# A. 進位或不進位

# 問題描述:

6+8=14 看起來似乎是沒問題的。可是為什麼 4+6=2 呢?

如你所見,小明在數位邏輯課中始終非常努力,然而在某次考試中小明執行一個範圍為 32bit 的加法時,他在設計的部份犯了一些錯誤。經過了半小時後,他終於發現問題所在了!當他在執行二進位加法的過程中,原本進位時該補 1 到下一位卻沒有補,以致於進位動作沒有完全。就像下例一樣:

4 = 00000000 00000000 00000000 00000100 +6 = 00000000 00000000 00000000 00000110

-----

2 = 00000000 00000000 00000000 00000010

對小明來說,能夠發現問題所在是件好事,可惜似乎有點太晚了。老師考慮到小明上課的用心,決定再給小明一次機會。這次小明必須設計出一個有效率的程式,這個程式能夠將 2 個無正負號 10 進位的整數相加,並輸出兩者的和 (以 10 進位表示),而加法的運算方式必須像小明剛剛的做法一樣,也就是進位時不補 1 到下一位。

# 輸入說明:

每筆測試資料一列,有 2 個 10 進位的無正負號整數。整數的範圍<= 2^32。 為多筆測資。

## 輸出說明:

對於每筆測試資料,輸出 1 個 10 進位的無正負號整數,這個整數為使用 小明上課時使用的方法作兩數相加的和。

Sample input
2
11
47
1234567892
0
Sample ouput
2
2
2
2

# B. 修正字串

# 內容:

打字時一個常見的錯誤就是沒有把手放在正確位置,而是偏右邊一個位置。 所以會發生Q被打成W,J被打成K等等的情況。你的任務就是要把打錯的字 修正回來。



## 輸入說明:

輸入包含許多列,每列可能包含有數字,空白字元,大寫英文字母(Q、A、Z除外),標點符號(`除外)。

### 輸出說明:

對每一列中的每個字元,請輸出在鍵盤(如上圖)上其左邊一個位置的字元。 但是輸入中的空白字元,輸出時亦請輸出空白字元。

# Sample input O S, GOMR YPFSU/ URD. ,U [JPMR MI,NRT OD 8346333 Sample output I AM FINE TODAY. YES, MY PHONE NUMBER IS 7235222