SVG：

可缩放矢量图形，是一种用来描述二位矢量图形的XML标记语言。

简而言之：SVG面向图形，XHTML 面向文本。

SVG 与 flash：

SVG类似flash，都是使用二位矢量图形，**区别：**SVG是一个W3C标准，基于XML，是开放的。Flash是封闭式的基于二进制格式的。<因为都是W3C标准，SVG 能够和其他的W3C标准协同工作，如CSS ，DOM等>

SVG 与 Canvas：

1. SVG是一种使用XML描述2D图形的语言。②基于XML，说明SVG DOM中所有元素都是可用的，可以为每个元素附加事件处理器。③每个SVG绘制的图形均被视为对象。对象属性发生变化，浏览器自动重现。
2. Canvas通过JavaScript绘制2D图形。②逐个像素进行渲染。③一旦图形被绘制完成，不会继续得到浏览器的关注。如果位置发生变化，则整的场景都需要重新绘制。

Expect for more examples；

参考：

MDN-SVG：<https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/SVG>