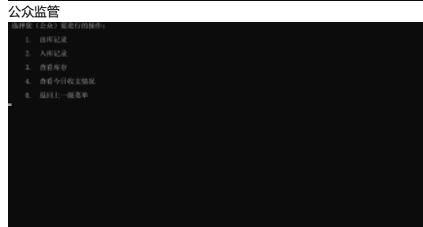


## 操作界面

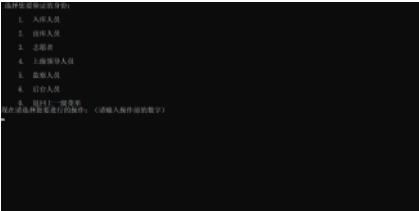
## 操作界面

### 1. 初始界面

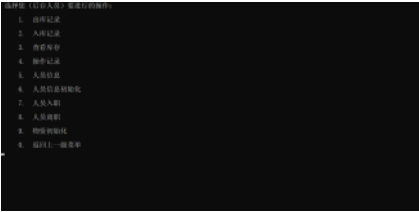


## 2. 公众监管



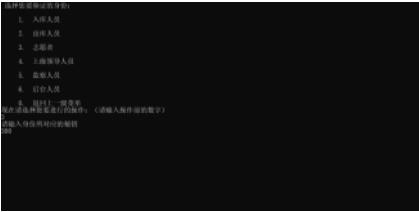


4. 身份特异性界面（例）

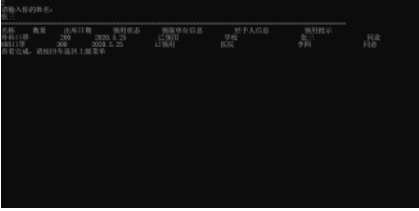


函数操作

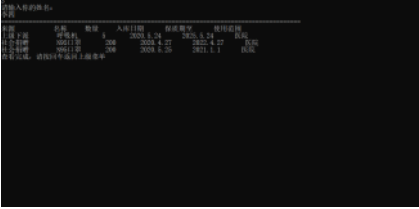
1. 身份验证：需要输入对应身份的密钥，为方便演示，密钥均为选项数字\*100，



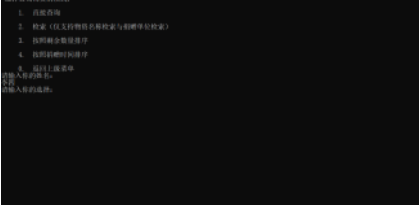
2. 出库记录：先输入姓名用作留痕（后同）



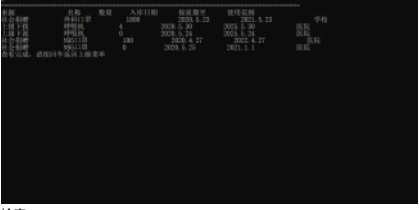
3. 入库记录：为保护隐私已隐藏捐赠单位



4. 查看库存：共提供四种查询方式



a. 直接查询：之间显示当前库存情况（为保护隐私已隐藏捐赠单位）



b. 检索

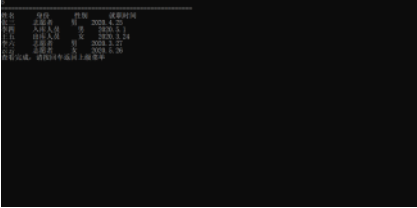
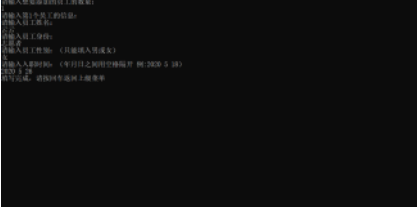


8. 人员管理

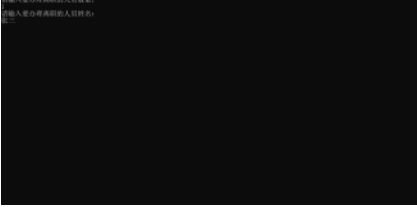
a. 人员资料显示：



b. 人员入职：



c. 人员离职



变量说明

```
typedef struct
{
    char source[20]; //来源
    char name[20]; //物资名称
    int num; //数量
    int year; //时间
    int month;
    int day;
    int pyear; //保质期
    int pmonth;
    int pday;
    char range[100]; //使用范围
    char orgn[100]; //捐赠单位信息
}goodin; //入库or库存信息
```

```
typedef struct
{
    char source[20]; //来源
    char name[20]; //物资名称
    int num; //数量
    int year; //时间
    int month;
    int day;
    char state[20]; //领用状态
    char person1[20]; //领取人信息
    char person2[20]; //经手人信息
    char commt[100]; //领用批示
}goodout; //出库信息
```

```
typedef struct
{
    char name[20]; //执行人
    char op[20]; //操作
    int year;
    int month;
    int day;
    int hour;
    int min;
```

```
int sec;  
//操作时间  
}trace; //痕迹管理
```

```
typedef struct  
{  
    char name[20];  
    char id[20];  
    char sex[10];  
    int year;  
    int month;  
    int day;  
}persons; //人员信息
```

int judge: 用于识别功能函数是由哪个入口进入

int judge1: 用于当从“查看库存”的二级菜单返回“查看库存”时，不会再次留痕