

**INGENIERÍA DE SOFTWARE**

**LENGUAJE Y COMUNICACION**

**▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬**

**TEMA:**

**PRIMER NIVEL**

**DOCENTE: DRA. LOURDES ROBLES**

**INTEGRANTES: ANONIMO 1**

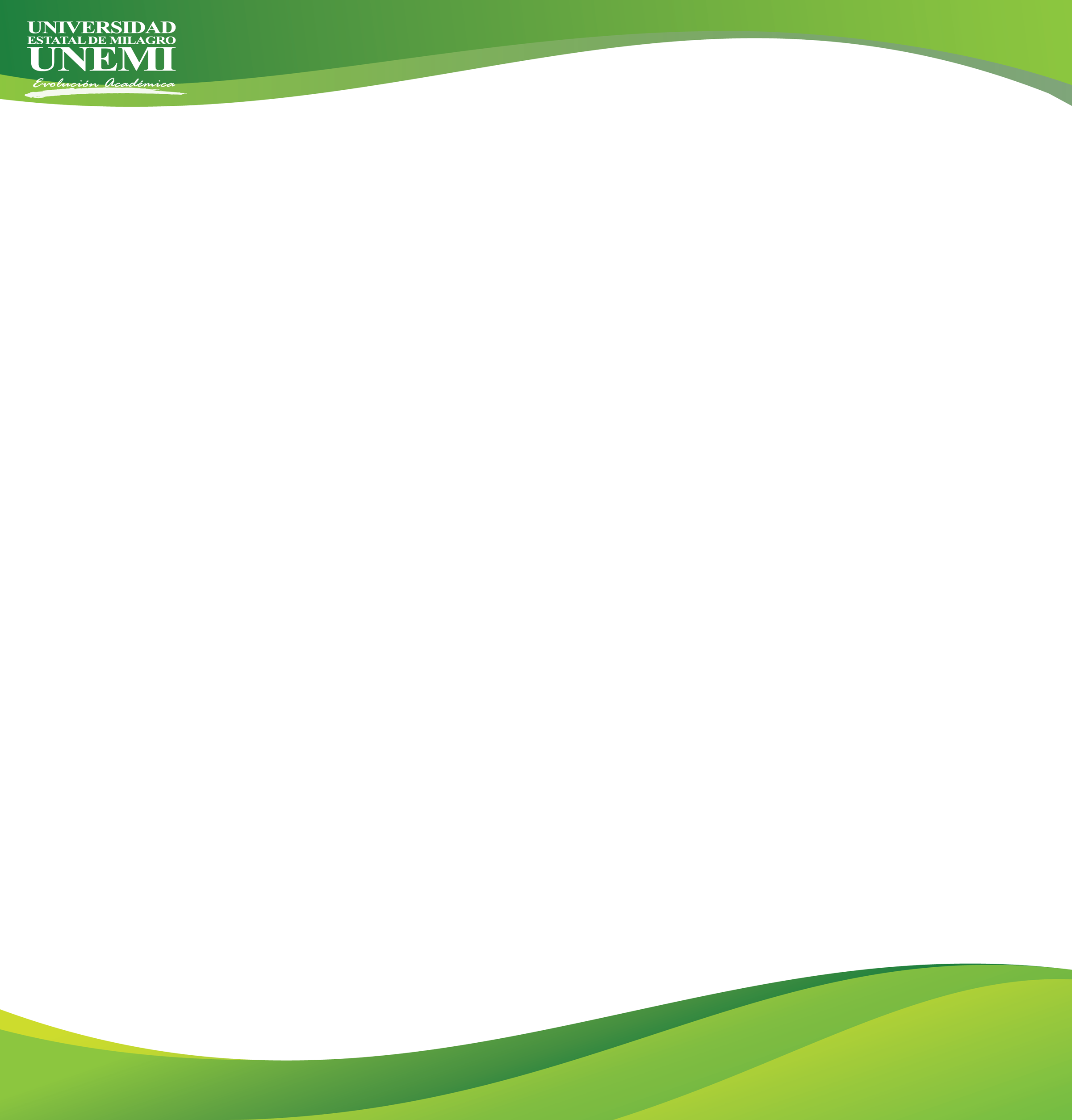
**ANONIMO 2**

**ANONIMO 3**

**ANONIMO 4**

**ANONIMO 5**

**ANONIMO 6**



**INGENIERIA DE SOFTWARE**

Este trabajo se realizará en un espacio investigativo en la cual abarca la institución universitaria, esta investigación se basa en nuestra carrera universitaria que es de software y como ha ido evolucionando hasta la actualidad a nivel nacional.

Se debe señalar, que el desarrollo del software va unido a lo que se conoce en el campo del software “ciclo de vida del software” que consiste en cuatro etapas que se conocen como: concepción, elaboración, construcción y transición.

La concepción determina la repercusión del proyecto y diseña el modelo de negocio; la elaboración precisa la planificación del proyecto, especificando las características y apoya la arquitectura; la construcción es la elaboración del producto; y la transición es la entrega del producto terminado a los usuarios.

La ingeniería de software, también, incorpora el análisis precedente de la situación, el bosquejo del proyecto, el desarrollo del software, el ensayo necesario para comprobar su funcionamiento correcto y poner en funcionamiento el sistema.

**Los Ingenieros de Software deben:**

Adoptar un enfoque sistemático para la realización de su trabajo.

Emplear los instrumentos y tecnología adecuados, para dar con la solución del problema planteado, según las limitaciones de desarrollo y a los recursos disponibles.

**Características de la ingeniería de software**

Es una especialidad de la ingeniería que tiene como objetivo principal, el desarrollo costeable de sistemas de software confiables que funcionen de modo eficiente y comprende todos los aspectos de la producción del software.

**El software presenta 3 elementos que lo caracterizan:**

**Los programas y/o algoritmos.**

**Las estructuras de datos.**

**Los documentos.**