

Range queries 2

Binary indexed tree

- Binary indexed tree หรือ Fenwick tree สามารถมองได้เป็น prefix sum array ที่เปลี่ยนแปลงได้
- มันรองรับการดำเนินการสองอย่างที่ใช้เวลา $O(\log n)$ บน array ได้แก่ การการสอบถามผลรวมแบบช่วงและการ update ค่า
- ข้อได้เปรียบของ binary indexed tree คือมันอนุญาตให้เรา update ค่าใน array ได้อย่างมีประสิทธิภาพระหว่างที่มีการสอบถามผลรวม ซึ่งไม่สามารถทำได้หากใช้ prefix sum array เพราะว่าหลังจากการ update แต่ละครั้ง มันจะต้องสร้าง prefix sum array ใหม่ซึ่งใช้เวลา $O(n)$

โครงสร้าง

- แม้ว่าชื่อของโครงสร้างจะเป็น binary indexed tree แต่เราสร้างด้วย array
- เราจะสมมติว่า array เริ่มต้นที่ index ที่ 1 เพื่อที่จะทำให้สร้างได้ง่ายขึ้น
- กำหนดให้ $p(k)$ แทนค่าของสองยกกำลังที่มากที่สุดที่หาร k ได้ เราจะเก็บ binary indexed tree เป็น array ชื่อ tree ที่

$$\text{tree}[k] = \text{sum}_q(k - p(k) + 1, k)$$

นั่นคือแต่ละช่อง k จะเก็บค่าผลรวมในช่วงความยาว $p(k)$ ใน array ต้นฉบับที่สิ้นสุดที่ตำแหน่ง k

- ตัวอย่างเช่น พิจารณา array

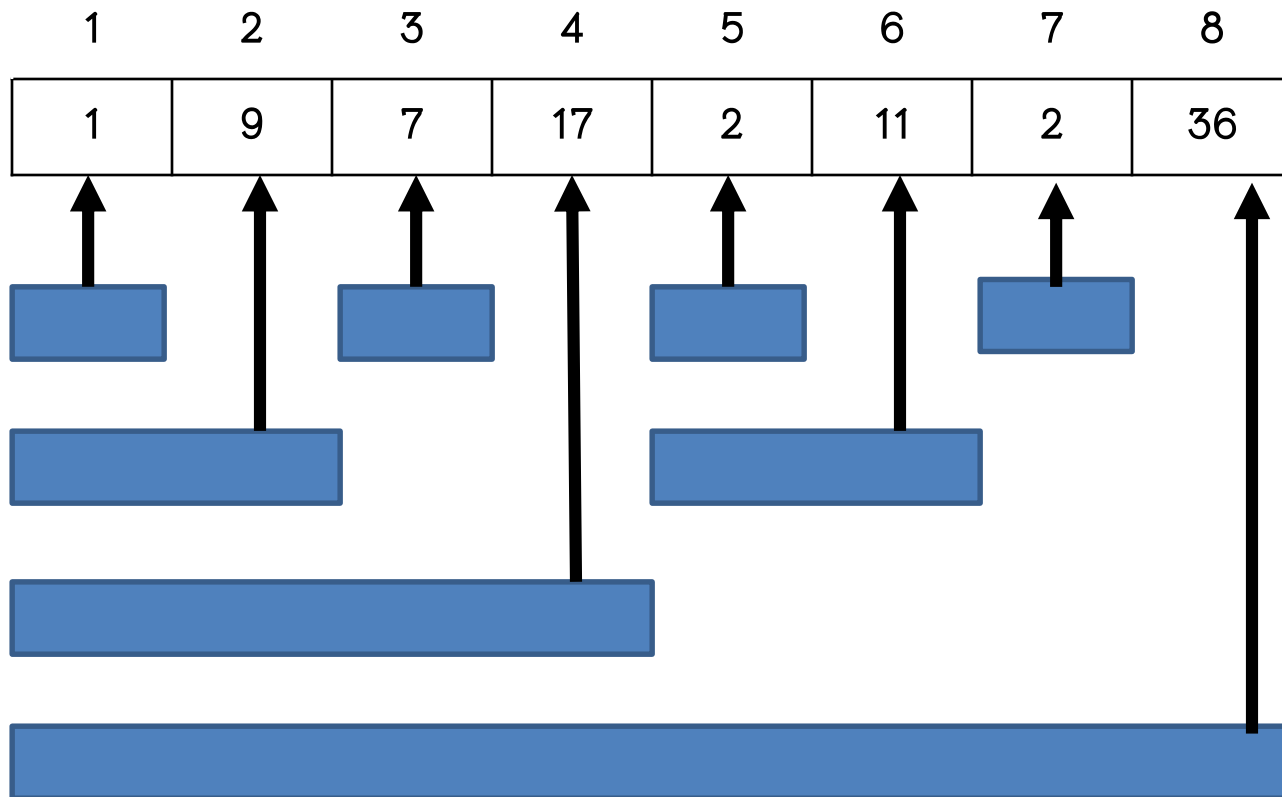
1	2	3	4	5	6	7	8
1	8	7	1	2	9	2	6

- binary indexed tree ของ array ข้างบนคือ

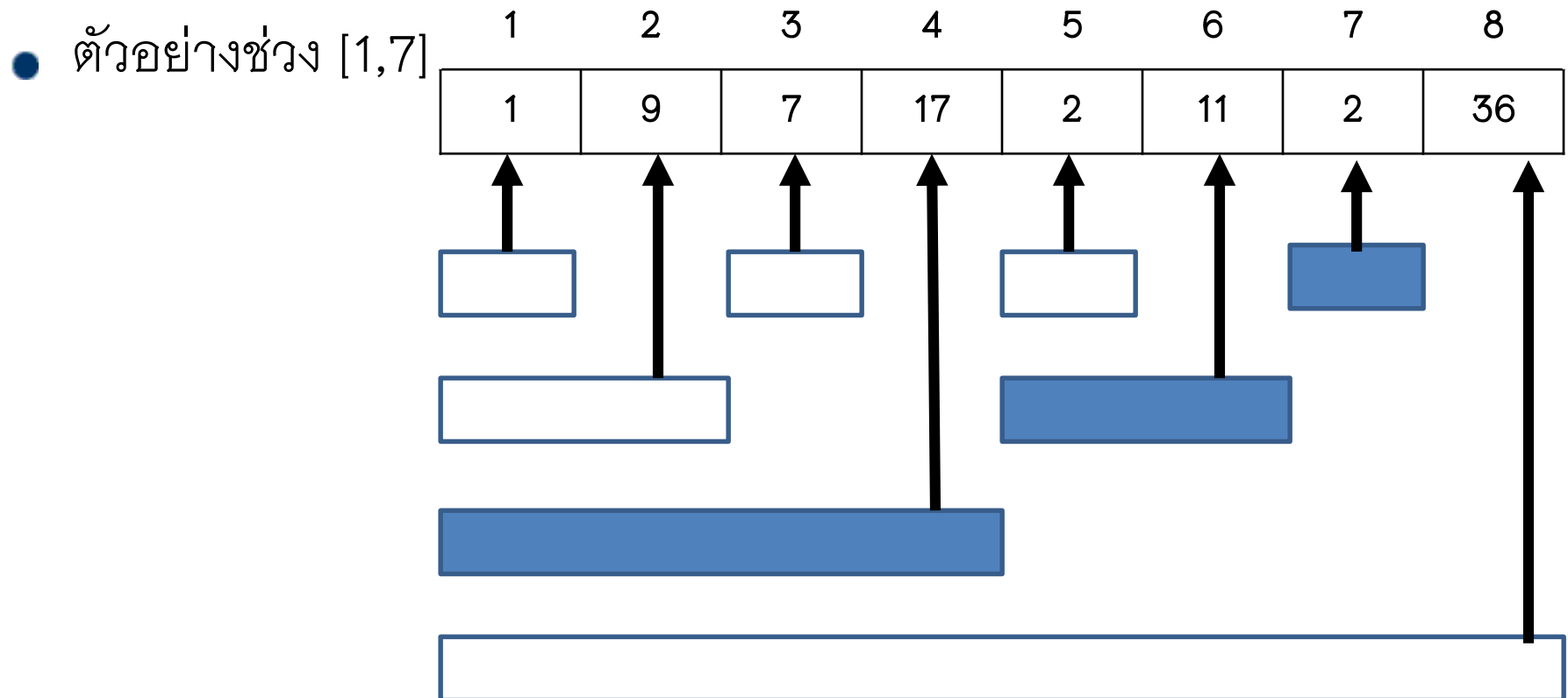
1	2	3	4	5	6	7	8
1	9	7	17	2	11	2	36

- ตัวอย่าง $tree[2] = \text{sum}_q(2-2+1, 2) = \text{sum}_q(1,2) = 9$
- $tree[3] = \text{sum}_q(3-1+1, 3) = \text{sum}_q(3,3) = 7$

- รูปต่อไปแสดงถึงว่าค่าแต่ละค่าใน binary indexed tree สอดคล้องกับช่วงอย่างไร



- การใช้ binary indexed tree นั้น ค่าของ $\text{sum}_q(1,k)$ สามารถถูกคำนวณได้ใน $O(\log n)$ เพราะว่าช่วง $[1,k]$ สามารถถูกแบ่งได้เป็น $O(\log n)$ ช่วง ซึ่งผลรวมนั้นถูกเก็บใน tree แล้ว



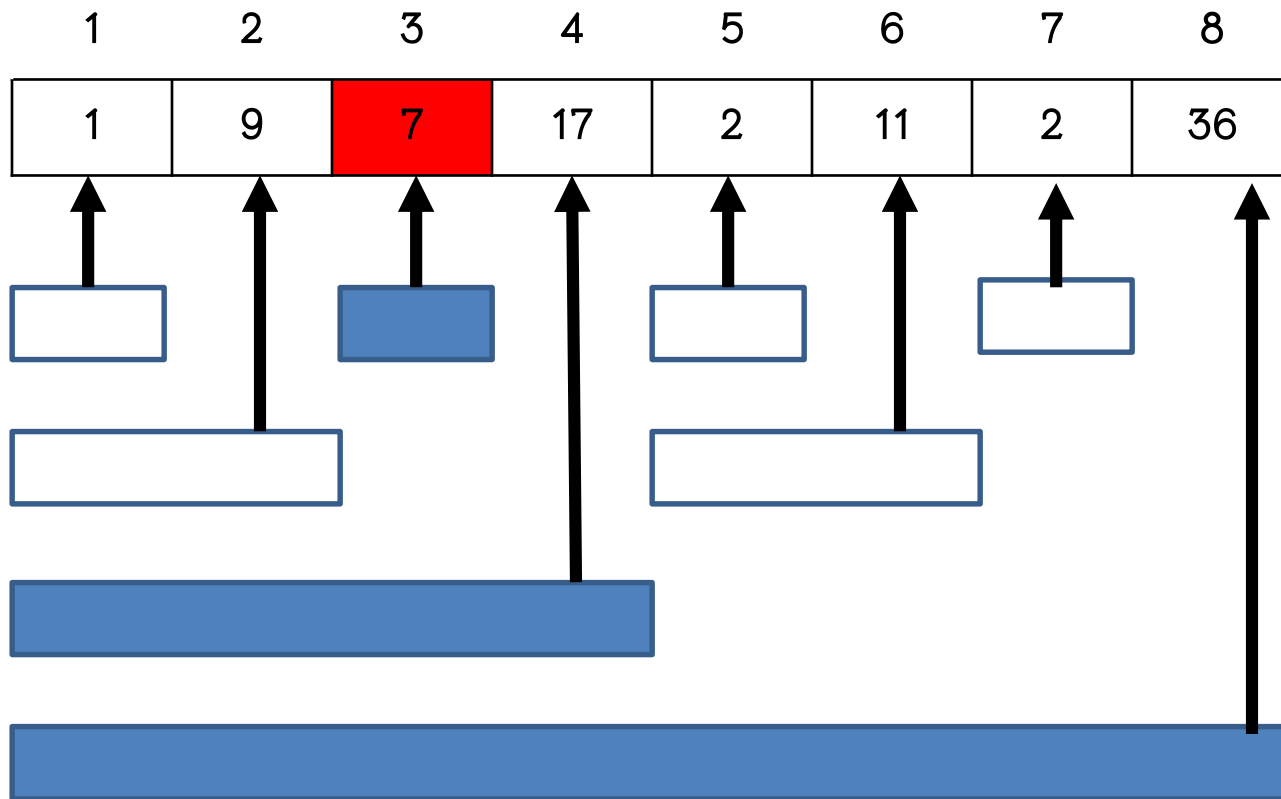
- ดังนั้นเราสามารถคำนวณค่า sum ได้ดังนี้

$$\text{sum}_q(1,7) = \text{sum}_q(1,4) + \text{sum}_q(5,6) + \text{sum}_q(7,7) = 17+11+2 = 30$$

- ในการคำนวณค่า $\text{sum}_q(a,b)$ เมื่อ $a > 1$ สามารถทำได้เช่นเดียวกับ prefix sum array

$$\text{sum}_q(a,b) = \text{sum}_q(1,b) - \text{sum}_q(1,a-1)$$

- เนื่องจากเราสามารถคำนวณทั้ง $\text{sum}_q(1,b)$ และ $\text{sum}_q(1,a-1)$ ได้ในเวลา $O(\log n)$ ดังนั้นเวลารวมก็เป็น $O(\log n)$
- หลังจากการ update ค่าใน array ต้นฉบับ พบว่าหลายๆ ค่าใน binary indexed tree ต้องการการ update ตัวอย่างเช่น ถ้าเราเปลี่ยนค่าในช่อง 3 ผลรวมของช่วงจะต้องเปลี่ยนหลายอัน



- เนื่องจาก array แต่ละค่านั้นจะอยู่ในช่วง $O(\log n)$ ช่วงใน binary indexed tree ดังนั้นเรา update $O(\log n)$ ช่วงนั้นของ tree

Implement

- การดำเนินการของ binary indexed tree สามารถ implement ให้มีประสิทธิภาพได้ โดยการใช้ bit operation
- key หลักที่ต้องการคือการคำนวณค่าของ $p(k)$ โดยใช้สูตร

$$p(k) = k \& -k$$

Last set bit

การแยก bit แรกที่เป็น 1 ออกมา

ตัวอย่างเช่น $x = 1110$ (ในฐานสอง)

นี่เป็น last set bit

binary digit	1	1	1	0
Index	3	2	1	0

สมมติว่า $x = a1b$ เป็นจำนวนที่ last set ที่เราต้องการแยก

โดย a เป็น binary sequence ที่ยาวเท่าไรก็ได้ที่มี 1 หรือ 0

b เป็น binary sequence ที่มีแต่ 0

101010110101	1	000000
--------------	---	--------

a

1

b

ทั้งนี้ $-x = 2$'s complement ของ x

$$-x = (a1b)' + 1$$

$$= a'0b' + 1 = a'0(0\dots 0)' + 1 = a'0(1\dots 1) + 1 = a'1(0\dots 0) = a'1b$$

ดังนั้น

$$a1b$$

$$\& \quad a'1b$$

$$=(0\dots 0)1(0\dots 0)$$

ทำให้เราได้ last set bits

- ฟังก์ชันที่คำนวณ $\text{sum}_q(1,k)$

```

int sum(int k) {
    int s = 0;
    while (k >= 1) {
        s += tree[k];
        k -= k & -k;
    }
    return s;
}

```

Sum 7

0111 tree[7]

0110 tree[6]

0100 tree[4]

Sum 8

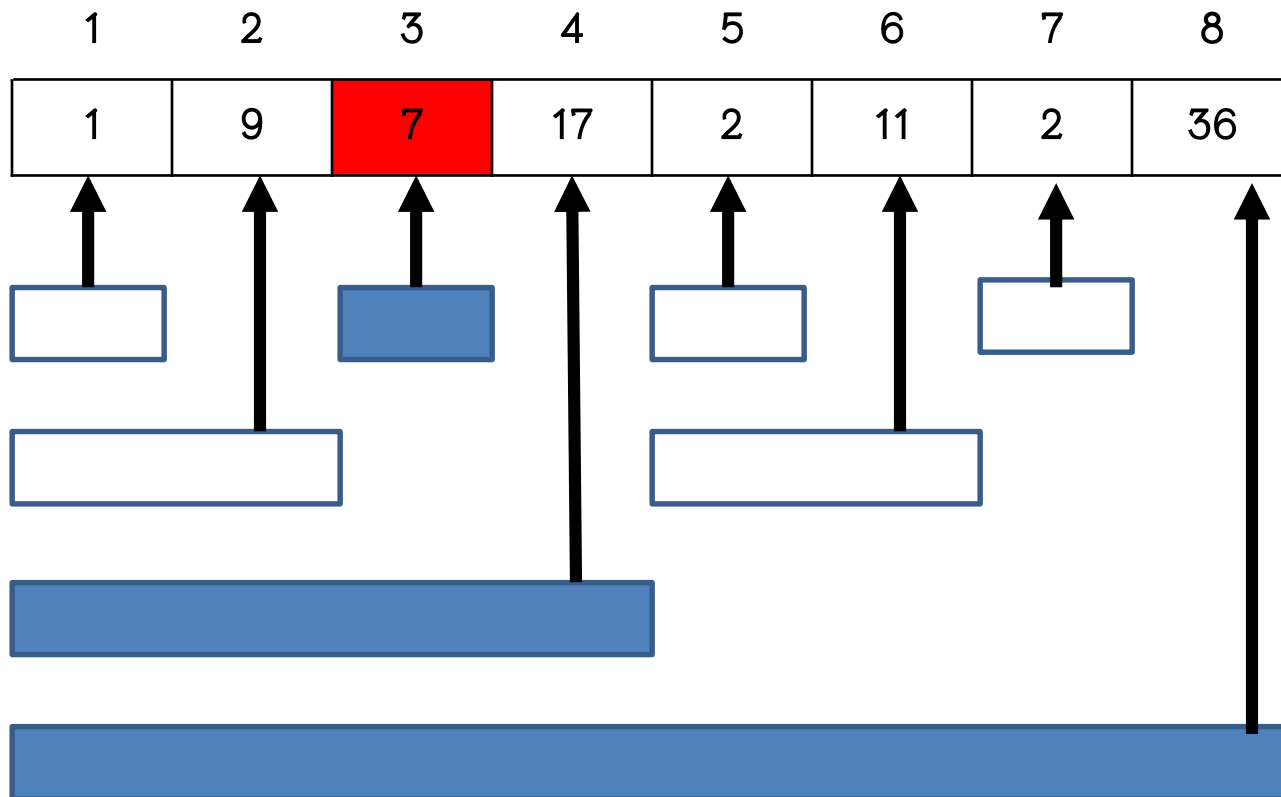
1000 tree[8]

Sum 5

0101 tree[5]

0100 tree[4]

1	2	3	4	5	6	7	8
0001	0010	0011	0100	0101	0110	0111	1000



1	2	3	4	5	6	7	8
0001	0010	0011	0100	0101	0110	0111	1000

- ฟังก์ชันต่อไปเป็นการเพิ่มค่า array ชองที่ k ด้วยค่า x

```
void add(int k, int x) {  
    while (k <= n) {  
        tree[k] += x;  
        k += k & -k;  
    }  
}
```

เวลาในการทำงานของทั้งสองฟังก์ชันคือ $O(\log n)$

Segment tree

- Segment tree เป็นโครงสร้างข้อมูลที่รองรับการดำเนินการ 2 อย่างคือการคำนวณการสอบถามเป็นช่วงและการ update ค่าใน array
- Segment tree สามารถรองรับ sum queries, minimum queries และ maximum queries และการสอบถามอื่นๆ ใช้เวลาในการทำงาน $O(\log n)$
- เมื่อเทียบกับ Binary indexed tree ข้อได้เปรียบของ Segment tree คือมันเป็นโครงสร้างข้อมูลที่ general กว่า ขณะที่ Binary indexed tree นั้นรองรับเพียง sum queries แต่ Segment tree รองรับการสอบถามอย่างอื่นด้วย แต่ต้องใช้หน่วยความจำมากกว่าและสร้างยากกว่า

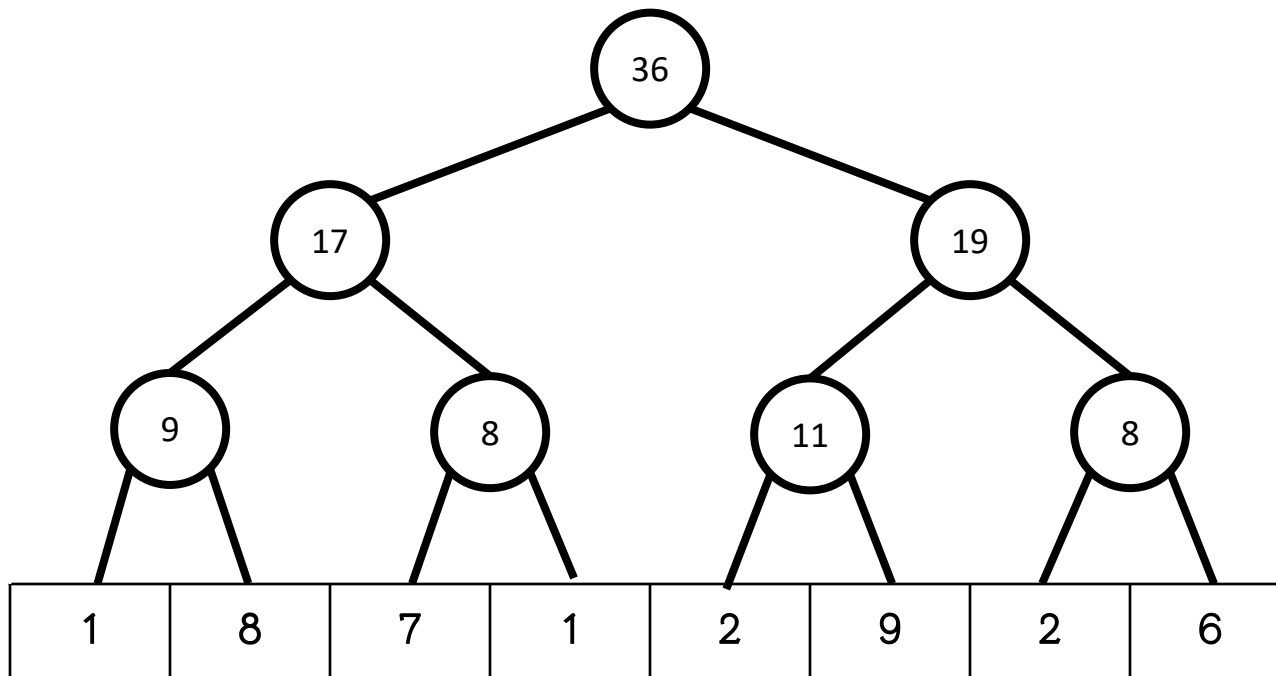
โครงสร้าง

- Segment tree คือ binary tree ที่โหนดในชั้นล่างสุดของ tree เป็นสมาชิกใน array ส่วนโหนดในชั้นอื่นๆ จะเก็บข้อมูลที่จำเป็นสำหรับการประมวลผลแบบช่วง
- เราจะสมมติว่าขนาดของ array มีค่าเป็นยกกำลังของสองและเริ่มต้นใช้ช่องแรกที่ index 0 ถ้าหากขนาดของ array ไม่เท่ากับยกกำลังของสองก็เพียงขยายขนาด array

- เราจะเริ่มต้นด้วย Segment tree ที่รองรับ sum queries ให้พิจารณา array ต่อไปนี้

0	1	2	3	4	5	6	7
1	8	7	1	2	9	2	6

- จะได้ Segment tree ดังนี้

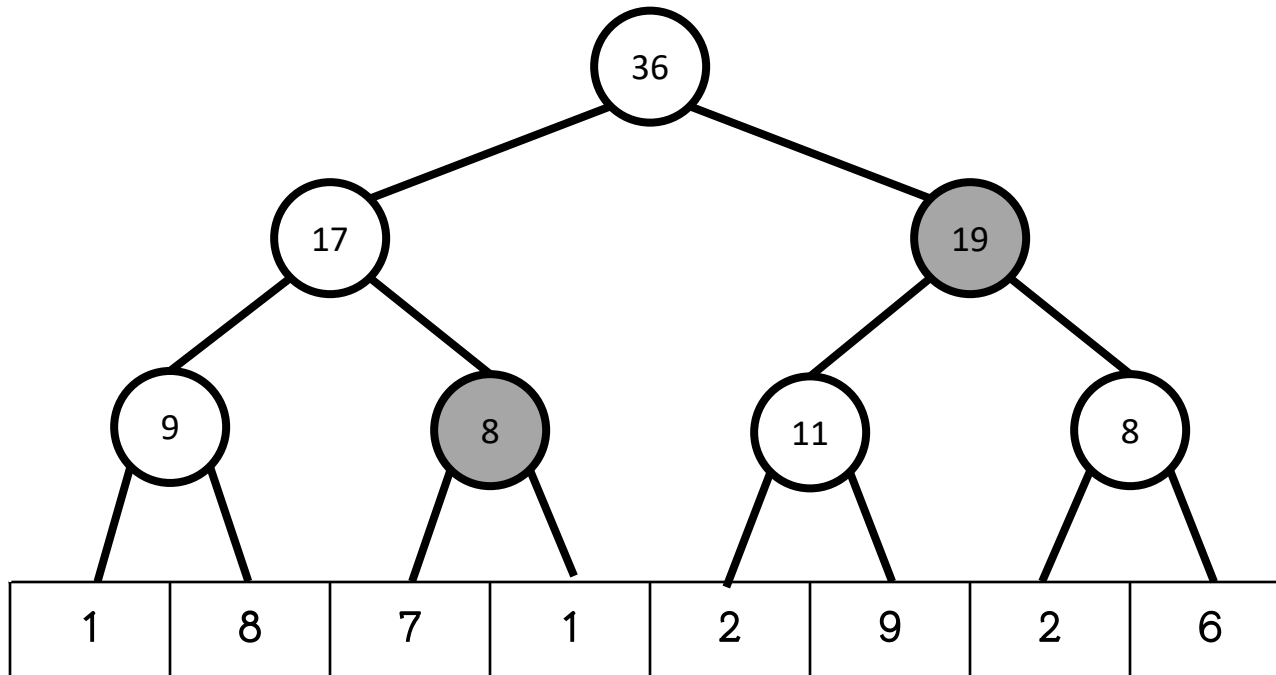


- แต่ละ internal node สอดคล้องกับช่วงของ array ซึ่งมีขนาดเป็นยกกำลังของสอง ในตัวอย่าง tree ค่าของ internal node คือผลรวมของ array ที่สอดคล้อง และมันถูกคำนวณได้จากผลรวมของค่าจากโหนดลูกทางซ้ายและโหนดลูกลูกทางขวา
- การทำเช่นนี้ทำให้ได้ว่า ช่วง $[a,b]$ ใดๆ สามารถแบ่งได้เป็น $O(\log n)$ ช่วงซึ่งค่าถูกเก็บในโหนดใน tree

- พิจารณาช่วง $[2,7]$ จะได้ว่า $\text{sum}_q(2,7) = 7+1+2+9+2+6=27$

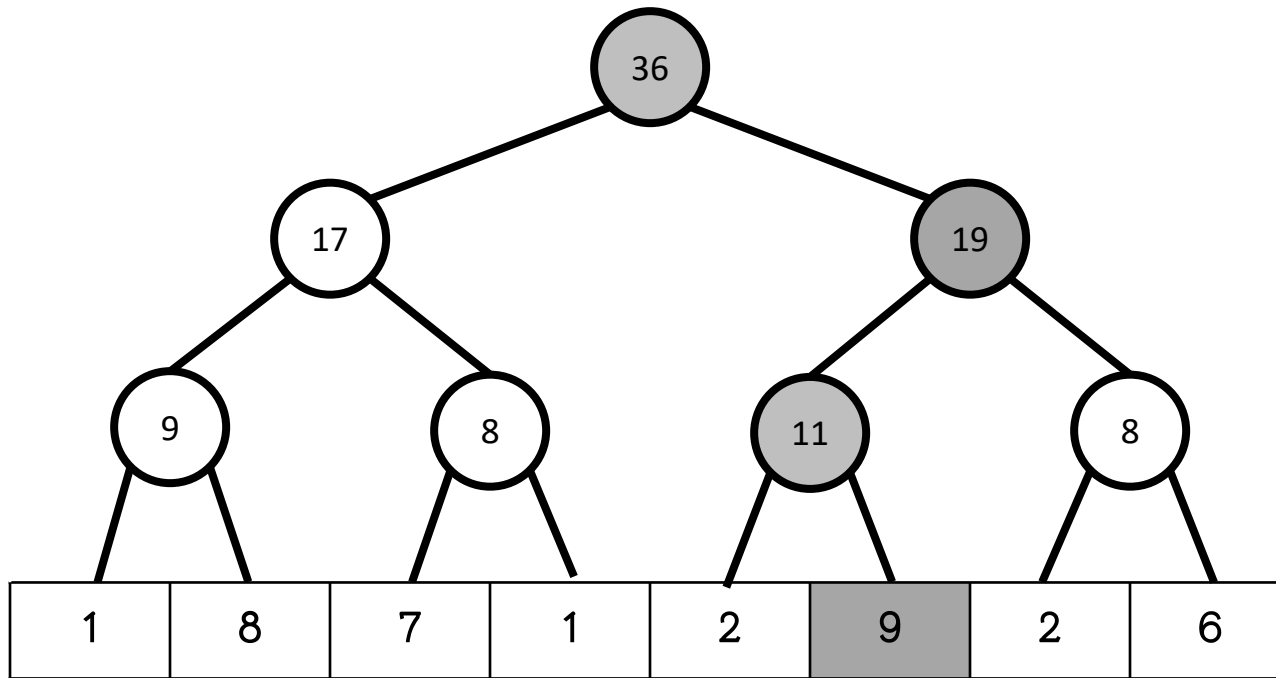
0	1	2	3	4	5	6	7
1	8	7	1	2	9	2	6

- โหนดใน tree สองโหนดสอดคล้องกับช่วงดังกล่าวซึ่งได้ค่า $8+19=27$



- เมื่อผลรวมถูกคำนวณโดยใช้โหนดที่อยู่ในชั้นสูงที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ใน tree พบว่าไม่เกินสองโหนดในแต่ละชั้นของ tree ที่จะถูกใช้ ดังนั้นจำนวนของโหนดทั้งหมดคือ $O(\log n)$
- หลังจาก array ถูก update เราจะต้อง update ทุกโหนดที่ค่าของมันขึ้นกับค่าที่ update ด้วย ซึ่งทำได้โดย traverse ไปตาม path จากค่าที่ update ใน array ไปยังโหนดบนสุดและ update โหนดตาม path นี้

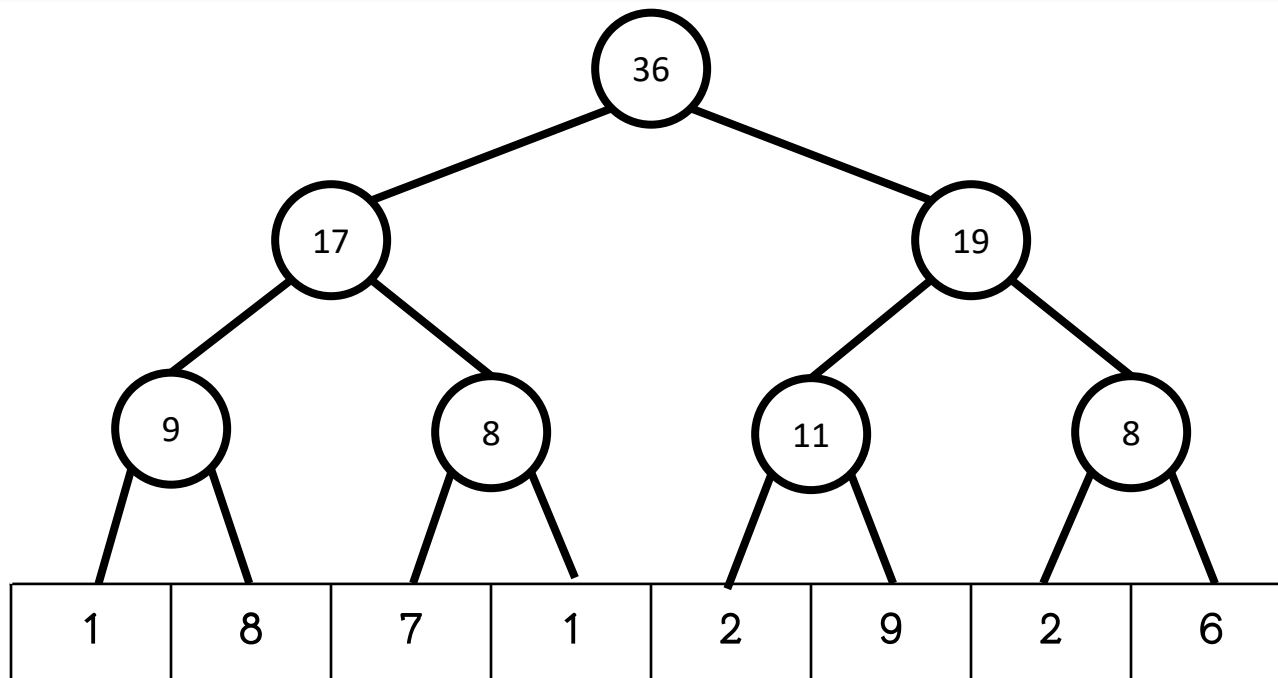
- รูปต่อไปแสดง tree หากมีการ update ค่า 9



- path จากโหนดล่างสุดไปโหนดบนสุดจะประกอบด้วย $O(\log n)$ โหนด ดังนั้นการ update แต่ละครั้งเปลี่ยน $O(\log n)$ โหนดใน tree

Implementation

- เราจะเก็บ Segment tree เป็น array ขนาด $2n$ เมื่อ n เป็นขนาดของ array ต้นฉบับและมีค่าเป็นยกกำลังสอง
- โหนดใน tree จะถูกเก็บจากบนลงล่าง นั่นคือ $tree[1]$ เป็นโหนดบนสุด $tree[2]$ และ $tree[3]$ เป็นลูกของมัน ไปเรื่อยๆ
- สุดท้ายค่าจาก $tree[n]$ ถึง $tree[2n-1]$ จะเป็นค่าของ array ต้นฉบับซึ่งเป็นชั้นล่างสุดของ tree



- Segment tree จะถูกเก็บดังนี้

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
36	17	19	9	8	11	8	1	8	7	1	2	9	2	6

- จากการเก็บแบบนี้เราพบว่า parent ของ $tree[k]$ คือ $tree[\lfloor k/2 \rfloor]$ และลูกของมันคือ $tree[2k]$ และ $tree[2k+1]$ สังเกตว่าเลขคู่เป็นลูกทางซ้าย
- ต่อไปเป็น $sum_q(a,b)$

```
int sum(int a, int b){
    a = a+n;
    b = b+n;
    int s=0;
    while (a<=b) {
        if (a%2==1)
            s=s+tree[a++];
        if (b%2==0)
            s=s+tree[b--];
        a=a/2;
        b=b/2;
    }
    return s;
}
```

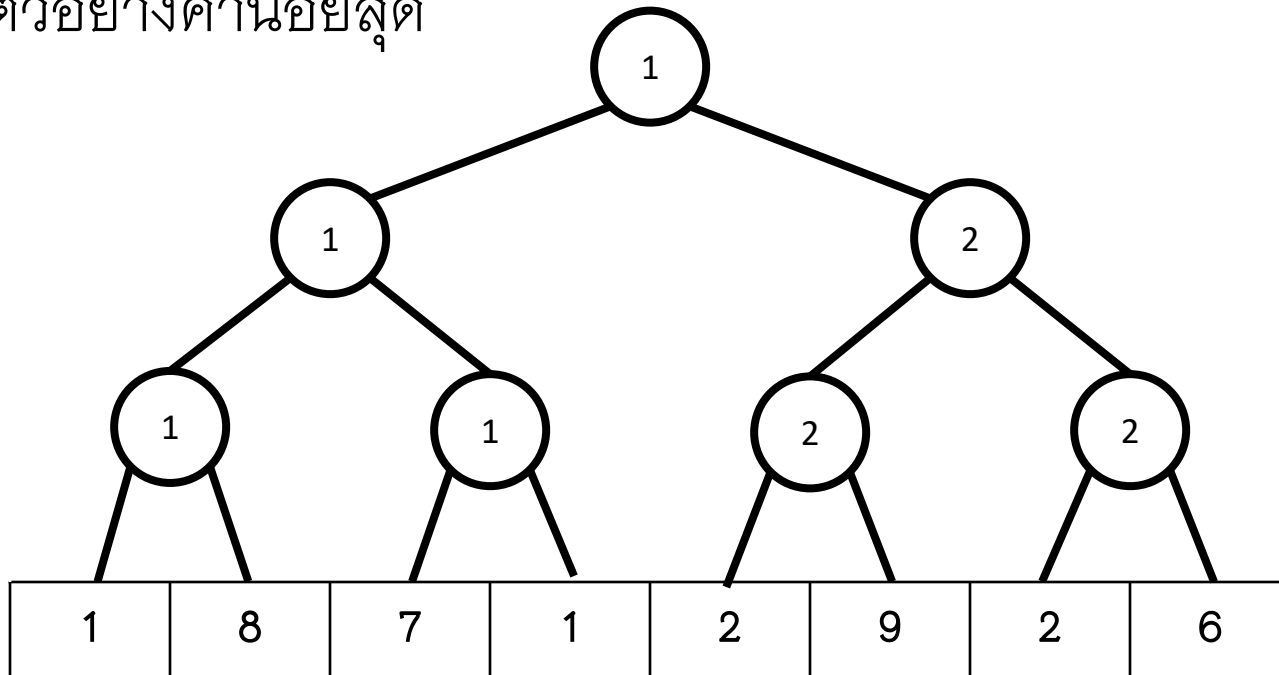
- ฟังก์ชันเก็บช่วงที่เริ่มต้น $[a+n, b+n]$ หลังจากนั้นแต่ละ step ช่วงจะถูกย้ายขึ้นไป 1 level ใน tree และก่อนนั้น ค่าของโหนดที่ไม่ได้เป็นของช่วงที่สูงขึ้นจะถูกรวมเข้ากับ sum

```
void add(int k, int x) {  
    k=k+n;  
    tree[k] = tree[k]+x;  
    for(k=k/2;k>=1;k=k/2) {  
        tree[k] = tree[2*k]+tree[2*k+1];  
    }  
}
```

- เริ่มต้นฟังก์ชันจะ update ค่าที่ level ล่างสุดของ tree หลังจากนั้นฟังก์ชันจะ update ค่าของทุกๆ internal nodes จนกระทั่งถึงโหนดบนสุด
- ทั้งสองฟังก์ชันทำงานใน $O(\log n)$ เพราะว่า Segment tree ของ n ตัวประกอบด้วย $O(\log n)$ ชั้น และฟังก์ชันในแต่ละรอบจะย้ายไปทำงานยัง level ที่สูงขึ้น

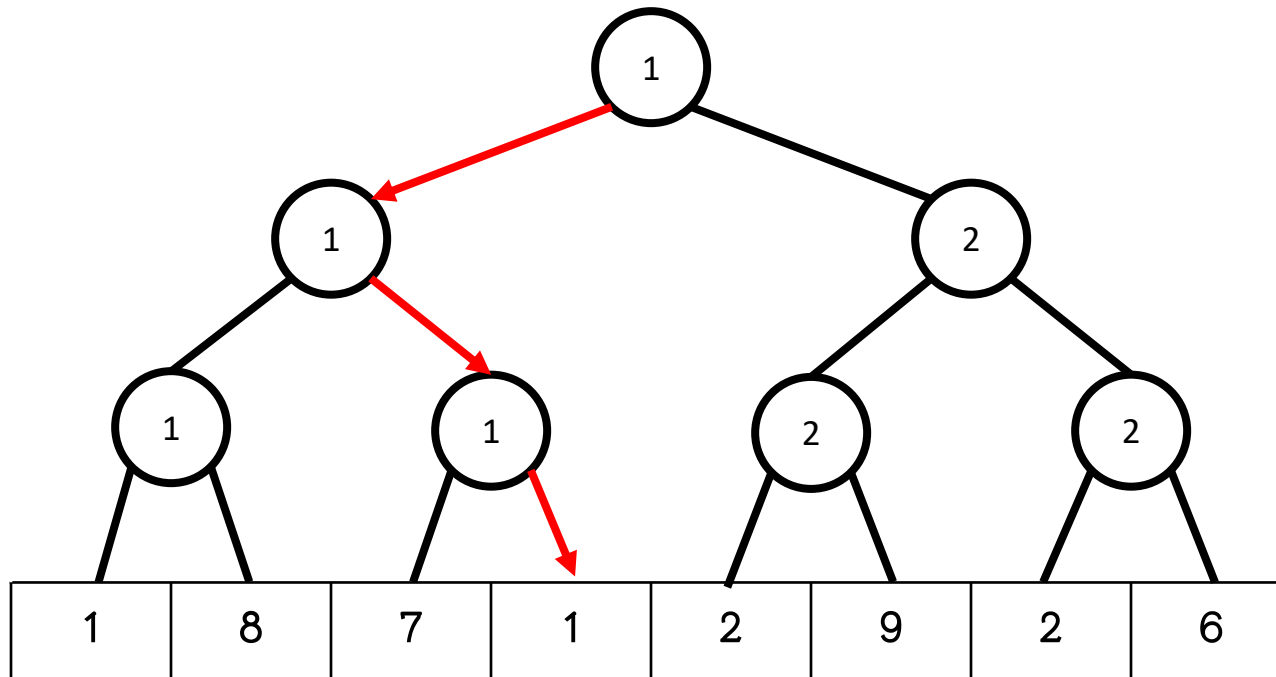
Other queries

- Segment tree สามารถรองรับการสอบถามแบบช่วงทุกรูปแบบที่มันสามารถแบ่งช่วงออกเป็นสองส่วน คำนวณคำตอบแยกกันจากนั้นค่อยนำมารวมกัน
- ตัวอย่างเช่นค่าน้อยสุด ค่ามากที่สุด หรวม และ bit operations ต่างๆ ต่อเป็นเป็นตัวอย่างค่าน้อยสุด



- ในรูปก่อนหน้า ทุกโหนดใน tree จะเก็บค่าน้อยที่สุดที่สอดคล้องกับช่วง
- โหนดบนสุดของ tree จะเก็บค่าน้อยที่สุดของทั้ง array
- การดำเนินการสามารถทำได้คล้ายกับตัวอย่าง sum ก่อนหน้า เพียงแต่คำนวณค่าน้อยกว่าแทน
- โครงสร้างของ segment tree อนุญาตให้เราใช้ binary search สำหรับค้นหาตำแหน่งของโหนดใน array ตัวอย่าง ถ้า tree รองรับ minimum queries เราสามารถหาตำแหน่งของโหนดที่มีค่าน้อยสุดได้ใน $O(\log n)$

- ตัวอย่าง ค่า 1 เป็นค่าที่น้อยที่สุดเราก็ต้องไปใน tree ลงไปจากโหนดบนสุด



Additional Technique

- Range updates
- ก่อนหน้านี้เราได้ลองสร้าง data structure ที่รองรับการสอบถามแบบช่วงและ update ค่าได้ทีละ 1 ค่า ต่อไปเราจะมาพิจารณากรณีี่ที่ต่างออกไปคือ เมื่อเราต้องการ update เป็นช่วงและสืบค้นข้อมูลค่าเดียว
- สมมติว่าเราพิจารณาการเพิ่มทุกค่าในช่วง $[a,b]$ ด้วยค่า x
- เอาทำอย่างไรดี

- จริงๆ แล้วเราสามารถใช้โครงสร้างข้อมูลที่ทำไปก่อนหน้านี้ได้ ในกรณีนี้
- เราจะสร้าง difference array ซึ่งเก็บค่าผลต่างระหว่างตัวที่ติดกันใน array ต้นฉบับ (ตัวเราลบตัวก่อนหน้านี้)
- ดังนั้น array ต้นฉบับ ก็คือ prefix sum array ของ difference array นั่นเอง !!!

- ตัวอย่างเช่น

	1	2	3	4	5	6	7	8
	1	8	7	1	2	9	2	6

- difference array คือ

	1	2	3	4	5	6	7	8
	1	7	-1	-6	1	7	-7	4

- จากตัวอย่าง ค่า 9 ในตำแหน่งที่ 6 ใน array ต้นฉบับสอดคล้องกับผลรวมของ $1+7-1-6+1+7 = 9$ ใน difference array
- ข้อดีของ difference array คือเราสามารถ update ช่วงใน array ต้นฉบับได้ โดยการเปลี่ยนเพียงแค่ 2 ค่าใน difference array
- ตัวอย่างเช่น ถ้าเราต้องการเพิ่มค่าใน array ต้นฉบับในตำแหน่ง 1 ถึง 4 ด้วยค่า 5 เราก็เพียงเพิ่ม ใน difference array ในช่อง 1 ด้วยค่า 5 และลดลงที่ช่อง 5 ด้วยค่า 5 จะได้

1	2	3	4	5	6	7	8
6	7	-1	-6	-4	7	-7	4

1	2	3	4	5	6	7	8
6	7	-1	-6	-4	7	-7	4

- ในการเพิ่มค่าในช่วง $[a,b]$ ด้วย x เราเพิ่มค่าที่ตำแหน่ง a ด้วยค่า x และลดลงที่ตำแหน่ง $b+1$ ด้วยค่า x
- ดังนั้นเราเพียงต้องการ update ค่า และประมวลผล sum queries เราสามารถใช้ binary indexed tree หรือ segment tree ได้
- แบบฝึกหัด [LightOJ – 1082](#)