**Mysql接口接口v0.1**

**研发三部**

模块名：<weedong/core/sql/sql.h>

依赖:<weedong/core/os.h>

简介(详细请看<weedong/core/sql/sql.h> )：

Mysql数据库的基本操作封装

结构(类)：

class CSql

{

public:

CSql();

// 初始化连接数据库

CSql( const char \*host, uint16 port, const char \*db, const char \*usr, const char \*psw );

~CSql();

// 返回mysql的当前错误码

uint32 lastErrorCode(void);

// 返回mysql的当前错误描述

const char \* lastErrorMsg(void);

// 连接指定数据库

bool connect( const char \*host, uint16 port, const char \*db, const char \*usr, const char \*psw );

// 判断sql连接是否存在

bool connected(void);

// 关闭当前连接并释放内存

void disconnect(void);

// 测试当前连接是否可用, 长时间连接空闲建议使用test进行事先测试连接

bool test(void);

// 数据请求, 建议select 或带数据返回的存储过程使用

int32 query( const char \*format, ... );

// 执行请求, 建议insert, update, delete 或不带数据返回的存储过程使用

int32 execute( const char \*format, ... );

// 返回带有自增键值insert 成功后的当前自增值

int64 insertId(void);

// 将结果指针偏移到起始行

void first(void);

// 将结果指针向下偏移一行

void next(void);

// 判断当前指针行是否可用

bool empty(void);

// 在当前偏移行中返回指定列的整形数据

int32 getInteger( int32 Index );

// 在当前偏移行中返回指定列的字符串数据

std::string getString( int32 Index );

// 在当前偏移行中返回指定列的二进制数据

bool getData( int32 Index, void\* data, int32 size, int32 offset = 0 );

// 返回当前偏移行中的有效数据长度

int32 getSize( int32 Index );

// 将数据转换成mysql 编码字符串

std::string escape( const char \*str );

// 将数据转换成mysql 编码字符串

std::string escape( const void \*ptr, const int32 size );

}

示例：

#include <weedong/core/sql/sql.h>

main()

{

//创建一个对象并配置数据库参数

wd::CSql sql( "localhost", 3306, "database", "name", "password" );

//判断连接是否成功

if ( !sql.connected() )

error( sql.lastErrorMsg() );

//请求插入数据, 第一列数据是自增guid

if ( !sql.execute( "insert into myTable values( 0, '%s' )",

sql.escape( "myName" ).c\_str() //将myName 转换为sql编码

)

{

error( sql.lastErrorMsg() );

}

//取得自增插入guid

uint32 newGuid = sql.insertId();

//请求数据

if ( !sql.query( "select guid, name, from myTable where guid > %d", 0 ) )

error( sql.lastErrorMsg() );

//循环读取数据

for ( sql.first(); !sql.empty(); sql.next() )

cout << "Guid: " << sql.getInteger( 0 ) << " Name: " << sql.getString().c\_str() << endl;

//关闭连接

sql.disconnect();

}