

ZCACHE: 异步文件压缩缓存管理方案

林泽生
vivo性能优化工程师



目 CONTENTS 录

01

问题背景

02

ZCACHE方案

03

优化探索

04

收益呈现

CLK



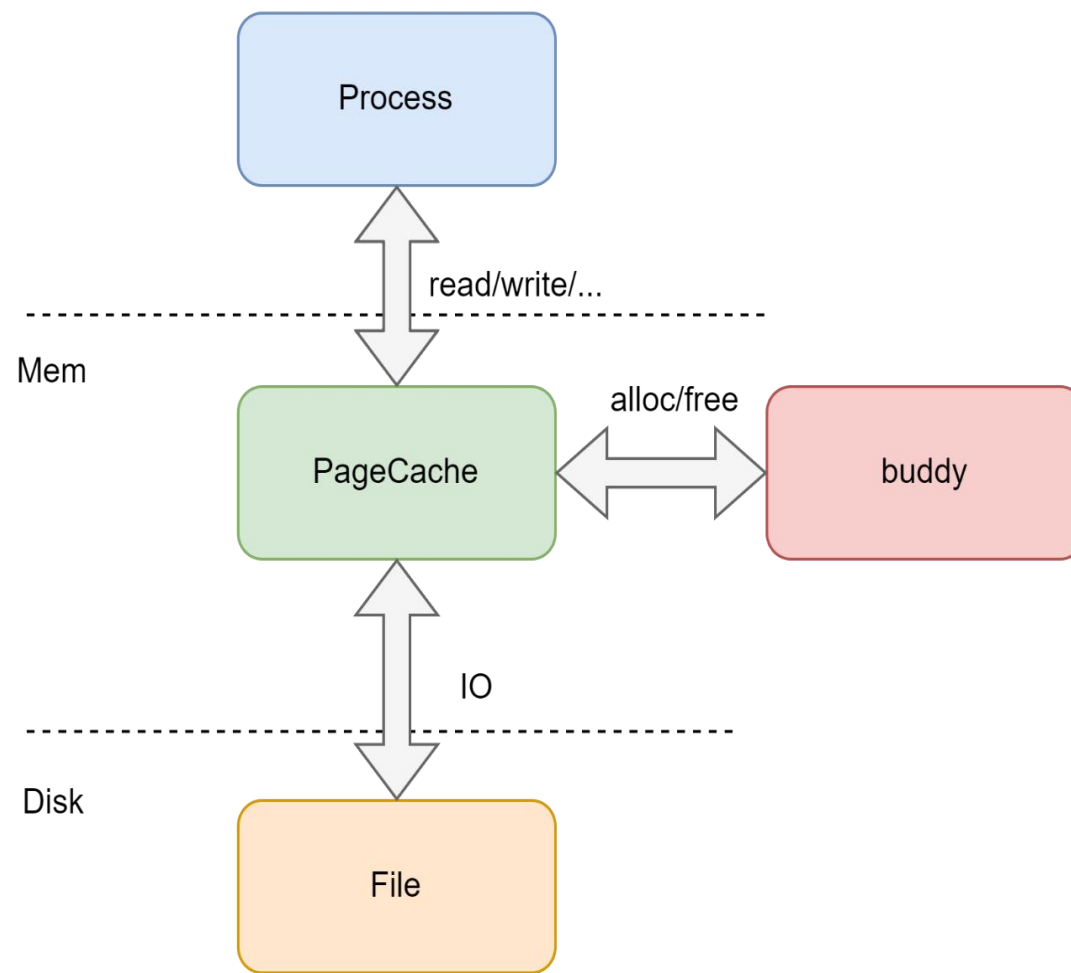
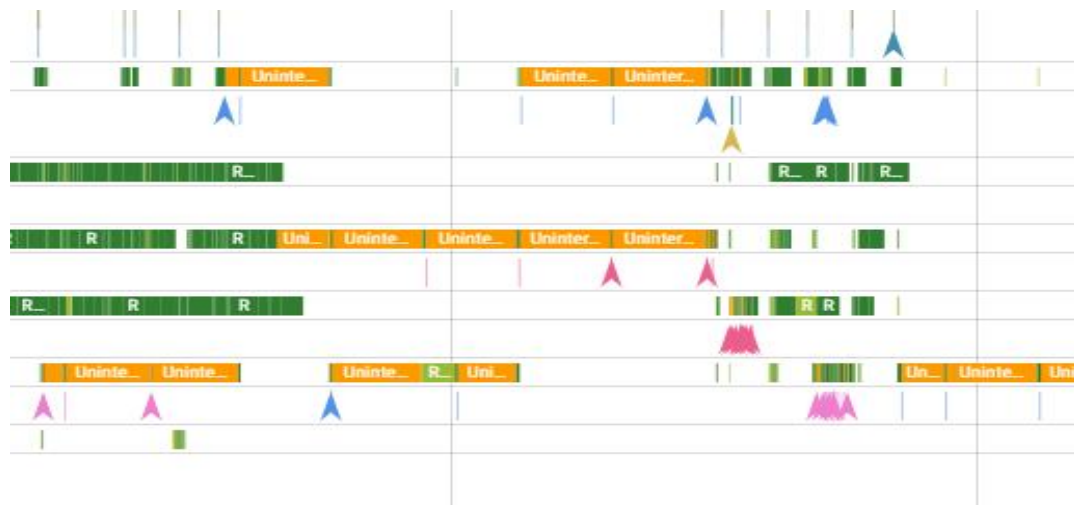
01 问题背景



问题背景 - 文件缓存现状 (PageCache)

- 在文件读进来后以文件页的形式存在于PageCache中
- 内存紧张时回收文件页，待PageFault重新IO读回
- IO压力大时，出现瓶颈导致性能下降
- PageCache容量有限

(PageCache Size: 文件页 Size = 1: 1)



02 ZCACHE方案



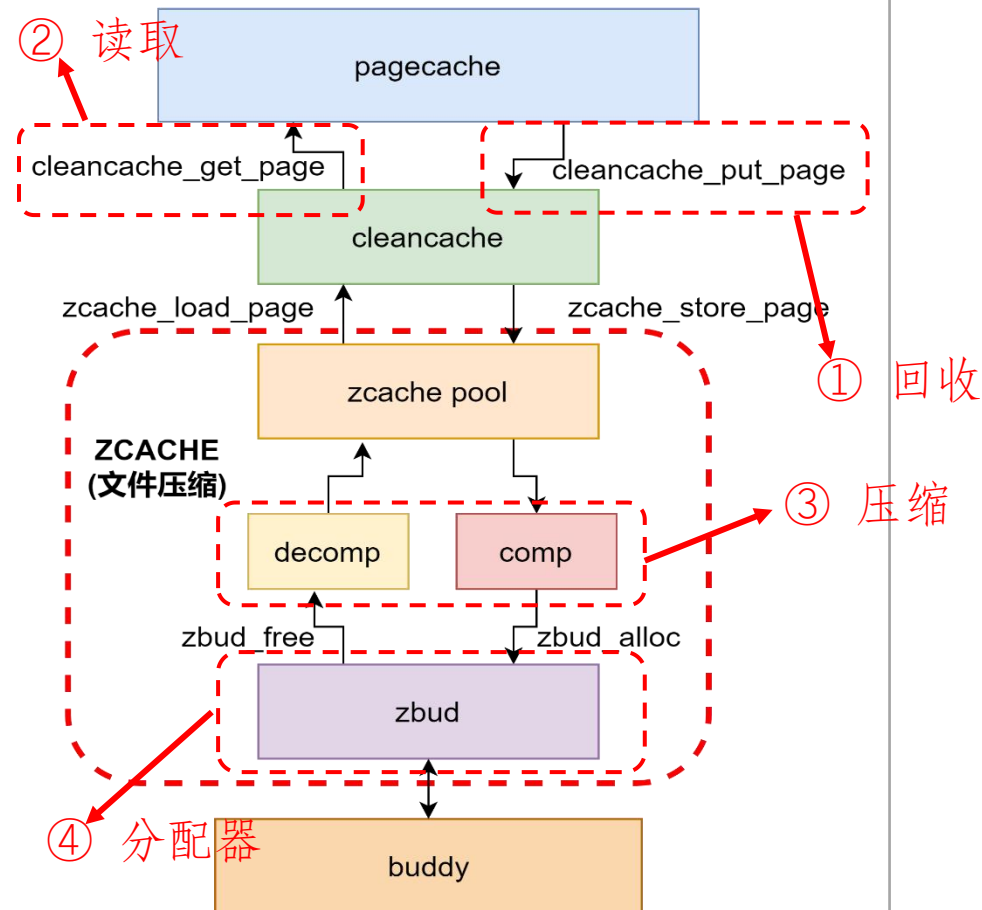
ZCACHE 方案 - ZCACHE（文件压缩）方案

● zcache

- 基于 cleancache 框架实现 ZCACHE 方案
- 回收时将干净文件页压缩缓存
- 读取时优先从 zcache pool 读取
- 压缩缓存分配器采用 zbud 管理

● zcache 优点

- IO压力大时，降低IO吞吐量
- 增大了 pagecache 容量

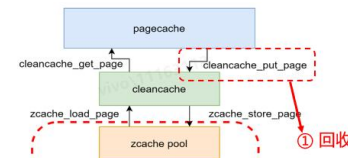


03

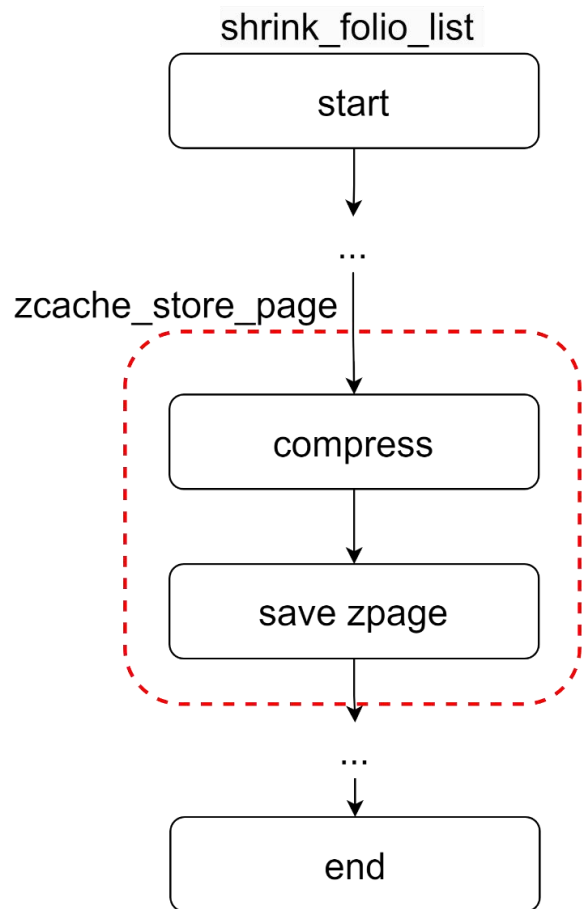
优化探索

CLK

A decorative graphic in the bottom right corner featuring several concentric, glowing blue rings. Small, translucent blue cubes are scattered around and on the rings, creating a sense of depth and motion.



● 问题分析



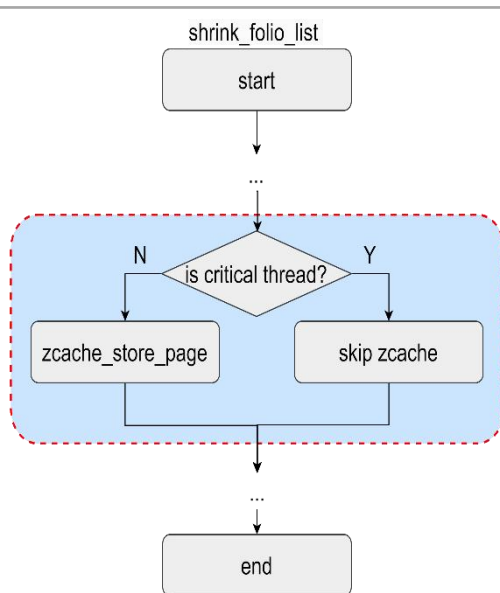
原生 zcache 压缩路径

● 关键线程 slowpath 阶段要求内存快速回收，当前文件压缩路径会降低关键线程的内存回收速度

● 解决方案

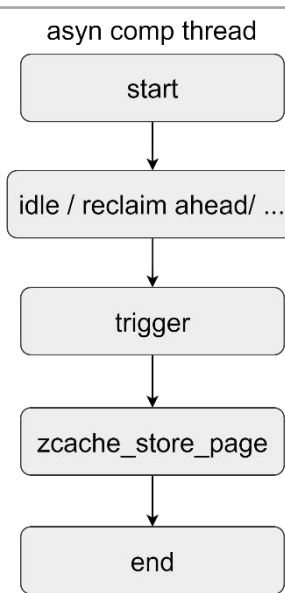
同步压缩

精细化同步压缩

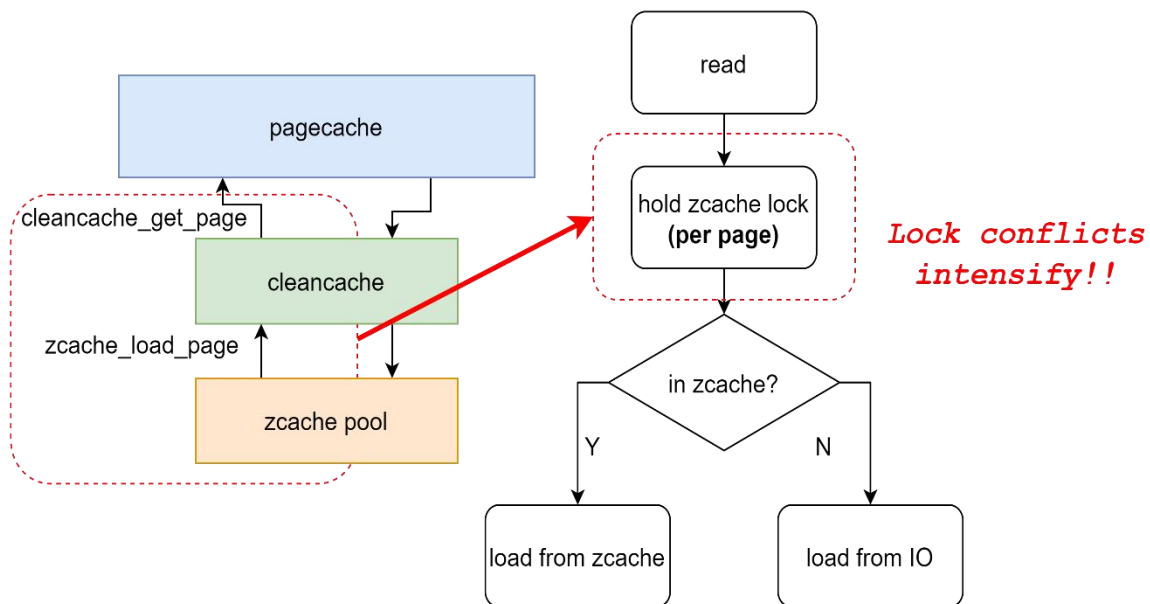


异步压缩

异步压缩

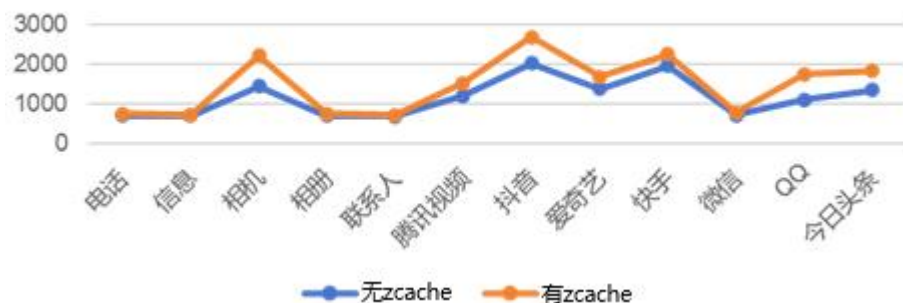


优化探索 - ZCACHE 标记



系统性能相较无 zcache 版本差

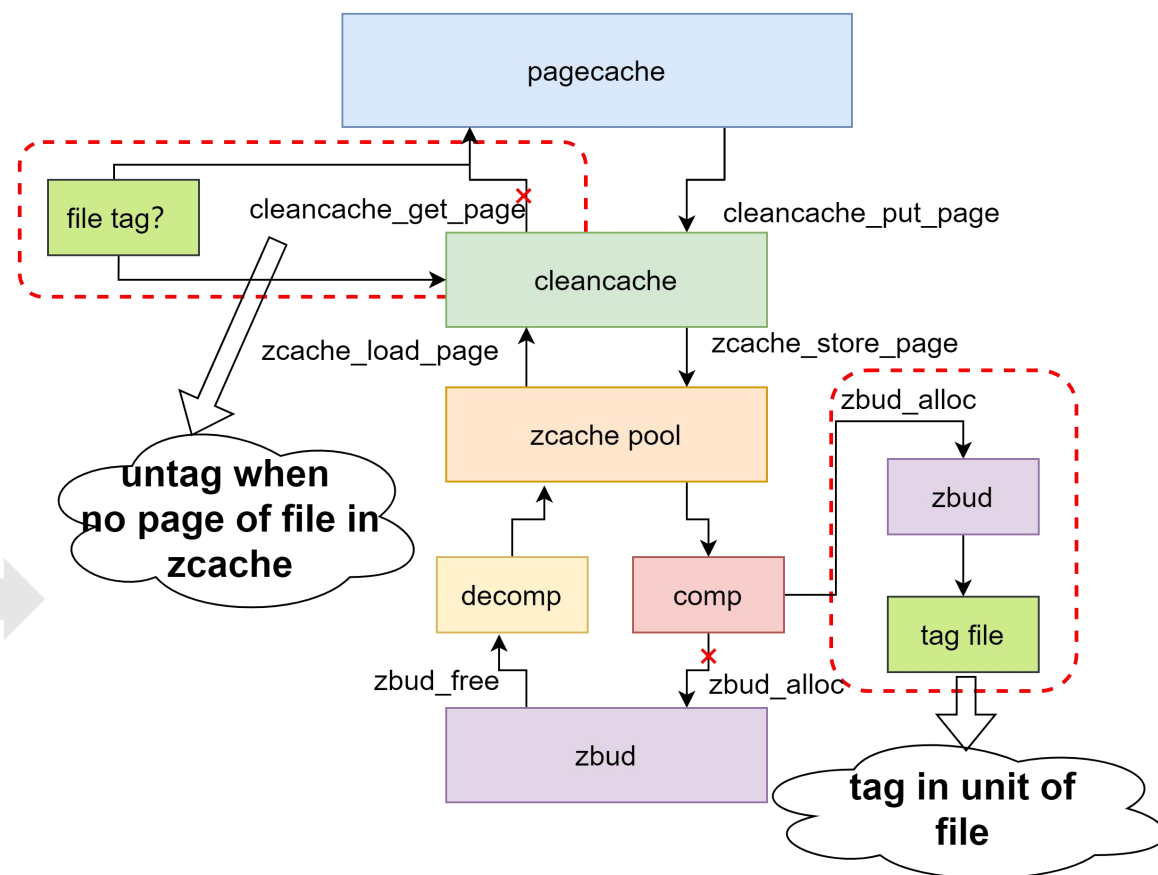
多后台应用启动对比



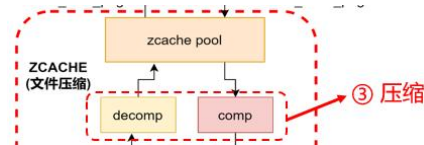
● 以文件为单位为例，zcache pool 打上标签

➢ 减少查询时锁冲突

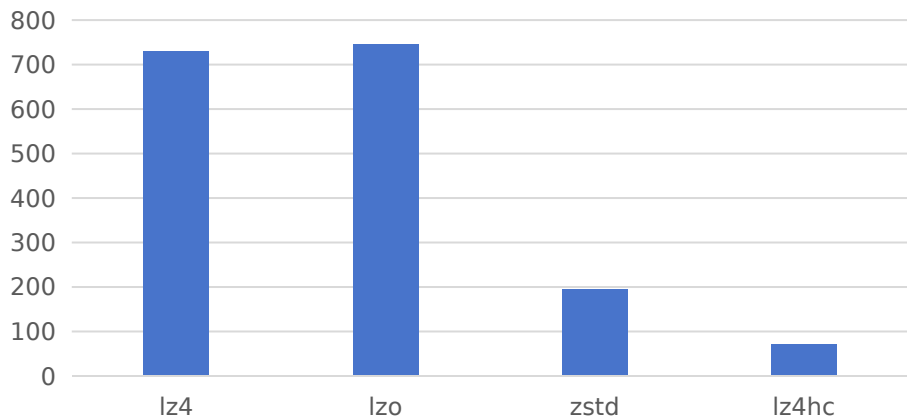
➢ 提升系统读取效率



优化探索 - 压缩算法

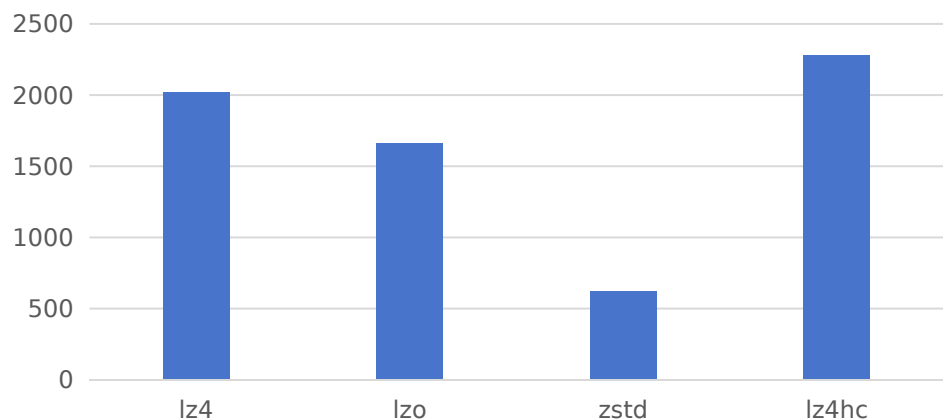


压缩速度



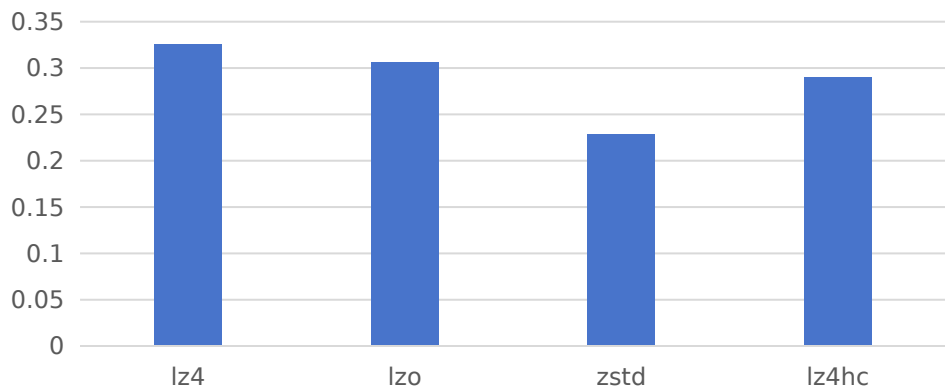
压缩速度决定内存回收速度

解压速度



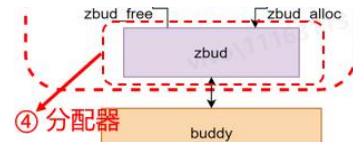
解压速度决定文件读取速度

压缩比



压缩比决定内存回收效率

- 文件压缩尽可能满足 CPU 占用率小、内存回收效率高
- 原生 zcache 使用 lzo, 相比 lz4, 解压速度差距较大 =》CPU 占用率高



- 除了压缩算法，内存压缩率还与空间利用率有关
- 空间利用率与内存分配器有关

- 目前主线上适用于 zcache 的分配器如下：

不同分配器与 zcache 适配情况

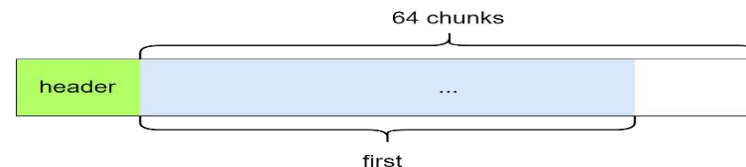
	zbud	z3fold	zsmalloc
zcache	✓	✓	×

- 分配器原理

- zbud：一个page支持最多存储两个 zpage
- z3fold：一个page支持最多存储三个 zpage

- zcache 方案通过分配器内部 lru 区分压缩缓存冷热程度，在 zcache pool 满时需淘汰旧缓存，存储新缓存

➢ zbud 分配器原理图



➢ z3fold 分配器原理图



● zbud vs z3fold 结果

压缩情况对比

	zbud	z3fold
压缩前pages数量	108768	101296
压缩后pages数量	76711	76637
压缩比 = 压缩前/压缩后	1.4	1.3

● 分析

压缩率很低大约 94% 的pages压缩后的大小超过 $1/3 * PAGE_SIZE$

```
zcache_input_pagenr 1226105  
zcache_exceed_half_pagenr 1151666
```

```
path:/app/~~riisBmWvClko7Yl8R3i67Q==/com.ss.android.ugc.aweme-VpZbU_zjpkY-X50aJKzWLg==/oat/arm64/base.vdex  
path:/app/~~riisBmWvClko7Yl8R3i67Q==/com.ss.android.ugc.aweme-VpZbU_zjpkY-X50aJKzWLg==/oat/arm64/base.vdex  
path:/app/~~riisBmWvClko7Yl8R3i67Q==/com.ss.android.ugc.aweme-VpZbU_zjpkY-X50aJKzWLg==/oat/arm64/base.vdex
```

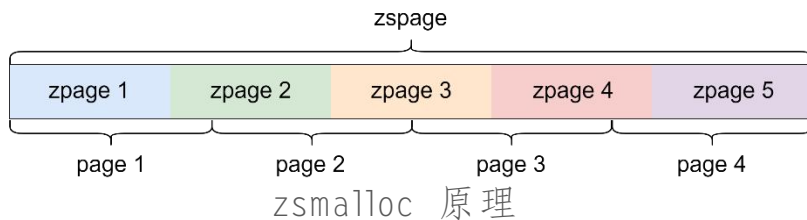
```
size:3135  
size:3201  
size:3181
```

压缩后的大小 $> 1/3 * PAGE_SIZE$ 的页面比例

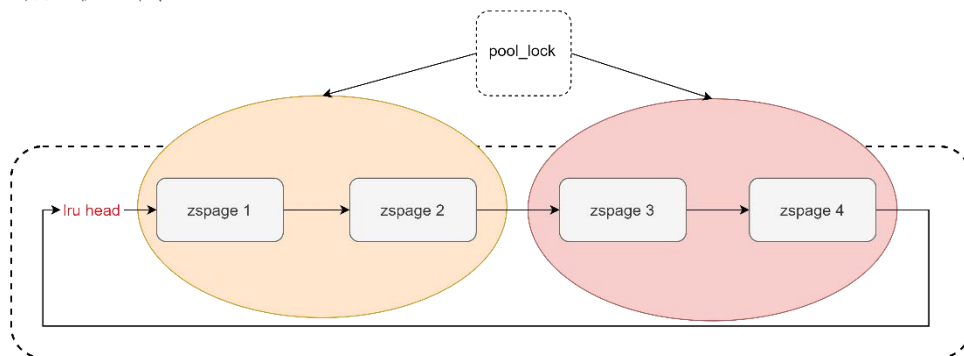
三方app文件页压缩后大小

很多资源类文件是经过编码的，文件页压缩后的大小普遍大于 $1/3 * PAGE_SIZE$ 。因此采用 zbud 或 z3fold 存储这类压缩文件页的话，会导致出现较多内存碎片，压缩比较差。

- zsmalloc 允许跨页存储，增加空间利用率，减少内存碎片



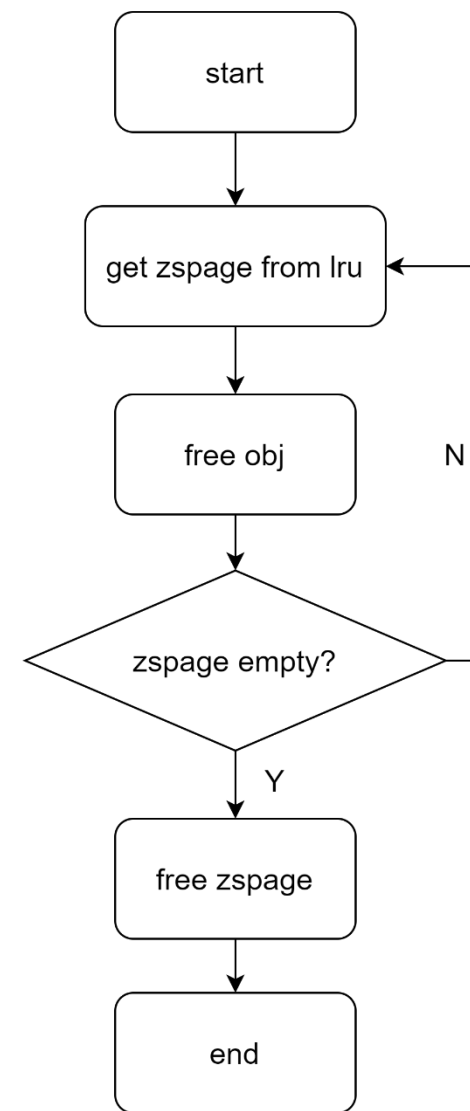
- 支持冷热机制 zsmalloc



- 压缩结果

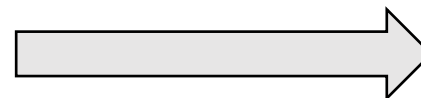
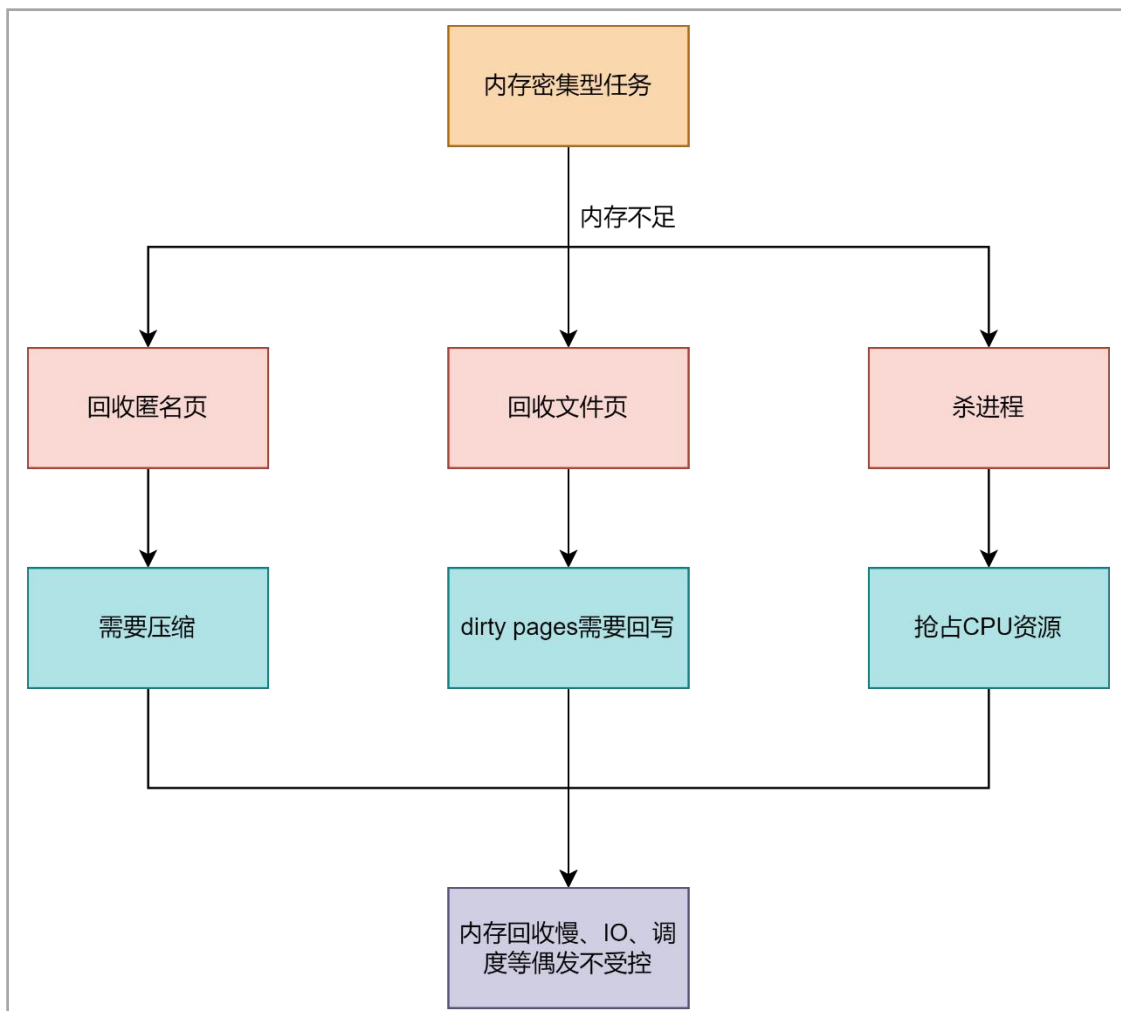
压缩情况对比

	zbud	zsmalloc
压缩前pages数量	108768	122016
压缩后pages数量	76711	61,678
压缩比	1.4	2.0

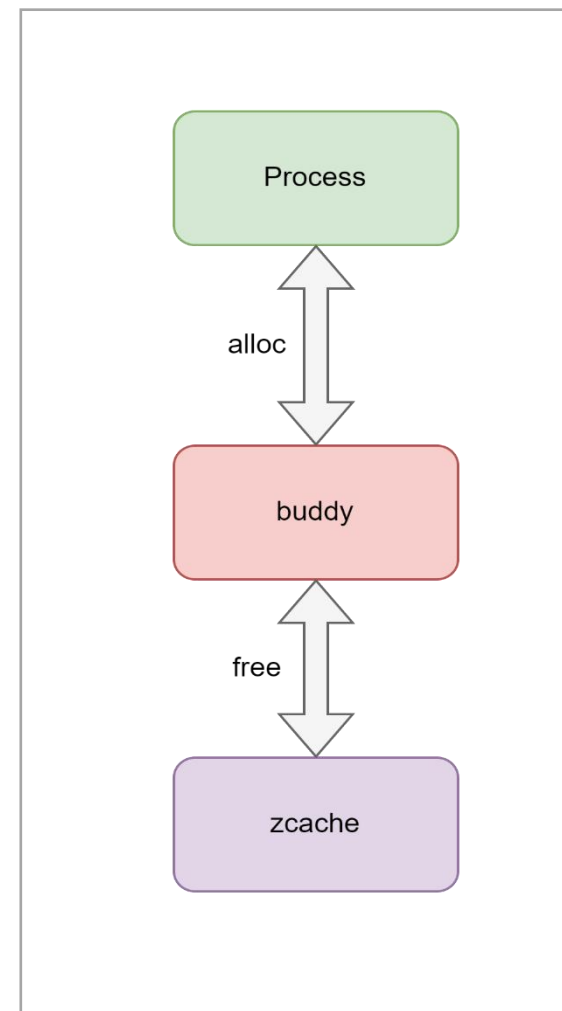


zsmalloc回收逻辑

- 内存密集性任务对内存回收速度敏感，内存回收速度慢会降低对应场景性能，影响用户体验
- zcache 存储干净文件页 =》支持动态释放，释放速度 **2.5G/S 左右**



文件压缩缓存
存储干净页，
支持直接丢弃



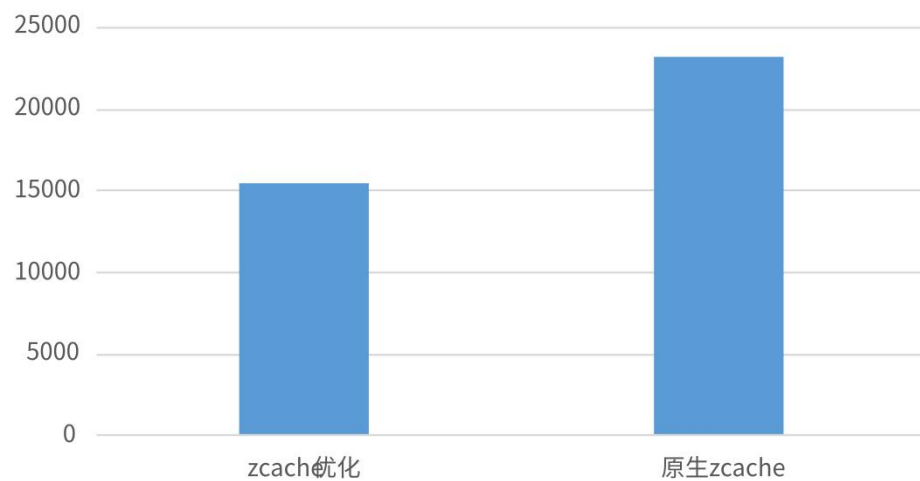
04

收益呈现



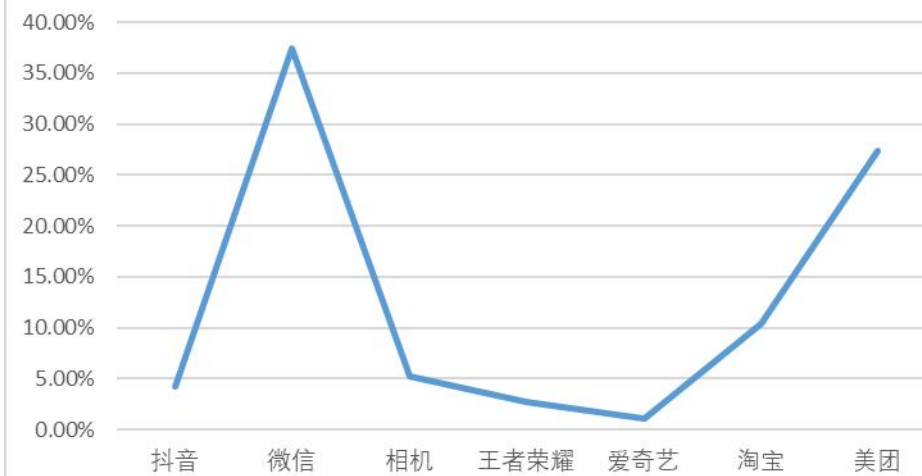
减少33.28% slowpath

高优先级进程slowpath次数



应用启动速度平均优化了12.11%

多后台应用启动场景



THANKS