



# Massive Bet Online



# Génèse du projet :

## Contexte et objectif du projet :

### La génèse du projet :

MBO (Massive Bet Online) est un projet collaboratif entre camarades de classe et amis pour le projet d'une licence, réuni autour d'une passion: l'E-sport.

L'objectif de ce projet est de créer un site web collaboratif pour mettre en relation différents acteurs du domaine du pari sportif, les pronostiqueurs et les parieurs en tous genres. Actuellement il n'y a pas de leader du marché, le marché est récent voir inexistant ce qui nous incite à prendre les devants et à prévoir les besoins des futurs utilisateurs.

Actuellement, les pronostiqueurs communiquent de façon non conventionnel avec leur communauté et ne peuvent promouvoir leur talent de façon optimal, les parieurs quand à eux, dans ce domaine encore méconnu de notre époque ont besoins d'être guidé et notre site les aidera et permettra d'offrir un cadre plus adapté et sécurisé.

Celui-ci aura son lot de fonctionnalités innovantes (statistiques des pronostiques, mises en concurrence des résultats..).



### **Besoins :**

- Réunir les pronostiqueurs et les parieurs dans un même environnement pour les mettre en communication et au sein du même domaine : L'esport.
- Le pronostiqueur doit pouvoir être mis en avant en fonction de ces résultats.
- Le parieur doit être accompagné dans ce nouveau secteur et être informé des nouveautés de celui-ci.
- La mise en contact de ces deux acteurs doit être simple et efficace.

### **Enjeux :**

- Mettre en place une monétisation via des publicités discrètes / Abonnements.
- Avoir des partenaires liés à notre domaine (Ecole esport, site de paris esport).
- Être viable économiquement et être autosuffisant.



# Objectif

- Avoir une augmentation constante de visites sur le site.
- Avoir un quota minimum d'utilisateurs enregistrés sur la plateforme. (Débutant à 100)
- Avoir un référencement de qualité et être visible sur la première page de google.
- Être autosuffisant pour la maintenance des serveurs, du site web ainsi que des prestataires extérieurs.
- Devenir CheapLeader du marché des paris Esportif.



# Les rôles

- Anthony Annibale, développeur full stack, pas de spécialisation particulière (HTML/CSS, PHP, JavaScript, C# (Asp. net core), C++, Java, SQL).
- Camilo Bravo : Scrum Master, développeur front-end
- Dmitri Chine, développeur back-end, (Node.js, C# (Asp. net core), C++, Java, SQL).
- Marouane Yatime : développeur front-end, webdesigner.
- Lucas Moniot : Product Owner



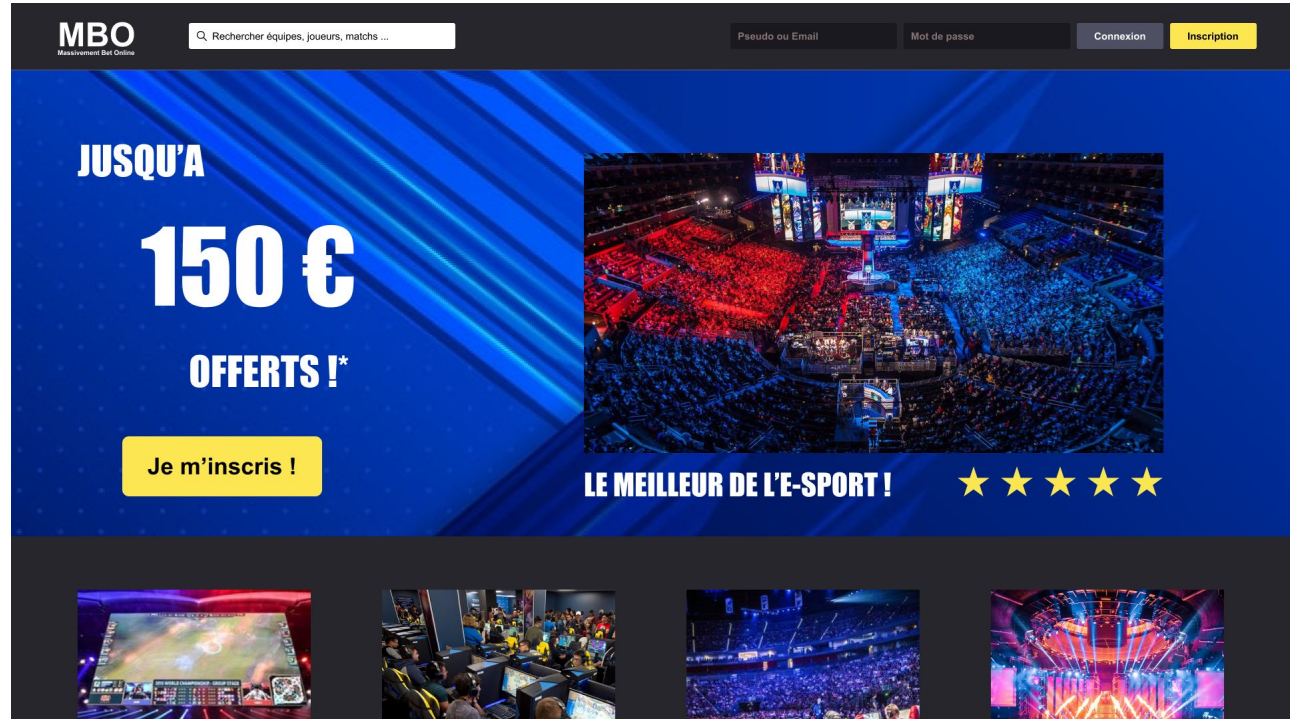
# Budget et temps

17 Octobre 2022 - 17 Février 2022 -> 4 mois

5 Sprints de 3 semaines + test et correction de bogues.

Start-up donc financement grâce à des sponsors, 25.000€ minimum afin d'acheter le matériel et payer les acteurs externes et internes.

# Conception du site Web



# Maquette

