

FORTE



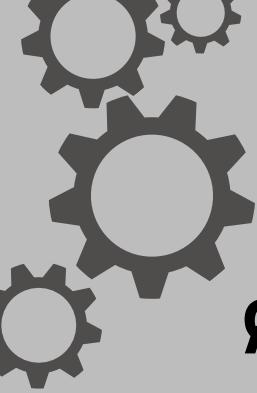
นายชินารีป ดันย์พิริยะ

ໂຮງຮຽນສາຂາຕາມຫາວັກຍາລ້າຍຮາຊກັນ
ບ້ານສາມເດົວຈົວປະເທດ

ຄະນະວິគວດຮົມຄາສດຣ

ສາຂາວິគວດຮົມຄອມພິວເຕັກ





ເຫດຸພລກໍອຍາກເຂົາ

ຄະຫວັດກຣມສາສຕ່ງ

ສາຂາວິສະກຮມຄອນພົວເຕອຣ



ผู้นายชนาธิป ดันัยพิริยะ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 แผนการเรียนวิทยาศาสตร์-คณิตศาสตร์ โรงเรียนสารัต
มหาวิทยาลัยราชภัฏบ้านสมเด็จเจ้าพระยา จังหวัดกรุงเทพมหานคร จะได้อธิบายว่าทำในถึงอย่างเข้าเรียนคณะ
วิศวกรรมศาสตร์ สาขาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ รู้ได้ยังไงว่าอย่างเรียน และเรียนจบแล้วจะไปทำอะไร คิดถึงอนาคตไว้แค่ไหน

ในตอนแรกนั้นตัวผมไม่มีความแน่ใจในเรื่องคณะที่จะเรียนต่อเลย แต่ก็ถูกปักจิตามาในตอนเด็กว่าต้องเป็นหมอนะ เพราะหมอนเป็นอาชีพที่โลกต้องการมากที่สุดและหมอนไม่ตกงาน แม้ยังมีเงินเดือนที่สูง ผมเชื่อว่าหลายครอบครัวก็มักจะปลูกผึ้งให้กับลูกหลานตัวเองเหมือนกันว่าต้องเป็นหมอนเพื่ออนาคตที่ดี แต่กว่าในสังคมปัจจุบันเด็กทุกคนมีสิทธิ์ที่จะเลือกเรียนต่อในสิ่งที่ตัวเองชอบ ซึ่งผมก็เป็นหนึ่งในคนที่เลือกที่จะทำงานในสิ่งที่ตัวเองชอบ ผมเลยเลือกคณะและสาขานี้ เพราะผมชอบที่จะใช้คอมพิวเตอร์ในการทำสิ่งต่างๆไม่ว่าจะเป็นการทำงานหรือเล่นเกม ผมพึงมีความคิดที่จะเรียนคณะนี้ก็ตอนช่วงมัธยมปลาย เพราะก่อนหน้านี้ยังอยากรู้ว่าจะเป็นหมอนอยู่ แต่ผมเริ่มนึกความคิดที่ว่ามันใช่สิ่งที่เราชอบจริงๆหรือ เราพร้อมแค่ไหนกับการสอบเพื่อที่จะเข้าหมอน ก็ต้องเหลือเวลาจนมาเจอคณะนี้ ซึ่งถ้าเรียนจบคณะสาขานี้หัวใจได้ใช้ประโยชน์นี้ในอนาคตอย่างแน่นอน ไม่ว่าว่าด้วยเรื่องส่วนตัวหรือส่วนรวมก็ตาม ถ้าเรียนจบและสามารถที่จะพัฒนาความสามารถในการใช้งานเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ในเรื่องต่างๆได้เป็นอย่างดี เรา ก็จะใช้ความสามารถในด้านคอมพิวเตอร์ในการทำงานเพื่อพัฒนาโปรแกรมก็ได้ พัฒนาระบบอุปกรณ์คอมพิวเตอร์ก็ได้ ซึ่งสิ่งเหล่านี้เป็นสิ่งที่จำเป็นในอนาคตที่เริ่มน้ำหนักในโลกออนไลน์เข้ามาใช้อย่างแพร่หลายในด้านต่างๆ

วิศวกรรมคอมพิวเตอร์นั้นสามารถที่จะเขียนโปรแกรมต่างๆ รวมถึงการใช้งานคอมพิวเตอร์เพื่อทำสิ่งต่างๆ โดยเมื่อเรียนจบไปจะสามารถเป็นได้หลากหลายอาชีพ การเรียนหลักสูตรวิศวกรรมคอมพิวเตอร์นั้นทำให้ได้ทักษะภาษาอังกฤษและภาษาไทยที่เกี่ยวข้องกับคอมพิวเตอร์ โดยหากพิจารณาจากหลักสูตรเพียงอย่างเดียวจะสามารถทำงานได้หลายอาชีพเลยเช่น Programmer , Software Engineer , Network Engineer , Software Q/A (Tester) ฯลฯ และหากรวมวิชาเลือกเข้าไปด้วยก็จะทำให้สามารถก้าวขึ้นไปอีกขั้นด้วย เช่น Data Scientist , Web Developer , Game Developer , นอกจากนี้หากมีการค้นหาความรู้เพิ่มเติมตลอดเวลาที่ศึกษาจะสามารถทำงานในสายงานที่กว้างขึ้นได้ เช่น ทางด้าน Financial เป็นต้น โดยส่วนตัวผมสนใจใน Programmer , Game Developer เพราะเป็นสิ่งที่ตัวเองชอบอยู่แล้วโดยเฉพาะการเล่นเกม เลยอยากที่จะช่วยพัฒนาเกมในอนาคตให้มีคุณภาพมากยิ่งขึ้น

สำหรับการวางแผนของผู้นั้น การที่สามารถติดตามวิศวกรรมศาสตร์ สาขาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ ให้ได้นั้น ถือเป็นการก้าวแรกในการที่จะประกอบอาชีพในฝันของตัวเอง ซึ่งก็คือการเป็น Programmer หรือ Game Developer เพื่อให้ผู้คนได้สบุกกับโปรแกรมหรือเกมที่ตัวผู้เป็นคนสร้างขึ้นมา ซึ่งนี่ก็เป็นเป้าหมายสูงสุดของผู้ และอาจจะมีสูงกว่านี้ในอนาคตข้างหน้า ถ้าผู้ได้รับโอกาสสักจังหวัดมันไว้โดยไม่ลังเล เพราะโอกาสเป็นสิ่งที่มนุษย์กำหนดไม่ได้

PROFILE



ประวัติส่วนตัว

ชื่อ-นามสกุล : ชินาtip ดนายพิริยะ

ชื่อเล่น : ต้อน

วัน/เดือน/ปีเกิด : 15 พฤษภาคม 2548

อายุ : 17 ปี

แผนการเรียน : วิทย์-คณิต

งานอดิเรก : เล่นบาส

ความสามารถพิเศษ : ภาษาอังกฤษ

คติประจำใจ : “ถ้ามัวแต่กลัวที่จะลงมือทำ
จะประสบผลสำเร็จได้อย่างไร”

英雄豪傑

ที่อยู่ : 61 สุขสวัสดิ์ 38 แยก 1 แขวงบางปะกอก เขตราชเทวี กรุงเทพมหานคร 10140

LINE 0926693709

f Chinatip Danaiphiriya

tonrub2548@gmail.com

0926693709

EDUCATIONAL

ประวัติการศึกษา

ระดับประถมศึกษา : โรงเรียนปัญญาศักดิ์

เกรดเฉลี่ย 3.80



ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น :

โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏบ้านสมเด็จเจ้าพระยา

เกรดเฉลี่ย 3.20



ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย :

โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏบ้านสมเด็จเจ้าพระยา

เกรดเฉลี่ย 3.64





เกียรติบัตร

CERTIFICATE



เข้าร่วมการแข่งขันบาสเกตบอล 3x3
การกุศล ได้รับรางวัลชนะเลิศอันดับ 1
รุ่นอายุ 18 ปีชาย

เข้าร่วมการแข่งขันกีฬาบาสเกตบอล
กระชับมิตรลพบุรี สระบุรี นครสววรด์ อุยธยา
ได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1
รุ่นอายุ 18 ปีชาย



เข้าร่วมการแข่งขันบาสเกตบอลสามคนรายการ
“UTCC 3x3 CHAMPIONSHIP 2022”
ได้รับรางวัลชนะเลิศอันดับ 2 รุ่นอายุ 18 ปี



ເກີຍຮຕືບັດ

CERTIFICATE



เข้าร่วมกิจกรรมห้องเรียนจำลอง วิศวกรรมคอมพิวเตอร์ season 7 โดย ONCEs Thailand พื้นที่เรียนรู้ สำหรับเยาวชนไทย

ເຂົ້າຮ່ວມ OPEN HOUSE PROGRAM COMPLETION IN MEDNIVERSE MEDSU OPEN HOUSE 2020



เข้าร่วมการแข่งขันบาสเกตบอลกีฬาสาธิต
มหาวิทยาลัยราชภัฏสัมพันธวงศ์ครั้งที่ ๕๐ ตั้นกล้า
ราชพฤกษ์เกมส์ ได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑
รุ่นอายุ ๑๘ ปีชาย

กิจกรรม ACTIVITIES



กิจกรรม: เข้าร่วมการแข่งขันบาสเกตบอล 3x3 การกุศล และได้รับรางวัลชนะเลิศอันดับ 1 รุ่นอายุ 18 ปีชาย ได้รับประสบการณ์ในการแข่งทั้งความไม่พร้อมของเรื่อง กรรมการและตัวผู้เล่น ทำให้มีปัญหาในการแข่งขันอย่างมาก แต่ก็สามารถผ่านมาได้ ซึ่งจะถือเป็นประสบการณ์ในการแข่ง ครั้งต่อไปว่าต้องเตรียมตัวให้พร้อมเสมอ



กิจกรรม : เข้าร่วมการแข่งขันกีฬาสีประจำโรงเรียนสาธิต มหาวิทยาลัยราชภัฏบ้านสมเด็จเจ้าพระยาปีการศึกษา 2565 และได้รับรางวัลนักกีฬาชายยอดเยี่ยมประจำปีการศึกษา 2565 ถือว่าเป็นการได้รับรางวัลนักกีฬาชายยอดเยี่ยมครั้งแรก ได้รับทั้งความสนุกที่ได้เล่นกับเพื่อน ทั้งความท้าทายในการที่ต้อง พากันชนะ และรู้วิถีการให้อภัยกับเพื่อนร่วมทีมและคู่แข่ง



กิจกรรม : เข้าร่วมการแข่งขันบาสเกตบอลสามคนรายการ “UTCC 3x3 CHAMPIONSHIP 2022” ได้รับรางวัลชนะเลิศอันดับ 2 รุ่นอายุ 18 ปีชาย ณ จังหวัดเพชรบูรณ์ถือ เป็นการเดินทางไปแข่งที่ต่างจังหวัดครั้งแรก ซึ่งมีความ เหนื่อยล้าจากการเดินทางอย่างมาก ทำให้ผลงานไม่ออกมาร อย่างที่หวัง แต่ก็ถือเป็นประสบการณ์ที่ดีมากครั้งหนึ่ง

กิจกรรม ACTIVITIES



เข้าร่วมการแข่งขันบาสเกตบอลกีฬาสารัตถมหาวทัยราชภัฏ สัมพันธ์ครั้งที่ ๕๔ ตั้งกล้าราชพฤกษ์เกมส์ ได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑ รุ่นอายุ ๑๘ ปีชาย ได้รับประสบการณ์ครั้งสุดท้ายก่อนขึ้นสู่ระดับชั้นมัธยมปลาย ทำให้ได้รู้ว่าการเล่นเป็นทีม การเล่นให้ชนะต้องทำยังไงและสามารถนำไปพัฒนาต่อไปเพื่อนำรุ่นน้องในอนาคตได้



เข้าร่วมการแข่งขันบาสเกตบอลรายการ TBI2020 รุ่นอายุ ๑๕ ปีชาย ได้รับรู้ว่าทีมในขณะนั้นยังไม่พร้อมกับการแข่งขันที่ต้องเจอกับทีมที่เหนือกว่ามาก ทำให้ประสบการณ์ในครั้งนี้ช่วยส่งผลมาจนถึงปัจจุบันเป็นอย่างดี



เข้าร่วมการแข่งขันบาสเกตบอลกระชับมิตรลพบุรี สระบุรี นครสวรรค์ อยุธยา ได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑ รุ่นอายุ ๑๘ ปีชาย การแข่งในครั้งนี้ได้รับประสบการณ์ การแข่งในฐานะตัวเยาวชนของจังหวัดอยุธยาเป็นครั้งแรก ซึ่งได้รับความรู้และเก็บตกอย่างมาก



กิจกรรม ACTIVITIES



เข้าร่วมการแข่งขันบาสเกตบอลกรุบพลศึกษา ประจำปีการศึกษา 2565 รุ่นอายุ 18 ปี ได้รับประสบการณ์ที่เจือกับความไม่เตรียมตัวให้พร้อมของตัวเองและความสนุกในการเล่นกับกีฬา โรงเรียนนี้เป็นปีสุดท้าย



เข้าร่วมการแข่งขันคอร์ฟบอล ชั้นชະเลิศแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 4 รุ่นอายุ 18 ปี ได้รับประสบการณ์ในการเล่นและแข่งกีฬาอื่นเป็นครั้งแรก ซึ่งพบว่ามีความยากอย่างมากในการก่อจังหวะเปลี่ยนกีฬาแข่ง ทำให้ได้ประสบการณ์ใหม่ๆอย่างมาก



เข้าร่วมการแข่งขันบาสเกตบอลกีฬาสาขาวิชาลัยราชภัฏสันติธรรมครั้งที่ ๕๒ lovburigems ได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 รุ่นอายุ 18 ปีชาย ได้รับประสบการณ์ครั้งสุดท้ายก่อนขึ้นสู่ระดับมหาลัย ทำให้ได้รู้ว่าการเล่นเป็นกีฬาเล่นให้ชนะต้องทำยังไง และการพัฒนาการวอร์มอัพก็สำคัญต่อการแข่งเพื่อที่จะได้ไม่เกิดอาการบาดเจ็บ

```
hello.py
name = input("What is your name? ")
print("Hello " + name)
age = int(input("Enter your age: "))
print("You are " + str(age) + " years old")
birth_year = 2023 - age
print("You were born in " + str(birth_year))
hobbies = input("What is your hobby? ")
print("That's cool!")
temperature = 30
if temperature < 10:
    print("It's a cold day")
elif temperature > 30:
    print("It's a hot day")
else:
    print("It's a nice day")
print("I hope you can get sick")
print("Done")
```

ทดลองเขียนโปรแกรม python เบื้องต้นด้วยตัวเองโดยคำสั่ง name จะเป็นการถามถึงชื่อแล้วให้เราพิมพ์ชื่อตัวเองลงไปคำสั่ง birth year จะเป็นการถามถึงปีเกิดของเราแล้วจะนำมาลบกับปีปัจจุบันเพื่อจะได้รู้ว่าเราอายุเท่าไหร่ คำสั่ง hobbies จะเป็นการทำกิจวัตรประจำวันว่าเราชอบทำอะไรแล้วก็จะตอบตามที่เราตั้งไว้ คำสั่ง temperature เป็นการบอกว่าตัวอุณหภูมิต่ำกว่าที่กำหนดก็จะรันคำที่เราตั้งไว้ออกมา

นายชินาริป ดันย์พิริยะ

โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏ
บ้านสมเด็จเจ้าพระยา



“ถ้ามัวแต่กลัวที่จะลงมือทำ
จะประสบผลสำเร็จได้อย่างไร”

