

BigInteger

BigInteger Class in Java

- เวลาที่เราดำเนินการทางคณิตศาสตร์ที่เป็นการคำนวณเลขจำนวนเต็มที่มีขนาดใหญ่มากๆ เช่น 50!
- เลขจำนวนเต็มที่มีขนาดใหญ่มากๆ เหล่านี้เกินขอบเขตของชนิดข้อมูลพื้นฐานใน C/C++
- ใน Python ไม่มีปัญหา ส่วน Java มี class ที่เรียกว่า BigInteger มาช่วยจัดการ
- ในหัวข้อนี้เราจะมาดูว่าถ้าใช้ Java ทำอย่างไร

ตัวอย่างการหา factorial ของจำนวนใหญ่ๆ

- Factorial ของจำนวนที่มากกว่า 13 data type int ก็ไม่สามารถหาค่าได้เนื่องจาก overflow เพราะว่า factorial เหล่านี้มีขนาดใหญ่ แม้ว่าเราจะเปลี่ยนเป็น long ก็ได้ประมาณ $20!$ ก็ overflow อยู่ดี
- ในการหาค่า factorial ของจำนวนที่ใหญ่มากๆ เราจะใช้ BigInteger class ซึ่งอยู่ใน package java.math
- ตัวอย่างต่อไปเป็นการหา factorial โดยใช้ BigInteger

```
import java.math.BigInteger;
import java.util.Scanner;

public class Main {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner s = new Scanner(System.in);
        int n = s.nextInt();
        BigInteger fact = factorial(n);
        System.out.println("Factorial is " + fact);
    }

    public static BigInteger factorial(int n) {
        BigInteger fact = new BigInteger("1");
        for (int i = 1; i <= n; i++) {
            //fact = fact.multiply(new BigInteger(i + ""));
            fact = fact.multiply(BigInteger.valueOf(i));
        }
        return fact;
    }
}
```

- BigInteger class ถูกใช้แทนจำนวนใหญ่ๆ โดยที่ overflow จะไม่เกิดขึ้นเหมือนใน int long
- BigInteger object นั้นถูกสร้างโดยการผ่าน string ที่เป็นค่า integer ไปให้
- `BigInteger fact = new BigInteger("1");` เป็นการสร้าง fact ให้มีค่าเป็น 1 หรือสร้างด้วยวิธี
`BigInteger fact = BigInteger.ONE;`

- ข้อสังเกตใน loop คล้ายกับ factorial program ทั่วไป
- การคูณกันของ BigInteger นั้นทำได้โดยการเรียกฟังก์ชัน multiply ซึ่งจะนำเอา BigInteger เป็น argument
- สิ่งที่ต้องระวัง BigInteger class เป็น immutable นั้นหมายความว่า object ที่เรียก multiply function ไม่สามารถเปลี่ยนค่าที่มันเก็บได้ ดังนั้นเมื่อการคูณถูกเรียก จะมี BigInteger ตัวใหม่คืนค่ามาซึ่งเราจะเอามาเก็บในตัวแปรใหม่
- `fact = fact.multiply(new BigInteger(i + ""));`

- แต่ถ้าเราเรียกเพียง
- `fact.multiply(new BigInteger(i + ""));`
- เราจะได้ 1
- เพราะว่าเริ่มต้นมันถูกกำหนดค่าเป็น 1 และการคูณหลังจากนั้นไม่มีผลกับค่าที่มันเก็บไว้นั่นเอง

Primitive arithmetic ของ BigInteger

- การประกาศ

- `Int a, b;`
- `BigInteger A, B;`

- การกำหนดค่า

- `a = 24;`
- `b = 28;`
- `A = BigInteger.valueOf(24);`
- `B = BigInteger.valueOf(28);`

- นอกจากนี้ยังสามารถกำหนดค่าเริ่มต้นโดยใช้ Integer ที่เป็น string ได้ด้วย
 - `A = BigInteger.valueOf("24");`
 - `B = BigInteger.valueOf("123456798123456798");`
- ค่าคงที่บางค่านิยามตอนกำหนดค่าได้
 - `A = BigInteger.ONE;`

- Mathematical operations

- `int c = a + b;`
- `BigInteger C = A.add(B);`
- นอกจาก `add()` ก็มี `subtract()`, `multiply()`, `divide()`, `remainder()` ซึ่งฟังก์ชันเหล่านี้ใช้ `BigInteger` เป็น argument ดังนั้นถ้า type ที่ส่งมาไม่ใช่ก็แปลงก่อน
- `String s = "123456798";`
- `BigInteger C = A.add(new BigInteger(s));`
- `int v = 123456;`
- `BigInteger C = A.add(BigInteger.valueOf(v));`

- การนำค่าออกจาก BigInteger

- `int x = A.intValue();` //ต้องระวัง size ของ int x
- `long y = A.longValue();` //ต้องระวัง size ของ long y
- `String z = A.toString();`

- การเปรียบเทียบ

- `if (a < b){ }` //a b เป็น int
- `if (A.compareTo(B) < 0) { }` //A B เป็น BigInteger
- การเปรียบเทียบจะคืนค่า -1 เมื่อน้อยกว่าเท่ากับ
- 0 เมื่อเท่ากับ
- 1 เมื่อมากกว่า

- แล้วถ้าเราอยากวน loop ด้วย BigInteger ละ
- เอาข้างต้นมารวมกัน

```
for (BigInteger bi = BigInteger.valueOf(5);  
    bi.compareTo(BigInteger.ZERO) > 0;  
    bi = bi.subtract(BigInteger.ONE)) {  
  
    System.out.println(bi);  
  
}
```