**命令派发器v0.1**

**研发五部**

模块名：<weedong/core/dispatch/disp.h>

依赖: <weedong/core/os.h>

<weedong/core/dispatch/tasklist.h>

**使用示例：**

#include "os.h"

#include "dispatch/disp.h"

using namespace wd;

//定义消息1的处理函数

void Handler1 (CDispCmd\* pNetCmd,void\*pParam)

{

}

//定义消息2的处理函数

void Handler2 (CDispCmd\* pNetCmd,void\*pParam)

{

}

//声明一个分派器对象

int main()

{

//声明一个分派器对象

CCmdDisp disp;

//注册消息处理函数,把消息ID为cmdid1的消息跟Handler1处理函数绑定

disp.RegHandler(cmdid1, Handler1,NULL);

//注册消息处理函数,把消息ID为cmdid2的消息跟Handler2处理函数绑定

disp.RegHandler(cmdid2, Handler2,NULL);

//启动消息分派器,分派器会启动一条任务处理线程进行消息处理

disp. StartDisp();

。。。。。。。。

//网络层收到消息，把该消息放到分派器里，分派器会根据消息找到匹配的消息处理函数进行处理

While(1)

{

CDispCmd\*pCmd = NULL;

GetCmdFromNetwork(pCmd); //伪代码

Disp.PushCmd(pCmd);

}

}