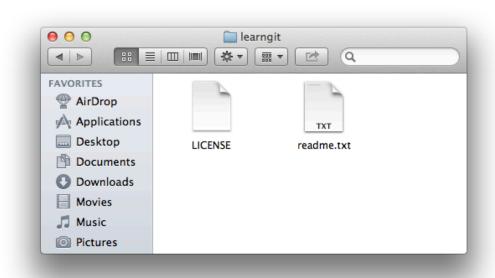
Git 和其他版本控制系统如 SVN 的一个不同之处就是有暂存区的概念。

先来看名词解释。

## 工作区 (Working Directory)

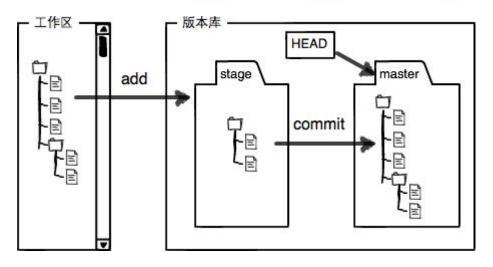
就是你在电脑里能看到的目录,比如我的 learngit 文件夹就是一个工作区:



## 版本库(Repository)

工作区有一个隐藏目录。git, 这个不算工作区, 而是 Git 的版本库。

Git 的版本库里存了很多东西,其中最重要的就是称为 stage(或者叫 index)的暂存区,还有 Git 为我们自动创建的第一个分支 master,以及指向 master 的一个指针叫 HEAD。



分支和 HEAD 的概念我们以后再讲。

前面讲了我们把文件往 Git 版本库里添加的时候,是分两步执行的:

第一步是用 git add 把文件添加进去,实际上就是把文件修改添加到暂存区;

第二步是用 git commit 提交更改,实际上就是把暂存区的所有内容提交到当前分支。

因为我们创建 Git 版本库时,Git 自动为我们创建了唯一一个 master 分支,所以,现在,git commit 就是往 master 分支上提交更改。

你可以简单理解为,需要提交的文件修改通通放到暂存区,然后,一次性提交暂存区的所有修改。

俗话说,实践出真知。现在,我们再练习一遍,先对 readme.txt 做个修改,比如加上一行内容:

```
Git is a distributed version control system.

Git is free software distributed under the GPL.

Git has a mutable index called stage.
```

然后,在工作区新增一个 LICENSE 文本文件(内容随便写)。

先用 git status 查看一下状态:

```
$ git status
On branch master
Changes not staged for commit:
   (use "git add <file>..." to update what will be committed)
   (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)
   modified: readme.txt

Untracked files:
   (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
LICENSE
```

```
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

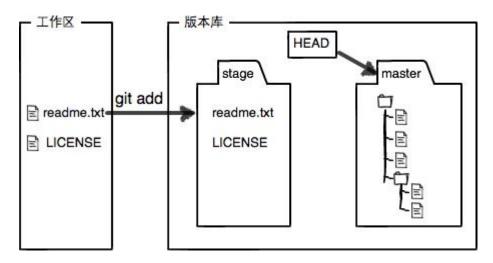
Git 非常清楚地告诉我们, readme.txt 被修改了,而 LICENSE 还从来没有被添加过,所以它的状态是 Untracked。

现在,使用两次命令 git add,把 readme.txt 和 LICENSE 都添加后,用 git status 再查看一下:

```
$ git status
On branch master
Changes to be committed:
  (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

new file: LICENSE
  modified: readme.txt
```

## 现在,暂存区的状态就变成这样了:



所以,**git add** 命令实际上就是把要提交的所有修改放到暂存区(Stage),然后,执行 **git commit** 就可以一次性把暂存区的所有修改提交到分支。

```
$ git commit -m "understand how stage works"

[master e43a48b] understand how stage works
2 files changed, 2 insertions(+)
```

create mode 100644 LICENSE

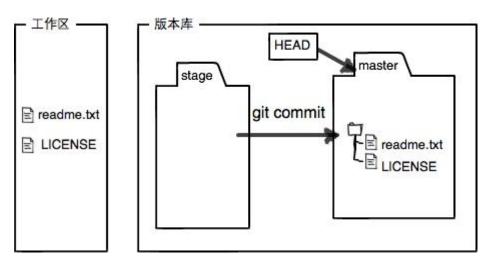
一旦提交后,如果你又没有对工作区做任何修改,那么工作区就是"干净"的:

\$ git status

On branch master

nothing to commit, working tree clean

现在版本库变成了这样, 暂存区就没有任何内容了:



## 小结

暂存区是 Git 非常重要的概念,弄明白了暂存区,就弄明白了 Git 的很多操作到底干了什么。