

# Mathematics

- คณิตศาสตร์นั้นมีบทบาทสำคัญใน competitive programming และจะเป็นไปไม่ได้เลยที่จะเป็น competitive programmer ที่ประสบความสำเร็จโดยที่ไม่มีทักษะทางด้านคณิตศาสตร์
- ในส่วนนี้จะพูดถึงแนวคิดเชิงคณิตศาสตร์และสูตรที่สำคัญที่ถูกใช้บ่อย

# Sum

- ผลรวมนั้นจะอยู่ในรูป

$$\sum_{x=1}^n x^k = 1^k + 2^k + 3^k + \cdots n^k$$

- เมื่อ  $k$  เป็นจำนวนเต็มบวก
- ทั้งนี้มีรูปแบบปิด ตัวอย่างเช่น

- $$\sum_{x=1}^n x = 1 + 2 + 3 + \cdots n = \frac{n(n+1)}{2}$$

- $$\sum_{x=1}^n x^2 = 1^2 + 2^2 + 3^2 + \cdots n^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$$

# ลำดับเลขคณิต

- ลำดับเลขคณิต (Arithmetic progression) เป็นลำดับของจำนวนที่ผลต่างระหว่างตัวเลขสองตัวที่ติดกันใดๆ เป็นค่าคงที่ ตัวอย่างเช่น

3, 7, 11, 15

- เป็นลำดับเลขคณิตที่มี "ผลต่างร่วม" 4
- ผลรวมของลำดับเลขคณิตหรือ อนุกรมเลขคณิต สามารถคำนวณได้จากสูตร

$$a + \cdots + b = \frac{n(a + b)}{2}$$

- เมื่อ  $a$  เป็นเลขตัวแรก,  $b$  เป็นเลขตัวสุดท้าย และ  $n$  เป็นจำนวนตัวเลข

- ตัวอย่างเช่น
- $3 + 7 + 11 + 15 = \dots\dots\dots$
- นอกจากนี้ยังสามารถหาพจน์ที่  $n$  ได้
- ให้  $a_1, a_2, a_3, \dots$  เป็นลำดับเลขคณิต ผลต่างระหว่างพจน์ที่  $n+1$  กับพจน์ที่  $n$  มีค่าเป็น  $d$  ( $d=a_2-a_1$ ) ดังนั้น
- $a_n = a_1 + (n-1)*d$

# ลำดับเรขาคณิต

- ลำดับเรขาคณิต (Geometric progression) คือลำดับของจำนวนที่อัตราส่วนร่วม (common ratio) ระหว่างจำนวนสองจำนวนที่ติดกันเป็นค่าคงที่ ตัวอย่างเช่น  
3, 6, 12, 24 เป็น ลำดับเรขาคณิตที่มี อัตราส่วนร่วมเป็น 2
- ผลรวมของลำดับเรขาคณิตหรืออนุกรมเรขาคณิตสามารถคำนวณได้จากสูตร
- $a + ak + ak^2 + \dots + b$  มีรูปแบบปิดใหม่

- ลองคิดว่าสูตร

- $$a + ak + ak^2 + \cdots + b = \frac{bk-a}{k-1}$$

หามาได้อย่างไร

- ตัวอย่างเช่น
- $3+6+12+24 = \dots\dots\dots$
- นอกจากนี้ยังสามารถหาพจน์ที่  $n$  ได้
- จากสูตร  $a_n = a_1 r^{n-1}$
- หมายถึง special case ของอนุกรมเรขาคณิต
 
$$1 + 2 + 4 + 8 + \dots + 2^{n-1} = 2^n - 1$$



# ลำดับฮาร์มอนิก

- อนุกรมฮาร์มอนิกอยู่ในรูปของ
- $\sum_{x=1}^n \frac{1}{x} = 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \frac{1}{4} + \dots + \frac{1}{n}$
- ขอบเขตบน(Upper bound) ของอนุกรมฮาร์มอนิกคือ  $\log_2(n) + 1$
- เราสามารถแปลงพจน์  $\frac{1}{k}$  เพื่อให้  $k$  กลายเป็นค่าสองยกกำลังที่ใกล้ที่สุดที่ไม่เกิน  $k$  ตัวอย่างเช่น ถ้า  $k=6$  เราสามารถประมาณผลรวมได้ดังนี้
- $1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \frac{1}{4} + \frac{1}{5} + \frac{1}{6} < 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{4} + \frac{1}{4}$

- ซึ่งได้ upper bound เป็น  $\log(n) + 1$
- มากกว่า  $1, 2 \cdot 1/2, 4 \cdot 1/4, \dots$  แต่ละเลขซ้ำรวมกันเป็น 1

# Set Theory

- Set คือ กลุ่มของสมาชิก ตัวอย่างเช่น เซต
- $X = \{2, 6, 7\}$
- ประกอบด้วยสมาชิก 2, 6 และ 7
- เซตที่ไม่มีสมาชิกหรือ เซตว่างแทนด้วย  $\emptyset$
- และ  $|X|$  แทนขนาดของเซต  $X$  หรือจำนวนสมาชิก
- ตัวอย่างเช่น  $|X| = 3$

- ถ้าเซต  $X$  มี  $a$  เป็นสมาชิก เขียนแทนด้วย  $a \in X$  หากไม่เป็นสมาชิก เขียนแทนด้วย  $a \notin X$
- ตัวอย่างในเซตก่อนหน้านี้จะได้ว่า  $2 \in X$  และ  $10 \notin X$
- เซตใหม่สามารถถูกสร้างได้จากการดำเนินการ
- Intersection  $A \cap B$  ประกอบด้วยสมาชิกที่อยู่ใน  $A$  และ  $B$
- Union  $A \cup B$  ประกอบด้วยสมาชิกที่อยู่ใน  $A$  หรือ  $B$
- Complement  $\bar{A}$  ประกอบด้วยสมาชิกที่ไม่อยู่ใน  $A$  ซึ่งขึ้นกับ universal set ที่มีทุกสมาชิกที่เป็นไปได้
- Difference  $A \setminus B = A \cap \bar{B}$  ประกอบด้วยสมาชิกที่อยู่ใน  $A$  แต่ไม่อยู่ใน  $B$

- ถ้าแต่ละสมาชิกของ  $A$  เป็นสมาชิกของ  $S$  เราจะเรียกว่า  $A$  เป็น subset ของ  $S$  แทนด้วย  $A \subset S$
- เซต  $S$  จะมีซับเซต  $2^{|S|}$  ซึ่งรวม empty set ตัวอย่างเช่นซับเซตของเซต  $\{2, 4, 7\}$  คือ  $\emptyset, \{2\}, \{4\}, \{7\}, \{2, 4\}, \{2, 7\}, \{4, 7\}, \{2, 4, 7\}$

- เซตของจำนวนต่างๆ
- $N$  แทน จำนวนธรรมชาติ natural numbers
- $Z$  แทน จำนวนเต็ม integers
- $Q$  แทน จำนวนตรรกยะ rational numbers
- $R$  แทน จำนวนจริง real numbers
- ทั้งนี้  $N$  สามารถนิยามได้สองแบบขึ้นอยู่กับเหตุการณ์นั้นคือ
  - $N=\{0,1,2,3,\dots\}$  หรือ  $N=\{1,2,3,\dots\}$

นอกจากนี้เรายังสามารถสร้างเซตโดยใช้กฎในรูปนี้ได้

$$\{f(n): n \in S\}$$

เมื่อ  $f(n)$  คือบางฟังก์ชัน เซตนี้ประกอบด้วยทุกสมาชิกในรูป  $f(n)$  เมื่อ  $n$  คือสมาชิกใน  $S$  ตัวอย่างเช่น เซต

$$X = \{2n: n \in \mathbb{Z}\}$$

เซต  $X$  ประกอบด้วยจำนวนเต็มคู่ทุกตัว

# Logic

- ค่าของนิพจน์ทางตรรกศาสตร์นั้นเป็นได้ true(1) หรือ false (0)
- ตัวดำเนินการทางตรรกศาสตร์ที่สำคัญได้แก่  $\neg$ (negation),  $\wedge$ (conjunction),  $\vee$ (disjunction),  $\rightarrow$ (implication),  $\leftrightarrow$ (equivalence)  
ตารางด้านล่างแสดงความหมายของการดำเนินการเหล่านี้

$A$	$B$	$\neg A$	$\neg B$	$A \wedge B$	$A \vee B$	$A \rightarrow B$	$A \leftrightarrow B$
0	0	1	1	0	0	1	1
0	1	1	0	0	1	1	0
1	0	0	1	0	1	0	0
1	1	0	0	1	1	1	1



- ประพจน์ (Proposition) คือข้อความที่สามารถระบุค่าความจริงได้ว่าเป็นจริงหรือเท็จ แต่จะไม่ใช่ทั้งจริงและเท็จพร้อมกัน
- Predicate เป็นนิพจน์ที่มีค่าเป็นจริงหรือเท็จขึ้นกับ parameter ของมัน  
Predicate ส่วนใหญ่แทนด้วยตัวอักษรตัวใหญ่ ตัวอย่างเช่น เราสามารถนิยามว่า  $P(x)$  มีค่าเป็นจริงถ้า  $x$  เป็นจำนวนเฉพาะ
- จากนิยามจะได้ว่า  $P(7)$  เป็นจริงแต่  $P(8)$  เป็นเท็จ

- ตัวบ่งปริมาณ(Quantifier) เชื่อมระหว่างนิพจน์ทางตรรกศาสตร์กับสมาชิกของเซต ตัวบ่งปริมาณที่สำคัญได้แก่
- $\forall$  (for all) และ  $\exists$  (there is, for some)
- ตัวอย่างเช่น
- $\forall x(\exists y(y < x))$
- หมายความว่า สำหรับแต่ละสมาชิก  $x$  ในเซต จะมีสมาชิก  $y$  ในเซตที่  $y$  มีค่าน้อยกว่า  $x$  ซึ่งเป็นจริงกับเซตของ integer แต่ไม่จริงสำหรับเซตของ natural numbers

- การใช้สัญลักษณ์ ที่อธิบายไปแล้ว เราสามารถแสดงประพจน์ได้หลายชนิดตัวอย่างเช่น
- $\forall x((x > 1 \wedge \neg P(x)) \rightarrow (\exists a(\exists b(a > 1 \wedge b > 1 \wedge x = ab))))$
- หมายความว่า ถ้าจำนวน  $x$  มีค่ามากกว่า 1 และไม่เป็นจำนวนเฉพาะแล้ว จะมีจำนวน  $a$  และ  $b$  ที่มีค่ามากกว่า 1 และคูณกันได้  $x$  ซึ่งประพจน์นี้เป็นจริงในเซตของจำนวนเต็ม

# Functions

- ฟังก์ชัน  $\lfloor x \rfloor$  จะปัดจำนวน  $x$  ลงไปเป็นจำนวนเต็มมากที่สุดที่น้อยกว่า  $x$  และ  $\lceil x \rceil$  จะปัดจำนวน  $x$  ขึ้นไปเป็นจำนวนเต็มที้น้อยที่สุดที่มากกว่า  $x$
- ตัวอย่างเช่น
  - $\lfloor \frac{3}{2} \rfloor = 1$   $\lceil \frac{3}{2} \rceil = 2$
- ฟังก์ชัน  $\min(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n)$  และ  $\max(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n)$  จะคืนค่าที่น้อยที่สุดและมากที่สุดจาก  $x_1, x_2, x_3, \dots, x_n$
- ตัวอย่างเช่น
  - $\min(1, 2, 3) = 1$  และ  $\max(1, 2, 3) = 3$

- factorial  $n!$  ถูกนิยามได้ด้วย
- $\prod_{x=1}^n x = 1 * 2 * 3 * \dots * n$
- หรือนิยามด้วย recursive
- $0! == 1$
- $n! = n * (n-1)!$

- Fibonacci numbers นั้นเกิดขึ้นได้ในหลายๆ เหตุการณ์ สามารถถูกนิยามได้ด้วย
- $f(0) = 0 \quad f(1) = 1$
- $f(n) = f(n-1) + f(n-2)$
- ซึ่งจะได้อันดับ 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, ...
- ยังมี closed-form สำหรับคำนวณ Fibonacci numbers ซึ่งบางครั้งเรียกว่า Binet's formula
- $$f(n) = \frac{(1+\sqrt{5})^n - (1-\sqrt{5})^n}{2^n \sqrt{5}}$$

# Logarithms

- logarithm ของจำนวน  $x$  แทนด้วย  $\log_k(x)$  เมื่อ  $k$  เป็นฐานของ logarithm
- ตามนิยาม  $\log_k(x) = a$  เมื่อ  $k^a = x$
- คุณสมบัติของ logarithms คือ  $\log_k(x)$  เท่ากับจำนวนครั้งที่เราต้องหาร  $x$  ด้วย  $k$  ก่อนที่เราจะถึง 1 ตัวอย่างเช่น  $\log_2(32) = 5$  เพราะว่ามัน 2 ไปหาร 5 ครั้ง
- $32 \rightarrow 16 \rightarrow 8 \rightarrow 4 \rightarrow 2 \rightarrow 1$
- Logarithms นั้นถูกใช้ในการวิเคราะห์อัลกอริทึม เพราะว่าอัลกอริทึมที่มีประสิทธิภาพหลายอันถูกแบ่งครึ่งในแต่ละขั้น ดังนั้น เราสามารถประมาณประสิทธิภาพการทำงานได้โดยใช้ logarithms

- Logarithms ของผลคูณคือ
- $\log_k(ab) = \log_k(a) + \log_k(b)$
- ทำให้ได้ว่า
- $\log_k(x^n) = n \cdot \log_k(x)$
- Logarithms ของผลหารคือ
- $\log_k\left(\frac{a}{b}\right) = \log_k(a) - \log_k(b)$
- อีกสูตรที่ใช้บ่อยคือ
- $\log_u(x) = \frac{\log_k(x)}{\log_k(u)}$



- ซึ่งทำให้เราสามารถคำนวณ logarithms ของฐานใดๆ ได้ ถ้าเรามีวิธีการคำนวณ logarithms ของบางฐาน
- natural logarithms หรือ logarithms ฐานธรรมชาติ  $\ln(x)$  ของจำนวน  $x$  คือ logarithm ที่ฐานเป็น  $e \approx 2.71828$
- อีกคุณสมบัติหนึ่งของ logarithms คือ จำนวนหลักของจำนวนเต็ม  $x$  ในฐาน  $b$  คือ  $\lfloor \log_b(x) + 1 \rfloor$
- ตัวอย่างเช่น แทน 123 ฐานสองจะได้ 1111011 นั่นคือ  $\lfloor \log_2(123) + 1 \rfloor = 7$