

TenPage Document



@castatutor

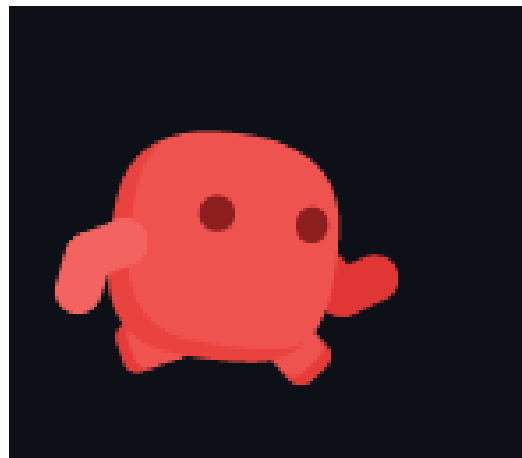
Portada



Historia

Un chicle llamado Gummy estaba pasando un dia mormal hasta que de repente nota que su mundo esta paralelo y muy diferente. No sabe por que esta ahi, pero quiere regresar a casa, pero tiene que pasar por obstaculos que seran monstruos y personas. Esto va a ser una aventura...

Ha llegado el momento, debes salir de aqui, yo te voy a ayudar a lograrlo seremos amigos por mucho tiempo, no?



GamePlay

El gameplay sera un juego de plataforma 2D en donde habra enemigos que tendras que derrotar para avanzar en tu aventura. Sera paralelo los niveles, es decir de izquierda y derecha y de derecha a izquierda.

Flujo de juego

El progreso del personaje se va a ver con el oro ganado, y que con ese oro va a poder comprar objetos y así mejorar al personaje.

El progreso se podrá ver en unas barras que irán actualizándose depende de las mejoras del jugador.

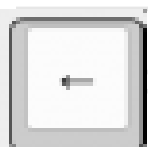
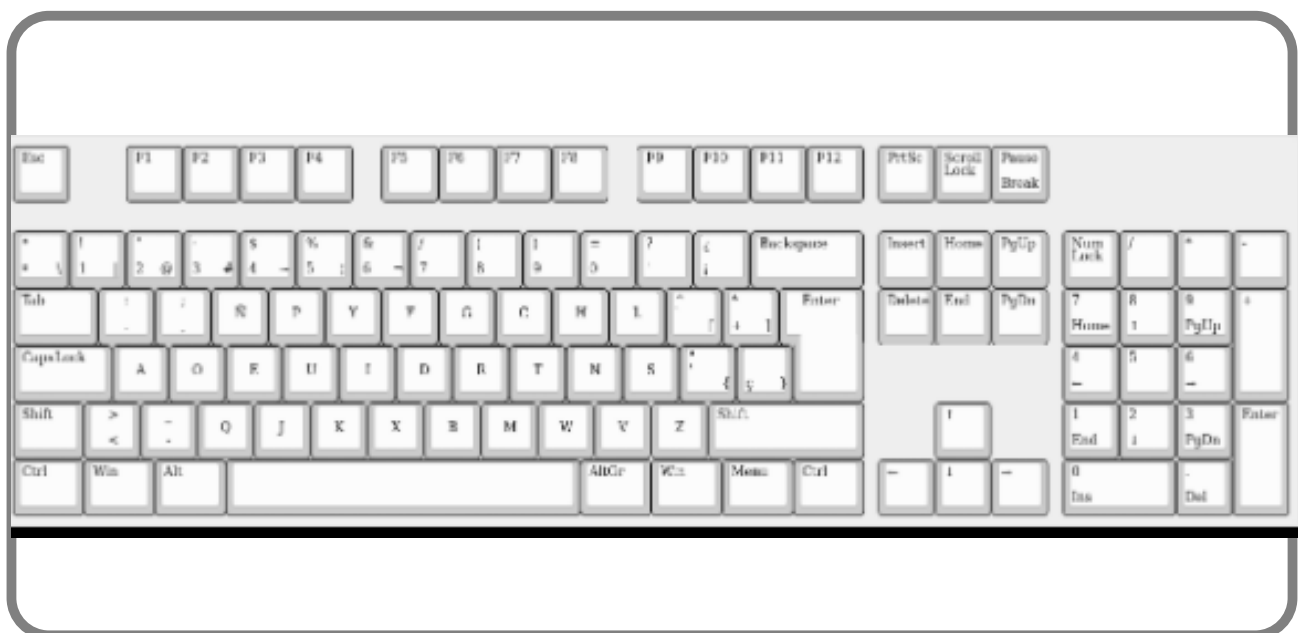


El juego tiene un sistema basado en buscar y encontrar monedas pero igual se puede obtener por eliminar enemigos.

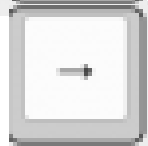


Es un juego con una historia lineal mientras más avanzas la dificultad aumenta.

Personajes y controles



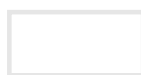
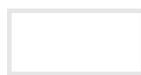
Mover hacia la izquierda



Mover hacia la derecha



Saltar



Se considera agregar
mas teclas para
diferentes controles.

Gummy Hero es protagonizado por 1 personaje propio
y va a tener una mascota a lado.

Conceptos de Gameplay

Sera un juego en donde sera de plataformas y donde que hay que esquivar obstaculos, y eliminar a enemigos.

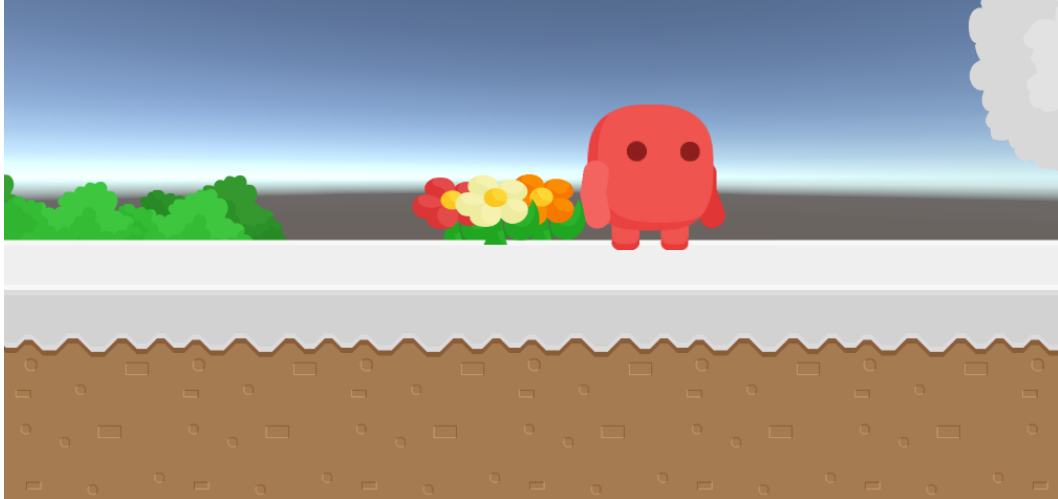
-Sera una historia con desarrollo lineal.

-Y podras coomprar armas para derrotar a enemigos facilmente.

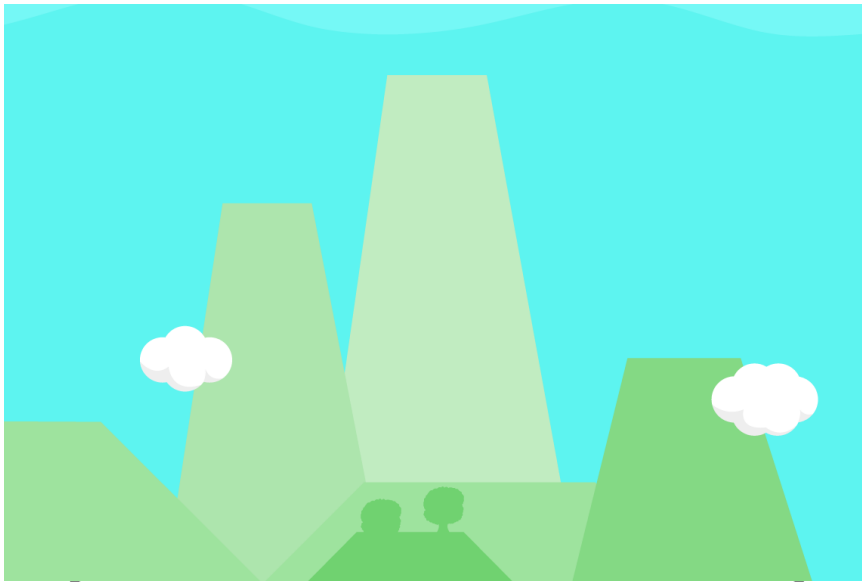
Características de plataforma

Sera principalmente de Windows en donde se podra jugar, aunque dedspues vamos contar coon soporte de Web para que se pueda jugar en navegador y este perfectamente compatible.

Mundo del juego

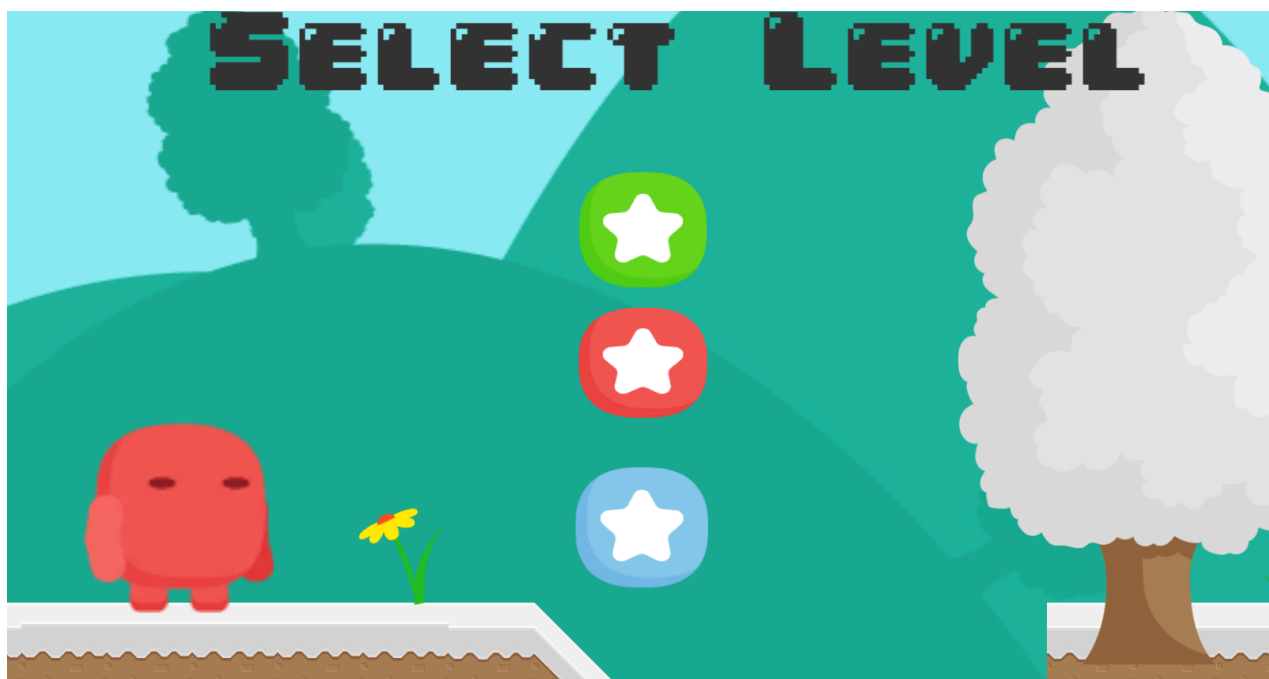


El mapa van a ser escenarios dem undo paralelo y van a tener diferentes enemigos que tienes que pasar para ganar.



Los mundos seran de diferentes epocas y climas en donde el personaje va a estar.
Icluira arboles,nubes,pasto,etc para que se vea mas bonito.

Interfaz



La interfaz es simple: Vas a seleccionar el nivel que te toque, el siguiente nivel no se va a desbloquear hasta que completes el anterior.

Mecánicas y power-ups

La camara sera
para seguir al
jugador.

Podras a acceder
a dialogos.

Enemigos y jefes

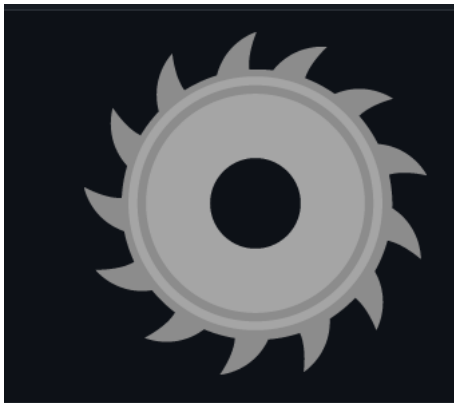
Enemigo basico:

Seran los mas basicos y mas faciles de derrotar. Se encuentran en los primeros niveles.



Enemigo medio:

Seran enemigos que vas a encontrar en los niveles mas avanzados y tendran mejor inteligencia



Enemigo final:

Sera el ultimo jefe para decidir tu destino, si lo derrotas vas a tener exito.



Cinemáticas

Habran cinematicas pero de texto.

Bonus

No hay material de bonus ni nada extra.

Referencias

Celeste

Prision Escape.

Fez



@castatutor