

开源课程大作业评分依据

周明辉 2023秋《开源软件开发》

总则

- 课程大作业根据以下两个维度评分：贡献的提交和开源社区的交互
 - 贡献的提交
 - 广度：提交commit数量、commit类型（如new feature / bug fix / doc / ...）
 - 深度：贡献的重要程度（如matplotlib项目，社区人员标记为hard的issue，算作重要issue）
 - 开源社区的交互
 - 在issue讨论或pull request讨论中，与社区人员的交互情况（符合社区规范）

细则

- 如果贡献广度足够，如提交commit数量达三个（要求被开源社区接受）并且每个commit都具有一定工作量，或覆盖了三种commit类型，则可以拿高分；
- 如果只做了一个贡献（要求被开源社区接受），但是贡献深度足够，如解决了一个社区人员标注为hard的issue，也可以拿高分；
- 如果贡献广度和深度都一般，则根据情况给分；
- 无论贡献如何，和社区交互都是必要的。
- 注：
 - 1、如果贡献未被社区接受，但能够给出充分理由解释其贡献的质量（以及未被社区接受的合理性），不影响得分。
 - 2、社区的反馈和评价是重要的评分标准，可揭示贡献者所做的准备工作和贡献质量（评分标准归根结底取决于对社区的贡献，良好的社区交互是达此目标的必经过程）。
 - 3、如果贡献只对doc做了“简单”修改，只能获得<50%的分数（大作业）。当然，如果对doc修改提出有建设性的方案（例如自动化的批量修改），并被社区接受，可拿高分。

样例 - 贡献广度足够

- <https://github.com/optuna/optuna/issues>
- 完成feature、bug、document三类issue的解决

🕒 **Inferior results reported by optuna.optimize due to duplicate trials** feature
#2915 opened 7 days ago by shaktikshri

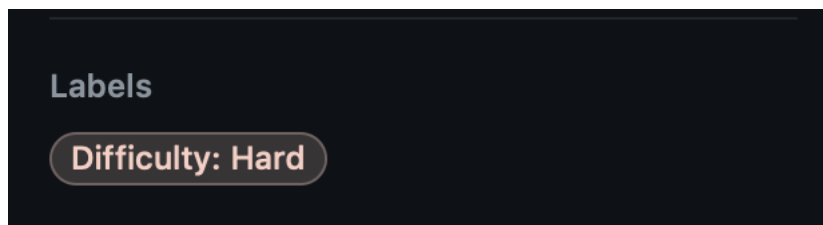
🕒 **[RFC] Can we fix the toc UI for too long item?** document
#2914 opened 9 days ago by nzw0301

🕒 **Not able to import Optuna library - Import Error** bug
#2874 opened 23 days ago by Avishnaredi77

样例 – 贡献深度足够

- 解决难度为Hard的Issue

- <https://github.com/matplotlib/matplotlib/issues/17758>

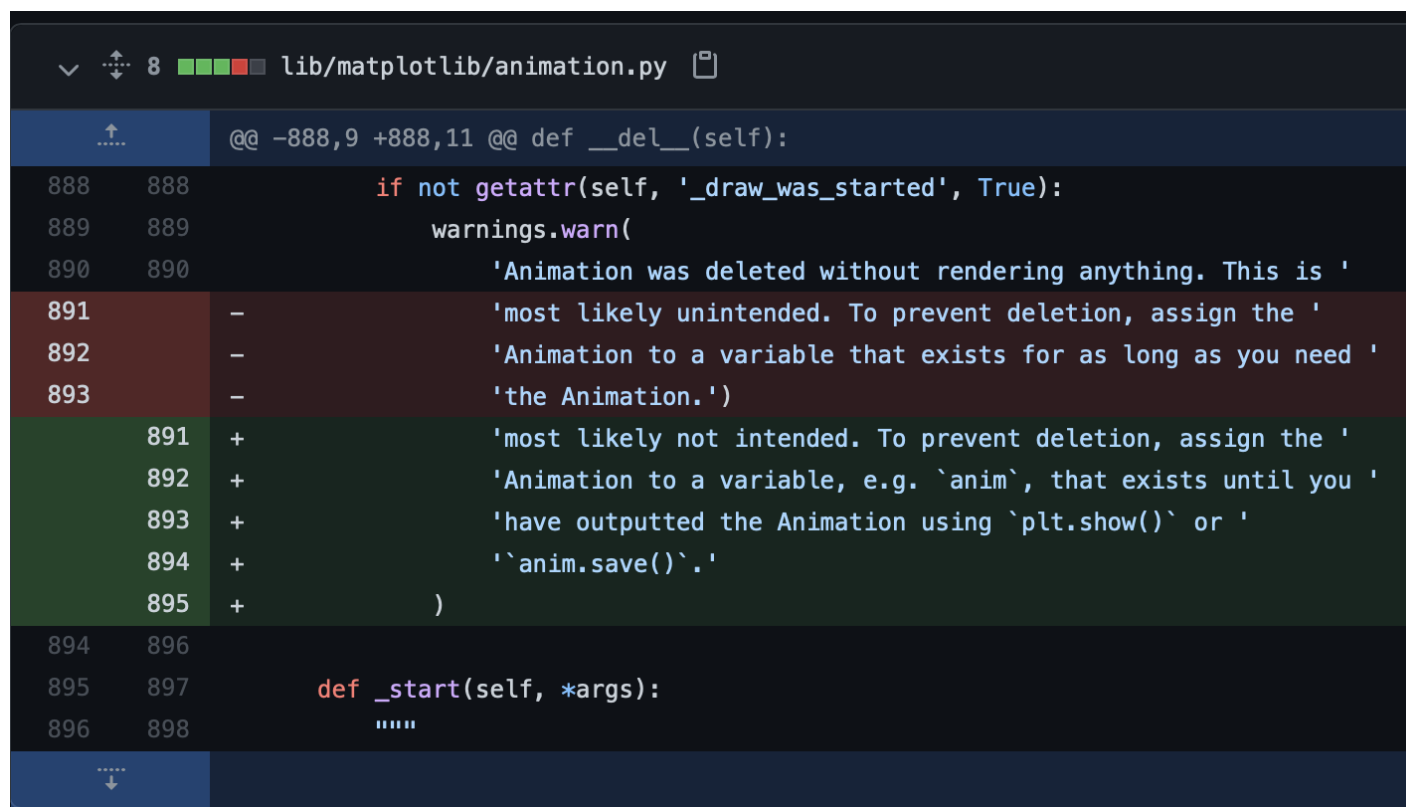


- 工作量

- 修改了四个文件，涉及到60行代码的增删
 - <https://github.com/matplotlib/matplotlib/pull/17767/files>

样例 - 广度和深度都一般

- <https://github.com/matplotlib/matplotlib/issues/20909>
- 若只修复类似上述issue（对documentation进行简单修改）



```
lib/matplotlib/animation.py
@@ -888,9 +888,11 @@ def __del__(self):
888 888         if not getattr(self, '_draw_was_started', True):
889 889             warnings.warn(
890 890                 'Animation was deleted without rendering anything. This is '
891 -                'most likely unintended. To prevent deletion, assign the '
892 -                'Animation to a variable that exists for as long as you need '
893 -                'the Animation.')
891 +                'most likely not intended. To prevent deletion, assign the '
892 +                'Animation to a variable, e.g. `anim`, that exists until you '
893 +                'have outputted the Animation using `plt.show()` or '
894 +                '`anim.save()`.'
895 +            )
894 896
895 897     def _start(self, *args):
896 898         .....
```

和开源社区的交互protocol

- Do your homework before asking questions
- 按照社区规范跟社区交互
- 简洁高效愉悦的互动有bonus
- 避免给社区带来困扰
- 被社区投诉和抱怨者有减分

Add xege/20.08 #5976

Merged

conan-center-bot merged 17 commits into [conan-io:master](#) from [Guyutongxue:master](#) on 21 Jun

Conversation 36

Commits 17

Checks 0

Files changed 7



Guyutongxue commented on 18 Jun

Contributor



Specify library name and version: `xege/20.08`

`xege`, or Easy Graphics Engine (EGE), is a graphics library in Windows. It implements most of the features of [BGI](#). The reason this library was created is that some areas (China, India, etc.) still widely use BGI-like graphics libraries in education, but BGI has been eliminated. This library will be helpful for them.

I'm not the author of this library (the main authors of it are [@misakamm](#) and [@wysaid](#)). But I'd like to use this library in some projects which I prefer Conan as a package manager.

I've tested this package under Windows with MSVC and MinGW-w64.

- ☒ I've read the [guidelines](#) for contributing.
- ☒ I've followed the [PEP8](#) style guides for Python code in the recipes.
- ☒ I've used the [latest](#) Conan client version.
- ☒ I've tried at least one configuration locally with the [conan-center hook](#) activated.

细则定义

课程项目PRJ

- **目标：**向开源项目做出自己的贡献
- 需要是具有一定质量水准的开源项目
 - 有证据能证明高质量、被很多人使用、贡献者多，等等
 - 自己建一个GitHub仓库，但是不满足上述质量水准，是不可以的
- 可以不贡献代码
- 可以对**多个**开源项目尝试做贡献
- **考核方式及评分标准：**
 - 开题/中期/期末Presentation （15分）
 - 跟踪进展、提供反馈
 - 贡献质量（15分）
 - 考虑工作量和难度综合评定
 - 期末报告（10分）
 - 总结和反思整个过程

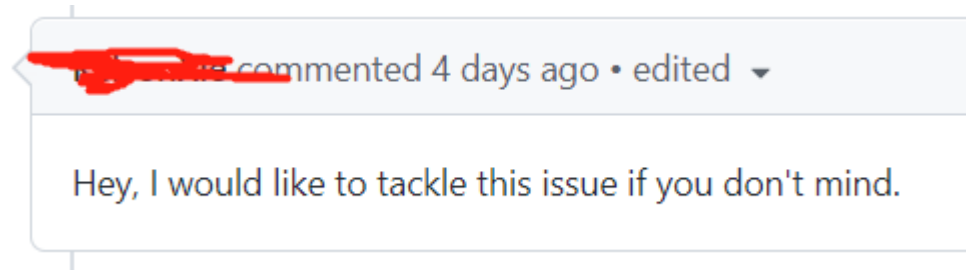
选择开源项目和任务的要点

• 选择开源项目的要点

- **(必须)** 活跃、有关关注度
 - Otherwise: 可能交了PR结课前也没人理你...
- **(必须)** 你能配好开发环境
- **(建议)** 你已经对这个项目有了解
 - 掌握相关的编程语言和技术栈
 - 是项目的深度用户
 - ...
 - Otherwise: 可能需要多投入很多时间
- **(建议)** 你对这个项目有浓厚兴趣
- **(建议)** 有完善的开源管理机制
- **(建议)** issue很多, good first issue很多
 - 避免无事可做
 - **注意:** 热门项目可能good first issue竞争激烈
- 强烈推荐多尝试几个开源项目

• 选择开发任务的要点

- 有没有good first issue?
 - 很多成熟大项目会有good first issue
- 有没有自己作为用户遇到的问题?
 - 可以尝试自己开issue与项目开发沟通, 然后自己开PR做出贡献
- 有没有人已经take over这个issue?
 - 热门项目可能试图做贡献的人很多
 - 也有不少人take over之后会鸽
 - 我的建议: 只要没有PR, 都可以尝试



- Expect failures and try again!

开题/中期/期末Presentation内容要求

- 开题Presentation
 - 计划贡献的开源项目及其基本情况
 - 为什么选择这个/这些开源项目？这个/这些项目的哪些方面吸引到了你？你对这个/这些项目的了解情况如何？
 - 计划去做什么任务/解决什么issue？
- 中期Presentation
 - 选择的开源项目/任务
 - 已进行的开发和交流活动
 - 过程中遇到的事件、问题和收获
 - 未来的计划
- 期末Presentation
 - 选择的开源项目/任务
 - 每一个贡献从提出到被接收/拒绝的过程，涉及的沟通过程和代码贡献
 - 对开源参与的总结/思考
 - 对课程的建议

期末报告要求

- 将presentation里的内容以更加正式的形式记录下来
- LaTeX模板，结课后以PDF形式提交
- **大致内容：**
 - 项目选择的考量和过程
 - 任务选择的考量和过程
 - 最后的贡献和交互列表
 - 对开源参与的思考，以后是否会继续参与开源？
 - 对课程的建议

贡献质量评分方法

- 基本分（5分） + 工作量加分（5分） + 难度加分（5分）
- 基本分：
 - 能够做出一个代码类贡献，贡献被接受，即可得5分满分
 - 非代码类贡献和未被接收的情况会扣分
- 工作量加分
 - 代码变更行数较多可获得加分
 - 多个类型的贡献可获得加分
- 难度加分
 - 根据所有人的情况综合评定
- 详细标准：<https://github.com/osslab-pku/OSSDevelopment/blob/main/Assignments/Project.md>