

# Linux系统及Shell编程

东北林业大学

卢洋



# 第三章

## Linux C 开发工具



1. 编辑器vi/vim的使用
2. 编译器gcc的使用
3. 调试器gdb的使用
4. 工程管理器make的使用



3.3

调试器gdb的使用



# 断点的设置和管理

`debug`最为有效的方式



# 设置断点

## 1. 以行数设置断点

- 👁 格式: `break n`
- 👁 功能: 当程序运行到指定行时, 会暂停执行, 指定行的代码不执行
- 👁 例如:

```
(gdb)break 15
```

```
(gdb)run
```



# 设置断点

## 2. 以函数设置断点

- 格式: **break** [函数名]

- 例如:

```
(gdb)break get_sum
```

```
(gdb)run
```



# 设置断点

## 3. 以条件表达式设置断点

- 格式: **break** [行号或函数名] **if** [条件]
- 功能: 程序在运行过程中, 满足设定条件时, 程序在所设置处中断
- 例如:

**(gdb)break 7 if i==99**

含义: 当程序执行到第7行时, 判断条件**i==99**是否成立, 若成立则中断



# 设置断点

## 4. 以条件表达式变化设置断点

- 格式: **watch** [条件表达式]
- 功能: 程序在运行过程中, 当满足设定条件时, 程序中断
- 注意: **watch** 必须在程序运行的过程中设置观察点, 即运行**run**之后, 并且要保证条件表达式中的变量已经使用过。



# 以条件表达式变化设置断点的实例

## 👁 例1

```
(gdb)break 13
```

```
(gdb)run
```

```
(gdb)watch sum==3
```

## 👁 例2

```
(gdb)break 5
```

```
(gdb)run
```

```
(gdb)watch sum==3
```



# 查看断点

- 查看当前设置的断点
- 格式: `info breakpoints`
- 例如:

```
(gdb)break 7
```

```
(gdb)break 15 if res==5050
```

```
(gdb)info breakpoints
```



# 管理断点

## 1. 使中断失效或有效

(1) 失效: **disable** [断点编号]

(2) 有效: **enable** [断点编号]

## 2. 删除断点

(1) **clear** [行号]: 删除此行的断点

(2) **delete** [断点编号]: 删除指定编号的断点， 若有一次删除多个断点， 各断点编号以空格分开。

(3) **delete**: 删除程序中的所有断点



# 查看和设置变量的值

- 当程序执行到中断点暂停时，往往需要查看变量或表达式的值，借此了解程序的执行状态，进而发现问题。
- **print**命令
- 功能：打印变量或表达式的值，还可以用来对某个变量进行赋值。
- **print [变量或表达式]**: 打印变量或表达式的值
- **print [变量]=[值]**: 对变量进行赋值



# print命令实例

(gdb)break 7

(gdb)run

(gdb)print i < n

(gdb)print i

(gdb)print sum

(gdb)print i=200

(gdb)continue



# 查看和设置变量的值

## 2. `whatis`

- 功能: 用于显示某个变量或表达式的数据类型
- 格式: `whatis [变量或表达式]`



# whatis命令实例

```
(gdb)break 7
```

```
(gdb)run
```

```
(gdb)whatis i
```

```
(gdb)whatis sum
```

```
(gdb)whatis sum+0.5
```



# 查看和设置变量的值

## 3. set

- 👁 功能: 给变量赋值
- 👁 格式: `set variable [变量]=[值]`



# 控制程序的执行

- 当程序执行到指定的中断点时，完成相关的**debug**操作后，可以让程序继续运行

## 1. **continue**

- 程序继续运行，直到下一个断点或运行完毕

## 2. **kill**

- 结束当前程序的调试

## 3. **next/step**

- 功能：一次一条执行程序代码
- 区别：**next**把函数调用当做一条语句来执行；**step**追踪进入函数，一次一条地执行内部代码。