



デジモンタイムストレンジャー 性格一覧 by ちみ

アイコン	性格メイン	補正	性格スキル										
	勇士	攻撃に補正/物理アタッカー		戦士の心得		物理攻撃スキルの消費 SPが10%ダウン							
				戦士の凱歌		CP増加量が少しアップ							
アイコン	性格サブ	補正	性格スキル										
	熱血	攻撃	素早さ	一番乗り		常に行動順が一番最初になる							
				速攻		3ラウンド目まで攻撃力がアップ (ラウンドが早いほど攻撃力が高くなる)							
	勇敢	攻撃	SP	活力強奪		物理スキルで与えたダメージの10%分HP回復							
				ストライクプラスの極意		ストライクプラス発生時、さらに追加で攻撃する							
	豪勇	攻撃	HP	カウンター		攻撃された時、一定確率でアタックで反撃(自身のHPが低いほど反撃確率がアップ)							
	豪胆	攻撃	防御	くじけぬ力		HP90%以下で攻撃力がアップ (自身のHPが低いほど攻撃力が高くなる)							
				作戦指令		クリティカル発生率が5%アップ							
				ゆるぎない腰り		自身のHPが低いほど、防御力がアップ							

アイコン	性格メイン	補正	性格スキル										
	知恵	知力に補正/魔法アタッカー		魔法の心得		魔法攻撃スキルの消費 SPが10%ダウン							
				賢者の秘技		アタックが魔法攻撃になる							
アイコン	性格サブ	補正	性格スキル										
	天啓	知力	SP	短期集中		3ラウンド目まで知力がアップ (ラウンドが早いほど知力が高くなる)							
				渾身の一撃		クリティカルダメージが20%アップ							
	悪知恵	知力	HP	ゆったり瞑想		4ラウンド目以降、知力がアップ(ラウンドが経過するほど知力が高くなる							
				連続魔法		魔法攻撃スキルを使った時、一定確率で同じスキルを発動(自身のHPが低いほど発動確率がアップ)							
	聡量	知力	素早さ	魔法強奪		魔法スキルで与えたダメージの 10%分SP回復							
	戦略家	知力	精神	くじけぬ想い		HP90%以下で知力がアップ(自身のHPが低いほど知力が高くなる)							
				後追い		常に行動順が一番最後になる							
				やすらぎの歌		ラウンド開始時、味方全員のSPを少し回復							

アイコン	性格メイン	補正	性格スキル										
	博愛	精神に補正/ヒーラー向き		癒しの心得		回復スキルの消費SPが10%ダウン							
				やすらぎ成分補充		自身のスキルで味方の HPを回復した時、SPも最大SPの10%分回復							
アイコン	性格サブ	補正	性格スキル										
	慈愛	精神	防御	後追い		常に行動順が一番最後になる							
				支え合う祈り		ラウンド開始時、味方全員のHPを少し回復							
	献身的	精神	知力	応急手当て		自身のスキルで味方のHPを回復した時、ケガも解除							
				ゆるぎない精神		自身のHPが高いほど、精神がアップ							
	包容力	精神	SP	再起への祝福		戦闘不能になった時、1度だけHP50%で復活							
	過保護	精神	HP	くじけぬ心		HP90%以下で防御力がアップ(自身のHPが低いほど防御力が高くなる)							
				一番乗り		常に行動順が一番最初になる							
				大いなる抱擁		回復スキルを使用した時、最大 HPの200%が一時的に増加							

アイコン	性格メイン	補正	性格スキル										
	友好	防御に補正/サポート向き		応援歌		バトル開始時、メンバーの友情合計値が高いほど多くの味方の攻撃力 &知力アップ							
				いたずら好き		スキルのデバフ効果の命中率がアップ							
アイコン	性格サブ	補正	性格スキル										
	日和見	防御	精神	事前の対策		バトル開始時、メンバーの友情合計値が高いほど多くの敵の防御力 &精神ダウン							
				スロースターター		4ラウンド目以降、攻撃力がアップ(ラウンドが経過するほど攻撃力が高くなる)							
	気さく	防御	攻撃	がんばれチャージ		自身のスキルで味方を回復した時、味方の全ステータスアップ							
				作戦指令		クリティカル発生率が5%アップ							
	社交的	防御	SP	弱点透視		仲間と一緒に敵の弱点を続けて攻撃すると、自身の与ダメージアップ							
	人情家	防御	HP	ブーイング		自身のスキルで発動したデバフの継続ターン+2							
				ゆるぎない力		自身のHPが高いほど、攻撃力がアップ							
				ハッスルチア		自身のスキルで発動したバフの継続ターン+2							

	HP↑	SP↑	攻撃↑	防御↑	知力↑	精神↑	素早さ↑
HP↑	-	-	豪勇	人情家	悪知恵	過保護	-
SP↑	-	-	勇敢	社交的	天啓	包容力	-
攻撃↑	豪勇	勇敢	-	豪胆	-	-	熱血
防御↑	人情家	社交的	気さく	-	-	日和見	-
知力↑	悪知恵	天啓	-	-	-	戦略家	聡量
精神↑	過保護	包容力	-	慈愛	献身的	-	-
素早さ↑	-	-	熱血	-	聡量	-	-