

# Cahier des charges MBO



## Contexte et objectif du projet :

### La g n se du projet :

MBO (Massive Bet Online) est un projet collaboratif entre camarades de classe et amis pour le projet d'une licence, r uni autour d'une passion: l'E-sport.

L'objectif de ce projet est de cr er un site web collaboratif pour mettre en relation diff rents acteurs du domaine du pari sportif, les pronostiqueurs et les parieurs en tous genres.

Actuellement il n'y a pas de leader du march , le march  est r cent voir inexistant ce qui nous incite   prendre les devants et   pr voir les besoins des futurs utilisateurs.

Actuellement, les pronostiqueurs communiquent de fa on non conventionnel avec leur communaut  et ne peuvent promouvoir leur talent de fa on optimal, les parieurs quand   eux, dans ce domaine encore m connu de notre  poque ont besoins d' tre guid  et notre site les aidera et permettra d'offrir un cadre plus adapt  et s curis .

Celui-ci aura son lot de fonctionnalit s innovantes (statistiques des pronostiques, mises en concurrence des r sultats..).

Ci-dessous, les besoins, les enjeux ainsi que les objectifs li s au projet  
Cahier des charges du projet MBO (Massivement Bet Online)

### Besoins :

- R unir les pronostiqueurs et les parieurs dans un m me environnement pour les mettre en communication et au sein du m me domaine : L'esport.
- Le pronostiqueur doit pouvoir  tre mis en avant en fonction de ces r sultats.
- Le parieur doit  tre accompagn  dans ce nouveau secteur et  tre inform  des nouveaut s de celui-ci.
- La mise en contact de ces deux acteurs doit  tre simple et efficace.

### Enjeux :

- Mettre en place une mon tisation via des publicit s discr tes / Abonnements.
- Avoir des partenaires li s   notre domaine (Ecole esport, site de paris esport).
-  tre viable  conomiquement et  tre autosuffisant.

### Objectif :

- Avoir une augmentation constante de visites sur le site.
- Avoir un quota minimum d'utilisateurs enregistr s sur la plateforme. (D butant   100)
- Avoir un r f rencement de qualit  et  tre visible sur la premi re page de google.
-  tre autosuffisant pour la maintenance des serveurs, du site web ainsi que des prestataires ext rieurs.
- Devenir CheapLeader du march  des paris Esportif.

## Distribution des rôles :

Voici les différentes personnes avec leur profil :

- Anthony Annibale, développeur full stack, pas de spécialisation particulière (HTML/CSS, PHP, JavaScript, C# (Asp. net core), C++, Java, SQL).
- Camilo Bravo : Scrum Master, développeur front-end
- Dmitri Chine, développeur back-end, (Node.js, C# (Asp. net core), C++, Java, SQL).
- Marouane Yatime : développeur front-end, webdesigner.
- Lucas Moniot : Product Owner

Ci-dessous, la répartition des tâches avec les différents intervenants :

## Conception du site Web :

-Anthony Annibale (full stack + Camilo Bravo (fullstack) + Dmitri Chine (back end) + marouane Yatime (front end).

## Installation d'un environnement Windows/Linux pour héberger le site web + BDD + tâches administratives :

-Marouane yatime + Anthony Annibale

## Maintenance du serveur :

-Dmitri Chine

## Conception de la BDD :

-Anthony Annibale + Dmitri Chine

## Mise en place du support :

- Anthony Annibale

## Liaison des données avec une API :

-Camilo Bravo

## Outsourcing :

Nous avons listé les intervenants extérieurs avec lesquels nous serons amenés à travailler afin de mener notre projet à bien. Ces intervenants nous permettront de pallier nos connaissances dans des domaines spécifiques tels que la cybersécurité ou la Législation.

- Un avocat/juriste pour les législations sur les paris E-sportif + CGU
- Modérateur pour gérer les réseaux sociaux + chat du site
- Community Manager(sur le long terme) pour développer notre source de communication.
- Analyste de cybersécurité et pentester.
- Un ou plusieurs opérateurs chargés de gérer le support du site.

	Comment?	Combien?	Pourquoi?
Qui?	<p>Lucas Product Owner</p> <p>Camilo Scrum Master</p> <p>Anthony Analyste Développeur</p> <p>Dmitri analyste développeur</p> <p>Marouane analyste développeur</p>	<p>Cinq personnes:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Anthony Annibale</li> <li>- Lucas Moniot</li> <li>- Camilo Bravo</li> <li>- Dmitri Chine</li> <li>- Marouane Yatime</li> </ul>	<p>Le projet est une expérience pour développer un site qui pourra évoluer dans le temps.</p>
Quoi?	<p>SQL, PHP, HTML, CSS, JS, Powershell, Node.JS</p>	<p>A définir.</p>	<p>L'objectif serait de créer un site de pari E-sportif pour 4 sports pour le moment. Mise en relation d'amateurs avec des professionnels. Statistiques de paris sportif.</p>
Où?	<p>Un site internet disponible à l'adresse <a href="https://mbo.fr">https://mbo.fr</a> regroupant toutes les fonctionnalités développées</p>	<p>Un serveur web, un serveur dédié (64gb de RAM, 1 To de stockage et 12 red)</p>	<p>Les serveurs virtuels seront hébergés chez OVH en raison du prix correspondant à nos besoins.</p> <p>Le serveur web sera hébergé chez OVH Cloud, en raison du prix attractif</p>

			correspondant à nos besoins
Quand?	35h semaine en moyenne (7h minimum par jour)	Début : 17 octobre 2022  Fin du projet : 17 février 2023	Nous souhaitons proposer les fonctionnalités cités ci-dessous le plus rapidement possible en respectant la Deadline du 17 février 2023

## Historique de l'entreprise :

L'entreprise MBO est une start-up française créée en Octobre 2022 par Anthony Annibale, Dmitri Chine, Lucas Moniot, Camilo Bravo et Marouane Yatime. Son activité principale est de faire des statistiques sur les parieurs en ligne afin de mettre en évidence les parieurs avec les meilleurs taux de réussite et de pouvoir mettre en contact des parieurs amateurs avec les meilleurs.

Le site regroupe des paris pour les Esports suivants : CSGO, League of Legends, Dota 2, PUBG, Fornite, Apex, Rocket League.

L'entreprise n'a pour le moment pas de revenus réguliers, et par conséquent pas de chiffre d'affaires.

## Définition de la solution

### Fonctionnalité du site :

voici les différentes fonctionnalités du site web :

- Les utilisateurs pourront se connecter grâce à un compte utilisable uniquement sur le site MBO.fr. Unibet pour pouvoir récupérer les statistiques des paris de ces utilisateurs. Ces sites sont les plus référencés en termes de paris en ligne.
- Les utilisateurs pourront faire des pronostics (en redirection vers Unibet ou autres) en se basant sur les meilleurs parieurs en fonction des tournois qui se déroulent.
- Un onglet du site sera dédié au classement des utilisateurs selon les pronostics qu'ils ont fait et leurs taux de réussite.
- Ajout d'un système de liste d'amis pour mettre en contact des amateurs entre eux ou des amateurs avec des personnes qui ont un haut taux de réussite sur les pronostics.
- Ajout d'un système de chat, 1 pour chaque jeux vidéo (CSGO, League Of Legends, Fornite, Dota 2)

- Un onglet sera réservé aux actualités concernant les jeux auquel nous offrons les pronostiques.
- Ajout d'un serveur Discord pour que les utilisateurs puissent discuter en groupe ou en conversation simple, en vocal ou à l'écrit.
- (Optionnel) Une boutique en ligne pour différents accessoires (habits, casquettes...)
- Fonctionnalité payante par mois sous forme d'abonnement (à définir ). Idée innovante pour se démarquer de la concurrence.

#Possiblement un espace réservé au sport

### Mise en place du Serveur :

Les différentes spécificités pour la mise en place du serveur :

- Choix du serveur
- Mise en place du nom de domaine
- Mise en place du serveur (sécurisation maintenance )
- Mise en place de sauvegardes récurrentes du serveur web.
- Synchronisation des comptes de site paris e-sportif
- Certification de la boutique en ligne
- Pub intégré aux site internet
- RGPD
- Mise en place statistique serveur (nombre de connexions)
- Création d'accès vpn pour sauvegarde en interne (PC home)

### Matériel nécessaire pour le projet :

Ci-dessous, le matériel nécessaire pour la finalisation du projet :

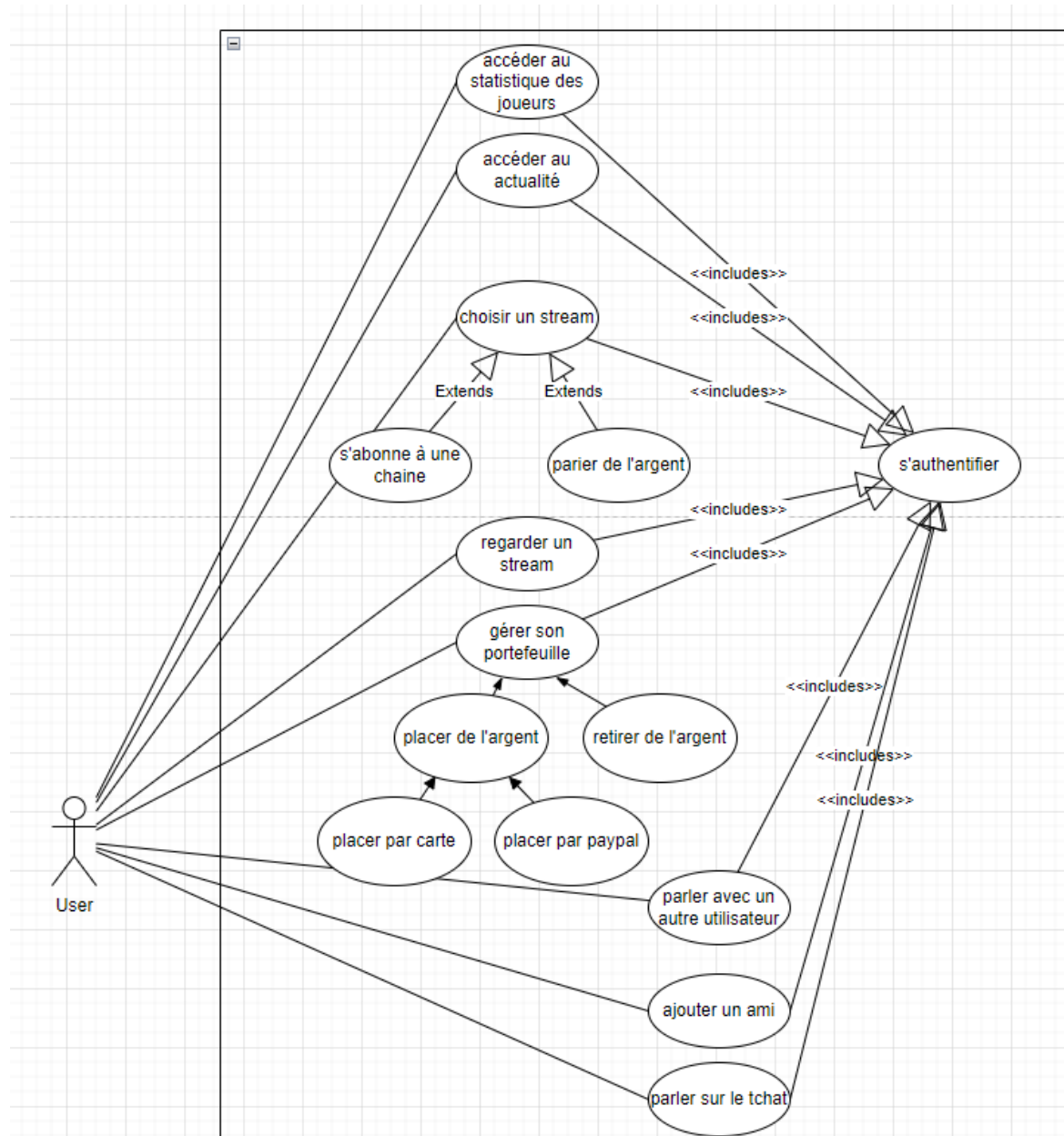
- 5 ordinateurs pour développer le site en PHP/HTML/CSS/React JS
- Une API pour récupérer les statistiques des matchs sport (<https://gamescorekeeper.com/> <https://esport-api.com/>)
- Une BDD pour stocker les pronostics, les comptes des utilisateurs.
- Un serveur de stockage pour stocker le site et la BDD (sauvegarde des BDD).
- GitHub pour partager le projet de développement
- Un serveur Discord.
- Réseaux sociaux pour suivre l'actualité (Twitter, Facebook, Instagram, Snapchat)

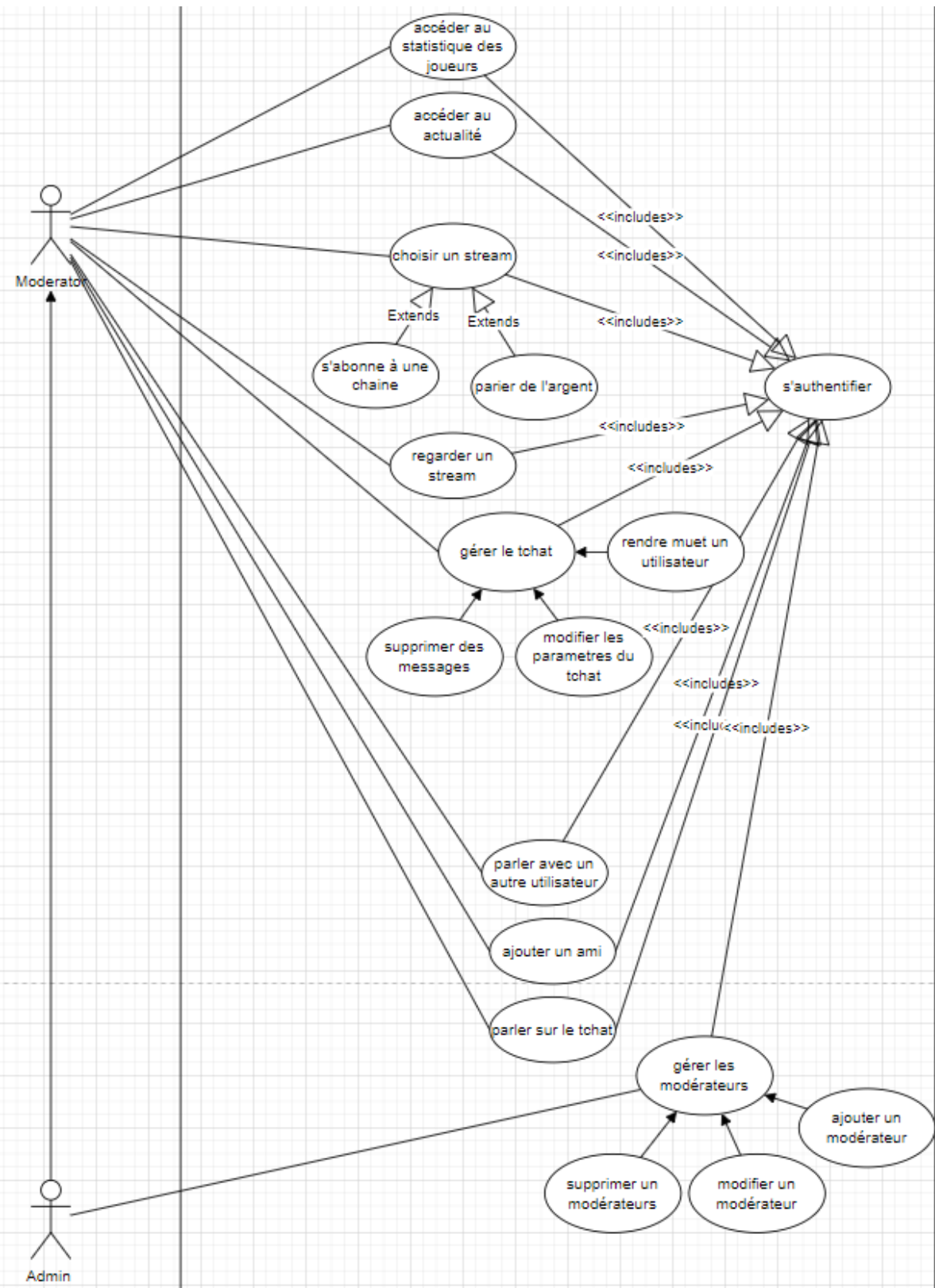
### Budget :

Nous sommes une Start-up, nous allons avoir besoin de sponsors afin d'acheter le matériel nécessaire pour déployer le site, en contrepartie nous visons à intégrer des pubs.

Nous visons un budget minimum de **25000€** pour le commencement.

## Diagramme Use Case :





## Priorités des tâches

ACTION	PRIORITÉ
<b>Pouvoir se connecter</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Formulaire connexion</li><li>- Vérification base de donnée</li></ul>	1
<b>Créer un compte</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Formulaire de création de compte</li><li>- regex + pas de doublon dans la BDD</li><li>- Insérer dans la base de données</li></ul>	1
<b>Pouvoir se déconnecter</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Bouton de déconnexion</li></ul>	1
<b>Mettre de l'argent sur son portefeuille numérique avec Paypal ou compte bancaire</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Gérer les services de banque</li><li>- Proposer un dépôt sécurisé</li></ul>	1
<b>Retrait de l'argent sur son portefeuille vers compte paypal ou compte bancaire</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Choisir un services</li><li>- Retirer l'argent en sécurité</li></ul>	1
<b>Page gestion de portefeuille</b>	1
<b>Page de diffusion du stream</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Récupérer et afficher le flux du stream sélectionné</li><li>- Option de paris</li></ul>	1
<b>Page statistique pour les joueurs</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- afficher toute les informations du joueur sélectionné (nb match joué, nb défaite, nb victoire, photo du joueur)</li></ul>	2
<b>Gérer la sécurité du projet</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Mise en place de sauvegardes récurrentes du serveur web.</li><li>- Synchronisation des comptes de site paris e-sportif</li></ul>	2



- Création d'accès vpn pour sauvegarde en interne (PC home)	
<b>Page d'actualité pour les jeux sur lesquels nous proposons de parier</b>	<b>2</b>
<b>Pub intégré aux sites internet</b>	<b>3</b>
<b>Implémentation du projet</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Héberger le projet</li> <li>- héberger la bdd</li> <li>- héberger l'api</li> <li>- mettre le nom de domaine</li> </ul>	<b>3</b>
<b>Faire le RGPD</b>	<b>3</b>
<b>Mise en place statistique serveur (nombre de connexions)</b>	<b>3</b>
<b>Faire la boutique en ligne</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- afficher le merch + prix</li> <li>- mettre en place un panier</li> <li>- paiement sécurisé</li> </ul>	<b>3</b>
<b>Mise en place d'un service d'ami</b>	<b>3</b>
<b>Mise en place d'un tchat</b>	<b>3</b>

## Déroulement des Sprints

<b>SPRINT</b>		<b>TEMPS (6 mois)</b>
<b>Sprint 1 (Création prototype du site (desing), choix du serveur pour héberger le site)</b>		3 semaines
<b>Sprint 2 (Mise en place système argent et portefeuille en ligne (ajout, retrait argent))</b>		3 semaines
<b>Sprint 3 (Mise en place système argent et portefeuille en ligne (ajout, retrait argent))</b>		3 semaines
<b>Sprint 4 (Mise en place système de paris, match, gains, perte)</b>		3 semaines
<b>Sprint 5 (Mise en place stream des matchs )</b>		3 semaines

# Page d'accueil

**MBO**  
Massivement Bet Online

Rechercher équipes, joueurs, matchs ...

Pseudo ou Email


Mot de passe

Connexion





Inscription

JUSQU'A  
**150 €**  
OFFERTS !\*

Je m'inscris !



LE MEILLEUR DE L'E-SPORT ! ★★★★★



**MBO**


Search


wallet


RECOMMENDED


HOME


FAVORITE GAME


 DOTA 2

 CSGO

 PUBG MOBILE

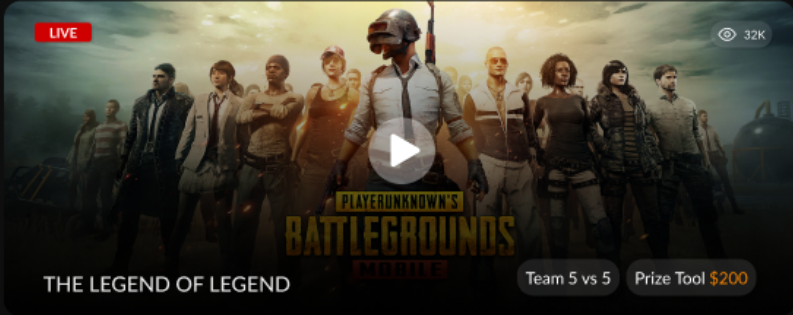
 FREE FIRE

 NAKARA

 QIAY

HOT LIVE CHANNELS

LIVE



32K

THE LEGEND OF LEGEND

Team 5 vs 5

Prize Tool \$200

BET HERE

3 - 0

Bet Title

Type Your Title

One Touch Bet Reward

50

75

100

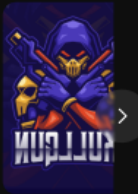




1.50

Custom Reward

Type Your Reward Point


Options

OTHERS STREAM




VIEW ALL


LATEST BADDLES



PRIZE \$739



PRIZE \$739




PRIZE \$739


Public


C5


Friendlist


Search


 Dianne Russell


 Jacob Jones


 Cameron Williamson


 Arlene McCoy

 Robert Fox

 Jerome Bell

 Esther Howard

 Ronald Richards

 Guy Hawkins

CONNECT WITH STEAM

INVITE FRIENDS TO JOIN