# 《软件开发实践》课程项目实施方案

项目名称: 室内交互式引导 APP

项目团队: \_\_\_\_\_\_齐盼攀 2013141463085

浦岸峰 2013141463103

### 一、项目简介

项目名称:室内交互式引导 APP

项目来源:第四届"中国软件杯"大学生软件设计大赛赛题(A类)项目背景:智能手机上的地图 APP 给我们的生活带来了极大的便利,但仅限于室外应用。然而机场等大型公共建筑内部人流复杂,寻找一条通向目的位置的路径很不直观。随着移动互联网蓬勃发展,各种基于位置服务(Location Based Service)应用层出不穷,为解决室内导航的问题提供了一条路径。

项目目标:开发一款用于机场等大型公共建筑的基于安卓的手机 APP,实现快速路径规划,以友好、可视化、交互的方式,引导旅客前往目的位置。

#### 项目需求:

- 赛题提供了模拟机场平面图,要求以适当的方式转换为数字化地图;
- 根据本题提供的模拟定位服务接口,或结合麦克风、摄像头等各 类传感器,获取位置信息;
- 路径规划功能,根据手机当前位置及目的位置,规划最优路线,并且可以设置途中想要经过的"中转点","中转点"数目至少为1个;
- 交互式引导功能及纠偏功能,以友好、可视化、交互的方式引导 旅客前往目的位置,若途中"走偏",可重新规划路径,着重考 虑用户体验。

## 二、实施方案

**方案概述**:本项目计划采用迭代式开发,并结合 github 这一分布式的版本控制系统以及 Microsoft Project 这一项目管理系统来进行项目开发。

**开发时间:** 2015年3月4日——2015年6月9日(14周)

开发计划:

由于本项目为比赛题目,故省去提出问题、可行性研究等环节。

过程		时间	成果
启动口	 项目	7 个工作日(3.4—3.10)	产生文档: 《项目实施方案》
第	需求分析	3 个工作日(3.11—3.13)	完成功能: ● 实现将模拟机场平面图转
	设计	7 个工作日(3.14—3.20)	換为数字化地图;  ■ 实现室内定位功能。  产生文档:
次     迭	实现	7 个工作日(3.21—3.27)	《需求分析与算法论述》v1.0 《概要设计说明书》v1.0
代	测试	4 个工作日(3.28—3.31)	《详细设计说明书》v1.0 《测试用例与测试报告》v1.0
第	需求分析	3 个工作日(4.1—4.3)	完成功能:  ● 实现单层路径规划。
<u>-</u>	设计	9 个工作日(4.4—4.12)	● 实现单层纠偏功能。 产生文档: 《需求分析与算法论述》v2.0
     迭	实现	9个工作日(4.13—4.21)	《概要设计说明书》v2.0 《详细设计说明书》v2.0
代	测试	7 个工作日(4.22—4.28)	· 《测试用例与测试报告》v2.0
第	需求分析	1 个工作日(4.29—4.29)	完成功能: ● 实现多层路径规划;

三	设计	3 个工作日(4.30—5.2)	● 实现多层路径规划。 产生文档:
次	实现	6 个工作日(5.3—5.8)	《需求分析与算法论述》v3.0 《概要设计说明书》v3.0 《详细设计说明书》v3.0
     代	测试	4 个工作日(5.9—5.12)	《测试用例与测试报告》v3.0
 第	需求分析	2 个工作日(5.13—5.14)	完成功能: ● 完善界面;
四	设计	8个工作日(5.15-5.22)	● 完善交互式引导功能; 产生文档: 《需求分析与算法论述》v4.0
次     迭	实现	7个工作日(5.23—5.29)	《概要设计说明书》v4.0 《详细设计说明书》v4.0 《测试用例与测试报告》v4.0
代	测试	4 个工作日(5.30—6.2)	《测风用的与测风报日》 V4.0
后期	工作	7 个工作日(6.3—6.9)	完善相关文档及程序安装包、源码及注释、外部数据、幻灯片、
			视频等比赛提交项目

# 项目任务清单

第一次迭代:

	~ • •	-14.						
	序	任务名称	工	期	工作量	最迟开	前置	需要
	号		(チ	$\dot{\epsilon}$ )		始时间	任务	能力
1.		需求分析	1		3	3.11	无	
2.		算法论述	2	,	5	3.12	无	
3.		概要设计	2	,	5	3.14	1, 2	
4.		详细设计	5	i	10	3.16	3	
5.		编程	7	,	15	3.21	4	
6.		测试	4		10	3.28	5	

#### 第二次迭代:

>14-	7/ - VCC 1 (1						
	序	任务名称	工期	工作量	最迟开	前置	需要
	号		(天)		始时间	任务	能力
7.		需求分析	1	2	4.1	6	
8.		算法论述	2	5	4.2	6	
9.		概要设计	4	6	4.5	7、8	

10.	详细设计	5	10	4.8	9	
11.	编程	9	20	4.13	10	
12.	测试	7	15	4.22	11	

#### 第三次迭代:

序	任务名称	工期	工作量	最迟开	前置	需要
号		(天)		始时间	任务	能力
13.	算法论述	1	3	4.29	12	
14.	概要设计	1	3	4.30	13	
15.	详细设计	2	5	4.31	14	
16.	编程	6	12	5.3	15	
17.	测试	4	10	5.9	16	

#### 第四次迭代:

序	任务名称	工期	工作量	最迟开	前置	需要
号		(天)		始时间	任务	能力
18.	需求分析	2	5	5.13	17	
19.	概要设计	3	6	5.15	17	
20.	详细设计	5	10	5.18	18、19	
21.	编程	7	15	5.23	20	
22.	测试	4	10	5.30	21	

## 项目任务分配表

(▲ 负责 ○审批 ●协助 △检查)

#### 第一次迭代:

713 DCZ-14.		
	齐盼攀	浦岸峰
需求分析	<b>A</b>	•
算法论述	•	<b>A</b>
概要设计	•	<b>A</b>
详细设计	<b>A</b>	•
编程	<b>A</b>	<b>A</b>
测试	<b>A</b>	<b>A</b>

#### 第二次迭代:

	齐盼攀	浦岸峰
需求分析	<b>A</b>	•
算法论述	•	<b>A</b>
概要设计	•	<b>A</b>
详细设计	<b>A</b>	•
编程	<b>A</b>	<b>A</b>
测试	<b>A</b>	<b>A</b>

第三次迭代:

	齐盼攀	浦岸峰
需求分析	<b>A</b>	•
算法论述	•	<b>A</b>
概要设计	•	<b>A</b>
详细设计	<b>A</b>	•
编程	<b>A</b>	<b>A</b>
测试	<b>A</b>	<b>A</b>

### 第四次迭代:

	齐盼攀	浦岸峰
需求分析	<b>A</b>	•
算法论述	•	<b>A</b>
概要设计	•	<b>A</b>
详细设计	<b>A</b>	•
编程	<b>A</b>	<b>A</b>
测试	<b>A</b>	<b>A</b>