnica cuyo objetivo principal es el desarrollo rentable de sistemas de software confiables que funcionen de manera eficiente y cubran todos los aspectos de la producción de software.

Características de la ingeniería de software

El software presenta 3 elementos que lo caracterizan:

Los programas y/o algoritmos.

Las estructuras de datos.

Los documentos.

D.-Nos dirigimos a la decana. - Jesennia Cárdenas Cobo de la facultad ciencias de la ingeniería.

Con el fin de que nos ayude a explotar todos nuestros conocimientos en la Carrera de Ingeniería en Software ya que nos beneficiaría mucho a todos los estudiantes para poder desenvolvemos en el ámbito informático ya que ahora en base a la evolución de la tecnología es un mundo globalizado y cada cierto tiempo se crean nuevas herramientas y métodos para facilitar el trabajo en el ámbito informático

E.-En esta investigación hablaremos sobre. - El software, la evolución y su funcionamiento que corresponde en este campo del software, esta etapa especifica lo que podemos hacer en un software podemos codificar programas, crear base de datos personales o de empresas en la cual podemos crear nuestros propios programas, el software es una rama de la informática que se base en la creación y mantenimiento de programas, además evalúa los programas para mejorar su funcionamiento.

TALLER #2

CIENCIAS	TECNICISMO
QUIMICA	ATOMO, ELECTRON, PROTON, ENLACE QUIMICO, ELEMENTO, SUSTANCIA DE HUMO
SOFTWARE	AUTOEDUCACION, BASE DE DATOS, E-LEARINING, CLIPART, TRADUCTOR TERMINOLOGIA, CLIP, COMANDO, BOTON, EXPLOTACION DE BASES
DANZA	BAILARINA, COREOGRAFIA, ESCENARIO, EXPRESIVIDAD, MUSICA, OBRA, SALTO, VESTUARIO, GALERIA DE ARTE DEL CLIP
FISICA	VECTOR, FUERZA, ENERGIA, TIEMPO, VELOCIDAD, ESPACIO, ENERGIA
MATEMATICA	ECUACION, IGUALDAD, DESPEJE, ANGULO, CIRCUNFERENCIA
LITERARIO	RIMA, CONSONANCIA, VERSO, PROSA, CORRIENTE LITERARIA, POESIA, NOVELA