- 16	帯メイン	補正		性格スキル						
	男社	攻撃に補正/物	理アタッカー	職士の心得			D演費 SPが10%タ	ウン		
				職士の無歌		CP増加量が少し	アップ			
	帯サブ	神區	乗車さ	性格スキル		常に行動順が一番	E III to I con 7			
			m	建 收				ケンドが黒いほど	東郷力が高くなる)	
	男歌	攻撃	SP	活力強奪		物理スキルで与え	たダメージの10%	分HP回復		
				ストライクプラスの名	ik .	ストライクプラス発	生時、さらに追加す	で攻撃する		
i	宝男	收集	HP	カウンター くじけぬカ					が低いほど反撃確率	
i	***	攻撃	E5 80	作用指令		HP90%以下で減 クリティカル発生3		HOHPが強いほ	ど攻撃力が高くなる)
	-	~-	197 145	ゆるぎない誰り			ほど、防御力がア	ヷ		
性	格メイン	植正		性格スキル						
	知書	知力に補正/魔法	ミアタッカー	魔法の心得 養者の物技		アタックが魔法攻)消費 SPが10%5	رن		
(€	格サブ	植正				アプランか施法以	第1~作る			
	天書	知力	SP	性格スキル 短期集中		3ラウンド目まで知	カがアップ (ラウ:	ポポ早いほど知	力が高くなる)	
				理論の一筆		クリティカルダメー	ジが20%アップ			
	基知意	知力	HP	ゆったり収録			知力がアップ(ラウ			
	-	如力	意果さ	連続変法			・使った時、一定確 したダメージの 10%		r発動(目身のHPが	低いほど発動確率がア
	10.00	~~	ACT C	くじけぬ無い			カがアップ(自身の		1力が高くなる)	
	職略家	知力	精神	鉄道い		常に行動順が一部	番最後になる			
				やすらぎの歌		ラウンド開始時、日	未方全員のSPを少	し回復		
		MIE		佐藤 丁夫月。						
性	格メイン 検査	精神に補正/ヒー	ラー向き	個しの心情		同復スエルの海ョ	『SPが10%ダウン			
	me.	STITICE AND L	- 170	やすらぎ成分補充		自身のスキルで	k方の HPを回復し	た時、SPも最大	SP の 10% 分回復	
性	格サブ	補正								
	華麗	精神	防御	快通い		常に行動順が一書				
		9820	知力	支え合う祈り 応急手当て			未方全員のHPを少			
	献寿的	ed ff	ALJI	心思子言で ゆるぎない精神			ま方のHPを回復した			
	包容力	精神	SP	再起への祝福			時、1度だけHP50			
				(CH&O		HP90%以下で防	御力がアップ(自身		「防御力が高くなる」	
	過學觀	精神	HP	一番乗り		常に行動順が一番				
				大いなる抱練		国復スキルを使用	した時、最大 HP	70200%が一時間	9(2)(1)(1)	
46:	th state	植正		性格スキル						
	友好	防御に補正/サオ	ペート向き	応援歌		パトル開始時、犬	パーの友情合計	食が高いほど多く	の味方の食業力	S知力アップ
				いたずら好き		スキルのデバフ効	果の命中率がアッ	ブ		
	格サブ	補正		性格スキル						
	日和見	防御	精神	事業の対策 スロースターター		パトル開始時、犬	ノバーの友情合計	直が高いほど多く	の敵の防御力 &物 5ほど攻撃力が高くた	神ダウン
	気さく	D3-904	被無	がんばれティージ		4プリント日以降、 自身のスキルで	- 以半ハかアック(ラ :方を回復した時、	ウントル程道する 味方の全ステー	ロスアップ マスアップ	1-0)
				作吸指令		クリティカル発生				
	社交的	防御	SP	明点油拌)弱点を続けて攻撃		ラダメージアップ	
		防御	HP	ブーイング ゆるぎない力			動したデバフの継			
	人情家	No 600	HP	Poをないカ ハッスルチア			ほど、攻撃力がアヤ 動したパフの継続			
						m 2, 1111 (11 4)		,		
	HP↑	SP†	東華 †	105-FB †	知力↑	MW1	歳早さ↑			
	-	-	童男	人物家	要知意	過保險	-			
	-	-	勇敢	社交的	天警	包容力	-			
it .	変男 人情家	男歌 社交的	気さく	- 東田	-	日和見	無血			
† †	高知意	子書	- MC			2000年	100			
	遊祭館	包容力	-	- 本元	献春的	-	-			
i i	-	-	動車	-	TRAFE.	-	-			
- 1	リアル				_					
J	(トル									
		攻擊力/	防御力/知力	7/精神/素早さ/C	RT率					
	H.T.	- manual - m	= 7 \	- NOTH-	OCME					
	- 15	等力 :既に与	たの ★ 初理以	文撃のダメージ量に	化音					
	"B	御力":敵から	受ける 🥄 物理	異攻撃のダメージ軽	減量に影響					
	"知	カ":敵に与	える!!魔法攻	文撃のダメージ量に!	影響					
	**	神":敵から	受ける 88 座8	は攻撃のダメージ軽	注量と					
	**				MIE C					
		♥ HP	回復スキルの[当後軍に影響						
	"3	早さ":バトル	の行動順に影	響						
	"第	早さ":バトル	の行動順に影	*						
					の発生率に	影響				
				響 の1.3倍ダメージ)	の発生率に					
					の発生率に	影響 <u>1</u> /	1			