

# 第一讲 编写游戏入口界面

---

一小时学会Swift编写2048游戏

伍星



- 在界面上放置按钮
- 调整入口界面类型
- 响应按钮事件
- 弹出提示对话框
- 实验 Playground



## 第二讲 新建主界面视图

---

一小时学会Swift编写2048游戏

伍星

- 响应对话框按钮事件
- 新建主视图和设置视图控制器
- 确定界面切换逻辑
- 切换游戏视图界面



## 第三讲 绘制4x4方格

---

一小时学会Swift编写2048游戏

伍星

- 构建游戏框架
- 绘制游戏方格



## 第四讲 随机闪现数字

---

一小时学会Swift编写2048游戏

伍星

- 随机生成数字
- 生成数字标签
- 条件结构表格法
- 简单界面动画



## 第五讲 控制方块重叠

---

一小时学会Swift编写2048游戏

伍星

- 游戏数据模型
- 重复数据检测
- 封装插入数字块



## 第六讲 辅助游戏控制

---

一小时学会Swift编写2048游戏

伍星

- 生成控制按钮
- 游戏场景重置
- 控件生成封装



## 第七讲 响应数字滑动

---

一小时学会Swift编写2048游戏

伍星

- 滑动手势监测
- 事件响应测试



## 第八讲 重排数字生效

---

一小时学会Swift编写2048游戏

伍星

- 数字重排模型
- 数字重排界面显示



## 第九讲 合并数字生效

---

一小时学会Swift编写2048游戏

伍星

- 合并数字模型
- 合并数字界面显示



## 第十讲 自动生成方块

---

一小时学会Swift编写2048游戏

伍星

- 自动生成方块
- 分数变更生效



## 第十一讲 游戏结束检测

---

一小时学会Swift编写2048游戏

伍星

- 游戏通关检测
- 游戏结束检测



## 第十二讲 设置游戏参数

---

一小时学会Swift编写2048游戏

伍星

- 设置游戏界面
- 游戏设置生效