

C++后端/HPC/算子开发实习求职全指南（详细版）

一、岗位全景分析（需求、难度、适配性）

（一）核心维度对比表

维度	C++后端开发工程师	高性能计算工程师（HPC）	算子开发（AI/HPC细分）
社会需求	★★★★★（海量）	★★★☆☆（中等）	★★★☆☆（中等）
需求分布领域	互联网（电商/社交/游戏）、云计算、金融科技、工业软件、嵌入式系统	超算中心、科研院所（气象/生物/石油）、AI训练平台、自动驾驶、芯片厂商	深度学习框架团队（TensorFlow/PyTorch）、AI芯片厂商（NVIDIA/寒武纪）、大模型企业、云计算厂商AI部门
学习难度	中等偏上	高	高
难度核心点	1. C++语法复杂度高，需掌握内存管理/模板编程； 2. 技术栈广（网络/数据库/分布式）； 3. 高并发场景需实战积累	1. 跨学科知识（编程+硬件+数值算法）； 2. 并行/异构编程门槛高； 3. 集群调度与性能调优需深度实践	1. 复合知识（C++/深度学习+硬件）； 2. 算子优化无通用方法论，需针对性调优； 3. 不同硬件架构适配难度大
学历要求	本科+（大厂核心岗/金融科技偏好硕士）	硕士优先（科研机构/超算中心基本要求硕士）	硕士优先（头部企业/芯片厂商偏好硕士）
校招薪资（实习）	200-400元/天（大厂）、150-250元/天（中小企业）	250-500元/天（头部企业/科研机构）、200-300元/天（普通企业）	300-600元/天（头部AI/芯片企业）、250-400元/天（中厂）
适配人群	1. 追求岗位数量、稳定性； 2. 擅长工程落地、业务逻辑拆解； 3. 能接受多技术栈并行学习	1. 有数学/物理基础，偏科研/算力方向； 2. 对硬件架构/并行计算感兴趣； 3. 能接受长周期项目打磨	1. 懂深度学习+异构计算； 2. 对性能优化有执念； 3. 关注AI技术前沿（大模型/推理加速）
需求趋势	长期稳定，云原生/微服务方向需求增长	增速快，大模型训练/国产超算驱动需求	高增速，大模型推理优化/国产芯片适配缺口扩大

(二) 岗位分层需求说明

1. C++后端开发

- 初级岗（实习/校招）：**侧重C++基础、Linux网络编程（Socket epoll）、MySQL基础操作，能完成简单业务模块开发（如接口编写、数据读写）；
- 中高级岗：**要求分布式系统设计（一致性哈希/RPC）、高并发优化（线程池/无锁编程）、数据库调优（索引/事务），能解决生产环境性能瓶颈。

2. HPC

- 初级岗（实习/校招）：**掌握OpenMP/MPI基础、CUDA入门，能完成简单并行程序开发（如矩阵乘法并行）；
- 中高级岗：**要求异构计算优化（GPU/ROCm）、集群调度（Slurm）、数值算法设计，能适配超算集群完成大规模计算任务。

3. 算子开发

- 初级岗（实习/校招）：**掌握CUDA基础、深度学习框架算子注册，能完成简单算子（如池化/激活）开发；
- 中高级岗：**要求算子融合/向量化优化、多硬件适配（GPU/NPU）、TensorRT推理加速，能针对大模型核心算子（如注意力算子）做性能调优。

二、全维度知识体系（通用+专属，附学习深度）

（一）通用核心知识（必学，附掌握程度）

知识模块	核心内容	掌握程度要求	学习资源推荐
C++核心语法	1. 基础：C++11/14/17（智能指针、Lambda、STL容器/算法、nullptr、范围for）； 2. 进阶：右值引用/移动语义、模板元编程、RAII、函数对象/绑定器； 3. 底层：内存管理（堆/栈/内存泄漏）、编译器优化（内联/constexpr）	1. 基础：能手写无BUG代码； 2. 进阶：理解原理并能落地项目； 3. 底层：能排查内存问题、分析代码性能	1. 《C++ Primer》（第5版）； 2. 《Effective Modern C++》； 3. 侯捷C++视频教程
Linux系统编程	1. 进程/线程：fork/exec、pthread库（互斥锁/条件变量/原子操作）； 2. IPC：管道、消息队列、共享内存、信号量； 3. IO：open/read/write/lseek、mmap内存映射； 4. 网络：Socket（TCP/UDP）、epoll（LT/ET模式）、HTTP/TCP协议	1. 能独立编写进程/线程通信程序； 2. 能基于epoll实现高并发网络程序； 3. 理解协议底层原理（如TCP三次握手）	1. 《UNIX环境高级编程》； 2. 《Linux高性能服务器编程》； 3. 牛客网Linux系统编程实战课
工具与工程能力	1. 调试：gdb（断点/堆栈/变量监控）、valgrind（内存泄漏检测）、perf（性能分析）； 2. 版本控制：Git（分支/PR/冲突解决）； 3. 编译：CMake（项目配置、静态/动态库）、Makefile； 4. 编码规范：Google C++ Style、代码评审流程	1. 能独立调试复杂程序（内存泄漏/段错误）； 2. 能搭建规范的C++项目工程； 3. 能使用perf分析性能瓶颈	1. Git官方文档； 2. CMake实战教程（B站）； 3. 《Linux性能优化大师课》

知识模块	核心内容	掌握程度要求	学习资源推荐
计算机基础	1. 体系结构：CPU缓存（缓存行/预取）、NUMA架构、SIMD指令集； 2. 操作系统：进程调度、内存分页、文件系统； 3. 数据结构与算法：链表/树/哈希表、排序/查找/动态规划、时间/空间复杂度分析	1. 能手撕高频算法题（LeetCode中等难度）； 2. 理解硬件对代码性能的影响； 3. 能设计高效数据结构	1. 《算法导论》； 2. 《计算机组成原理》（唐朔飞）； 3. LeetCode Hot 100
数学基础	1. 通用：线性代数（矩阵运算、向量）、概率论； 2. 进阶（HPC/算子）：数值分析（数值逼近/线性方程组求解）、微积分	1. 通用部分：能理解并实现矩阵运算； 2. 进阶部分：能看懂数值算法伪代码并落地	1. 《线性代数及其应用》； 2. 《数值分析》（李庆扬）

（二）方向专属知识（优先级从高到低，附学习重点）

岗位方向	专属核心知识	学习重点
C++后端开发	1. 网络编程进阶： - epoll反应堆模型、Reactor/Proactor模式； - TCP粘包/拆包、心跳机制、超时重连； 2. 数据库： - MySQL索引（B+树）、事务（ACID）、连接池设计； - SQL优化、分库分表、Redis缓存（过期策略/持久化）； 3. 分布式基础： - 一致性哈希、RPC框架（brpc/muduo/gRPC）； - 负载均衡、分布式锁、CAP理论； 4. 高并发： - 线程池设计、无锁编程（CAS）、协程； - 限流/熔断/降级（Sentinel原理）	1. 能独立实现高并发TCP服务器； 2. 能设计并优化数据库访问层； 3. 理解RPC核心原理并能实现简易版本； 4. 能解决高并发场景下的竞态/性能问题
HPC	1. 并行计算： - OpenMP（多线程并行、数据/任务并行）； - MPI（点对点通信、集体通信、分布式矩阵运算）； 2. 异构计算： - CUDA编程（线程层次、内存模型、核函数优化）； - ROCm/HIP（可选，适配AMD GPU）； 3. 硬件架构： - CPU多核调度、GPU流多处理器（SM）、共享内存优化； 4. 数值计算： - Eigen/BLAS/LAPACK矩阵运算； - 有限元/有限差分法（可选，按领域）； 5. 集群管理： - Slurm/PBS集群调度、Lustre高性能存储	1. 能实现OpenMP/MPI并行程序并调优； 2. 能基于CUDA实现GPU加速程序； 3. 能分析并行程序性能瓶颈（负载不均衡/通信开销）

岗位方向	专属核心知识	学习重点
算子开发	<p>1. 深度学习框架： - 计算图原理、算子注册机制、自动微分； - PyTorch/TensorFlow C++扩展开发；</p> <p>2. 异构编程： - CUDA/HIP高级优化（共享内存/常量内存）； - 不同硬件（GPU/NPU/TPU）架构适配；</p> <p>3. 算子优化： - 算子融合、向量化计算、内存访问优化； - 精度校准（FP16/INT8）；</p> <p>4. 推理加速： - TensorRT/ONNX Runtime使用； - 大模型算子（注意力/卷积）优化</p>	<p>1. 能开发自定义深度学习算子并支持自动微分； 2. 能优化算子性能（比原生提升20%+）； 3. 能基于TensorRT做推理加速</p>

三、实习项目全攻略（从设计到简历呈现）

（一）项目推荐（分方向，附详细技术方案）

岗位方向	项目名称	技术栈明细	核心功能模块	落地步骤	简历量化亮点
C++后端开发	高性能TCP网络服务器	C++11、Linux Socket、epoll（ET模式）、线程池、异步日志、连接池	<p>1. 网络层：epoll反应堆模型处理连接； 2. 线程层：主线程接收连接，工作线程处理请求； 3. 功能层：Echo/HTTP服务、TCP粘包处理； 4. 辅助层：异步日志（落盘优化）、连接超时清理</p>	<p>1. 学习epoll原理，实现基础Reactor模型； 2. 编写线程池，实现任务异步调度； 3. 增加日志模块，优化IO效率； 4. 压测并优化（如关闭Nagle算法）</p>	<p>1. 单机支持10k+并发连接，请求响应延迟<10ms； 2. 异步日志落盘性能提升50%，无内存泄漏； 3. 处理TCP粘包准确率100%，支持百万级请求无崩溃</p>

岗位方向	项目名称	技术栈明细	核心功能模块	落地步骤	简历量化亮点
	轻量级RPC框架	C++11、Protobuf、TCP、服务注册发现、负载均衡、超时重试	1. 协议层：Protobuf序列化/反序列化； 2. 网络层：封装TCP通信，实现请求/响应协议； 3. 服务层：服务注册/发现、同步/异步调用； 4. 优化层：轮询负载均衡、超时重试（3次）	1. 定义Protobuf服务接口； 2. 实现客户端/服务端通信模块； 3. 开发服务注册中心（简易版）； 4. 增加负载均衡和容错机制	1. 支持跨语言调用（C++/Python），接口调用成功率99.9%； 2. 负载均衡策略降低单节点负载30%； 3. 超时重试机制减少请求失败率80%
HPC	OpenMP/MPI矩阵乘法并行优化	C++、OpenMP、MPI、Eigen、perf性能分析	1. 串行版本：基于Eigen实现矩阵乘法； 2. OpenMP版本：多线程并行（数据分片）； 3. MPI版本：4节点分布式并行（数据通信优化）； 4. 对比：串行/OpenMP/MPI性能测试	1. 实现串行矩阵乘法； 2. 基于OpenMP做线程级并行； 3. 基于MPI做分布式并行； 4. 使用perf分析瓶颈并优化（如缓存优化）	1. OpenMP版本（8核CPU）比串行提速8-10倍； 2. MPI分布式版本（4节点）提速3倍，通信开销降低20%； 3. 矩阵规模10000×10000计算耗时从120s降至12s
	CUDA图像滤波并行加速	C++、CUDA C、OpenCV、NVIDIA Nsight、共享内存优化	1. CPU版本：Sobel边缘检测/高斯模糊； 2. CUDA版本：核函数实现、共享内存优化； 3. 对比：CPU/GPU性能、精度对比； 4. 优化：线程块划分、内存访问模式优化	1. 实现CPU版本图像滤波； 2. 编写CUDA核函数，实现GPU版本； 3. 优化共享内存访问，减少全局内存读写； 4. 使用Nsight分析并调优	1. GPU版本（NVIDIA RTX 3090）处理1920×1080图像提速50+倍； 2. 共享内存优化后，GPU利用率从60%提升至90%； 3. 边缘检测精度与CPU版本一致，误差<0.1%

岗位方向	项目名称	技术栈明细	核心功能模块	落地步骤	简历量化亮点
算子开发	自定义高性能卷积算子	C++、CUDA、PyTorch C++扩展、自动微分、性能对比	1. 算子实现：基于CUDA实现卷积核（支持不同核大小/步长）； 2. 自动微分：实现反向传播算子； 3. 集成：接入PyTorch框架； 4. 对比：与PyTorch原生算子性能/精度对比	1. 推导卷积算子数学公式； 2. 编写CUDA核函数实现前向计算； 3. 实现反向传播算子； 4. 封装为PyTorch扩展并测试	1. 性能较PyTorch原生卷积算子提升30%，内存占用降低15%； 2. 支持 $3 \times 3 / 5 \times 5$ 卷积核，步长1-3，精度损失<0.5%； 3. 兼容PyTorch自动微分，可直接用于模型训练
	TensorRT多头注意力算子优化	C++、TensorRT、ONNX、精度校准、推理加速	1. 算子转换：ONNX导出多头注意力算子； 2. TensorRT优化：算子融合、FP16精度校准； 3. 推理引擎：构建优化后的推理引擎； 4. 对比：优化前后推理速度/精度	1. 导出PyTorch多头注意力算子为ONNX； 2. 使用TensorRT进行算子融合和精度校准； 3. 构建推理引擎并测试； 4. 调整算子并行粒度优化性能	1. 推理速度提升40%，批量处理(batch=32)耗时从8ms降至4.8ms； 2. FP16精度校准后，精度损失<1%； 3. 适配TensorRT 8.x，支持动态batch_size

(二) 项目加分项（落地方法）

加分项类型	具体内容	落地步骤	简历呈现方式
开源贡献	向muduo/brpc/PyTorch提交PR	1. 阅读开源项目源码，定位小BUG/优化点； 2. 提交Issue并沟通； 3. 编写修复代码，提交PR； 4. 跟进审核并修改	1. 开源贡献：为muduo框架修复epoll ET模式下的连接泄漏问题 (PR #xxxx已合并)； 2. 优化：为PyTorch自定义算子添加性能注释，提升可读性
竞赛经历	数学建模/蓝桥杯/C++竞赛	1. 组队参加HPC相关竞赛（如全国大学生数学建模竞赛）； 2. 聚焦并行计算/性能优化方向； 3. 整理竞赛成果（论文/代码）	1. 全国大学生数学建模竞赛省级二等奖（基于MPI实现气象数据并行处理）； 2. 蓝桥杯C/C++组省赛一等奖（高性能服务器开发）

加分项类型	具体内容	落地步骤	简历呈现方式
技术博客	解析项目难点/技术原理	1. 梳理项目中的核心技术（如 epoll原理/CUDA优化）； 2. 在CSDN/掘金撰写图文教程； 3. 附代码链接和效果对比	1. 技术博客：《CUDA图像滤波优化实战：从串行到GPU加速50倍》（阅读量1w+）； 2. GitHub开源项目：xxx (star 50+)

四、求职全流程指南（从岗位搜索到面试）

（一）岗位精准搜索（分方向，附关键词/适配企业）

岗位方向	核心搜索关键词	常见岗位变体	适配企业列表
C++后端开发	C++后端开发实习、服务端开发实习、分布式系统实习、中间件开发实习	1. 后端研发实习生(C++方向)； 2. 高性能网络开发实习； 3. 金融科技C++开发实习； 4. 分布式存储开发实习	互联网大厂：腾讯/阿里/字节跳动/百度； 金融科技：蚂蚁金服/京东数科/陆金所； 云计算：阿里云/腾讯云/华为云； 中小企业：各类创业公司 (ToB/ToC)
HPC	高性能计算实习、CUDA开发实习、并行计算实习、超算研发实习	1. HPC开发实习生； 2. GPU计算实习生； 3. 超算应用开发实习； 4. 数值模拟算法实习	超算中心：国家超算天津中心/深圳中心； 科研院所：中科院计算所/自动化所； 企业：NVIDIA/华为/字节跳动 (AI Lab) /商汤科技； 自动驾驶：特斯拉/小鹏/理想
算子开发	算子开发实习、AI高性能计算实习、深度学习算子优化实习	1. AI框架底层开发实习； 2. 异构计算算子适配实习； 3. 大模型推理优化实习； 4. 芯片算法适配实习	AI框架：百度 (PaddlePaddle) /字节跳动 (ByteDance AI Lab)； 芯片厂商：NVIDIA/寒武纪/地平线/壁仞科技； 大模型企业：OpenAI (国内分支) /智谱AI/商汤科技

(二) 求职渠道（按优先级，附使用技巧）

渠道类型	推荐平台/方式	优势	详细使用技巧
核心招聘平台	1. 实习僧 2. BOSS直聘 3. 牛客网 4. 智联校园/前程无忧校园	1. 实习真实度高； 2. 沟通反馈快； 3. 技术岗集中+内推多； 4. 覆盖广	1. 实习僧：筛选“可转正”+“大厂”标签，按发布时间排序（优先7天内），每天刷10个目标岗位； 2. BOSS直聘：完善技术栈标签（C++/CUDA epoll），主动向HR打招呼（附简短自我介绍：211硕士+XX项目+掌握XX技能）； 3. 牛客网：关注“实习内推”板块，参与大厂专场招聘，投递后在评论区@HR； 4. 智联校园：筛选“国企/央企”“科研机构”，适合HPC方向
特色补充渠道	1. 企业官网/公众号 2. 高校就业网 3. 内推（师兄/牛客/脉脉） 4. 技术社区（GitHub/Stack Overflow） 5. 科研机构官网	1. 官方直招无中介； 2. 竞争小匹配度高； 3. 跳过简历筛选； 4. 硬核技术岗集中； 5. HPC专属	1. 企业官网：关注目标企业招聘公众号（如“字节跳动招聘”“华为招聘”），设置实习岗位提醒； 2. 高校就业网：关注985/211高校就业网（如清华/北大/北航），HPC/算子开发岗位多； 3. 内推：找师兄师姐内推（附简历+项目链接），牛客网内推贴留言（注明“211硕士+XX方向+可实习6个月”）； 4. 技术社区：GitHub招聘板块筛选“C++”“HPC”“CUDA”关键词，Stack Overflow Jobs关注海外大厂远程实习； 5. 科研机构：国家超算中心/中科院官网，关注“实习招聘”栏目，投递时附科研相关经历（如有）

(三) 投递策略（时间/频率/简历）

1. 投递时间规划

实习类型	投递时间窗口	备注
日常实习	全年可投，3-5月、9-11月为旺季	旺季岗位数量是淡季的2-3倍，优先投递；每周一/周四投递（HR集中看简历）
暑期实习	1-3月申请，5-8月实习	转正率最高（大厂可达30%-50%），1月开始准备简历和项目，2月集中投递
寒假实习	10-12月申请，1-2月实习	竞争较小，适合补充项目经验

2. 投递频率与节奏

- 每日投递：3-5家（精投，而非海投），重点岗位（大厂/高匹配）单独定制简历；
- 重复投递：重点公司间隔1个月可重复投递（如字节跳动/华为），每次投递更新简历（补充新项目/技能）；
- 跟进节奏：投递后3天未回复，通过BOSS直聘/邮件跟进（简短询问：“您好，我投递了XX岗位，想确认简历是否已查看，附我的项目链接：XXX”）。

3. 简历优化（分方向模板）

模块	C++后端开发简历重点	HPC简历重点	算子开发简历重点
技能栏	<ol style="list-style-type: none">编程语言：C++11/14/17（精通）、Python（基础）；核心技术：Linux网络编程(epoll/Socket)、MySQL、Redis、RPC、分布式系统；工具：gdb/valgrind/CMake/Git	<ol style="list-style-type: none">编程语言：C++（精通）、CUDA（精通）、Python（基础）；核心技术：OpenMP/MPI、CUDA异构计算、Eigen/BLAS、性能分析(perf/Nsight)；工具：CMake/Git/Slurm	<ol style="list-style-type: none">编程语言：C++（精通）、CUDA（精通）、Python（熟练）；核心技术：PyTorch/TensorFlow C++扩展、TensorRT、算子优化、异构计算(GPU/NPU)；工具：NVIDIA Nsight/ONNX Runtime/CMake
项目经历	<ol style="list-style-type: none">突出高并发/分布式/数据库优化；量化成果（并发数/延迟/性能提升）；描述技术难点（如epoll优化/TCP粘包）	<ol style="list-style-type: none">突出并行/异构编程/性能调优；量化提速倍数/硬件利用率；描述并行策略（数据分片/内存优化）	<ol style="list-style-type: none">突出算子开发/优化/硬件适配；量化性能提升/精度损失；描述优化方法（算子融合/内存访问优化）
其他	可补充后端相关竞赛/开源贡献（如muduo）	可补充数学建模/超算竞赛经历	可补充深度学习相关项目/开源贡献（如PyTorch）

（四）笔面试准备（分方向）

1. 笔试重点

岗位方向	核心考点	刷题资源	备考策略
C++后端开发	<ol style="list-style-type: none">C++基础：智能指针、内存管理、模板、多线程；网络编程：epoll、TCP/UDP、HTTP；数据库：MySQL索引、事务、SQL优化；算法：链表/树/动态规划/高并发场景题	<ol style="list-style-type: none">LeetCode Hot 100；牛客网C++后端笔试真题；《剑指Offer》	<ol style="list-style-type: none">每天刷2道算法题（中等难度）；整理C++高频考点（如智能指针实现）；刷大厂历年笔试真题（腾讯/阿里/字节）
HPC	<ol style="list-style-type: none">C++基础：内存管理/多线程；并行计算：OpenMP/MPI原理/编程题；CUDA：核函数/内存模型/性能优化；数学：矩阵运算/数值分析；算法：并行算法设计	<ol style="list-style-type: none">牛客网HPC笔试真题；CUDA编程实战题；《并行程序设计导论》	<ol style="list-style-type: none">掌握OpenMP/MPI编程题（如并行求和/矩阵乘法）；理解CUDA性能优化原则；复习数值分析基础（线性方程组求解）

岗位方向	核心考点	刷题资源	备考策略
算子开发	1. C++基础：模板/内存管理/多线程； 2. CUDA：核函数/优化； 3. 深度学习：计算图/自动微分/算子原理； 4. 算法：矩阵运算/性能优化题	1. PyTorch/TensorFlow官方文档； 2. 牛客网AI算法笔试真题； 3. CUDA编程题	1. 理解深度学习算子数学原理； 2. 练习CUDA算子编程（如卷积/池化）； 3. 掌握TensorRT优化流程

2. 面试重点（分类型）

面试类型	核心问题方向	回答技巧
技术一面 (基础)	1. C++：智能指针实现、右值引用、内存泄漏排查； 2. Linux：epoll原理、进程/线程区别、IPC方式； 3. 项目：核心功能/技术选型/难点解决	1. 结合项目回答（如“我在TCP服务器中使用智能指针管理连接，避免内存泄漏”）； 2. 原理+实践结合（如“epoll ET模式需要循环读取数据，我在项目中通过XX方式实现”）
技术二面 (深度)	1. 项目深挖：性能瓶颈/优化思路/替代方案； 2. 技术难点：高并发场景下的锁竞争/分布式一致性； 3. 技术视野：云原生/国产芯片/大模型算力	1. 提前复盘项目（列出3-5个难点+解决方案+优化效果）； 2. 表达技术思考（如“我尝试过XX优化方法，效果不好，后来改用XX，因为XX”）； 3. 关注行业热点（如“我了解到国产NPU在算子适配方面的挑战是XX”）
HR面	1. 实习时长/可到岗时间； 2. 职业规划； 3. 团队合作/抗压能力	1. 明确实习时长（如“可实习6个月，每周5天”）； 2. 职业规划贴合岗位（如“希望深耕C++后端，从高并发服务器开发向分布式架构方向发展”）； 3. 结合项目说团队经历（如“项目中我负责网络层，和同学配合完成线程池开发”）

五、长期发展规划（实习到就业）

（一）技能融合与拓展

基础方向	拓展方向	核心学习内容	适配岗位
C++后端开发	高性能后端+CUDA	1. CUDA编程； 2. GPU加速后端服务； 3. 异构计算框架	高性能服务器开发、AI后端开发
HPC	HPC+算子开发	1. 深度学习算子原理； 2. 大模型算力优化； 3. 国产超算适配	大模型训练算力优化、超算中心AI算力

基础方向	拓展方向	核心学习内容	适配岗位
算子开发	算子开发+芯片适配	1. 国产NPU/CPU架构; 2. 跨硬件算子适配; 3. 编译器优化	芯片算法适配、编译器开发

(二) 职业发展路径

岗位方向	实习→校招路径	3-5年发展目标
C++后端开发	日常实习（积累项目）→暑期实习（转正）→校招（大厂后端开发工程师）	1. 初级→中级：负责核心业务模块，解决高并发/分布式问题； 2. 中级→高级：参与架构设计，主导中间件/分布式系统开发
HPC	科研机构/大厂HPC实习→校招（HPC工程师）→资深HPC工程师	1. 初级→中级：负责并行程序开发/算力调优； 2. 中级→高级：主导超算集群适配/大模型训练算力优化
算子开发	AI/芯片企业算子开发实习→校招（算子开发工程师）→资深算子优化工程师	1. 初级→中级：负责通用算子开发/优化； 2. 中级→高级：主导大模型核心算子/国产芯片算子适配