## 1. 配置 iclone 的 python 环境

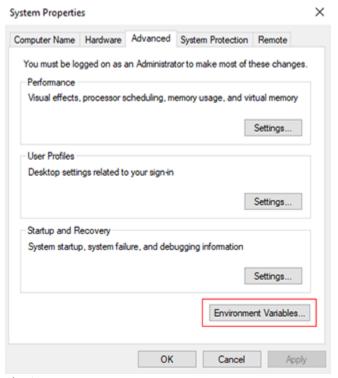
参考 iclone 官方文档的 python 环境配置 https://wiki.reallusion.com/IC\_Python\_API:Python\_Extension\_Libraries

设置 iClone Python 环境变量

### 步骤 1

在 Windows 上, 转到:

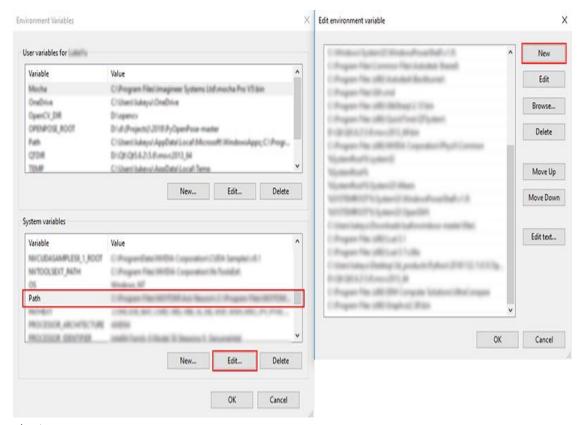
My Computer > Properties > Advanced System > Settings > Environment Variables



#### 步骤 2

选择"系统变量"列表中的"路径",然后单击"编辑..."按钮。 在随后的编辑环境变量窗口中,单击新建并输入/粘贴您的 iClone 安装目录: <iClone\_Install\_Path>\Bin64

例如: D:\Program Files\iClone 8\Bin64



步骤 3 提交新的 Path 变量。 打开 Windows 命令行,在命令提示符下键入并输入 iClonepy. exe。

显示 Python 版本号后,即可安装 PIP。



### 安装 PIP

关闭 iClone, 然后以管理员身份打开 Windows 命令行。

您可以通过右键单击命令行应用程序并选择以**管理员身份运行**(您必须允许其权限)来执行此操作。

在命令提示符下,输入:

cd <iClone Install Path>\Bin64\scripts\Python

例如: cd D:\Program Files\iClone 8\Bin64\scripts\Python

然后输入:

iClonepy get-pip.py

您应该能够在 PIP 上获取任何您想要的模块,例如 NumPy, Requests,

Pygame, Tensorflow 等。

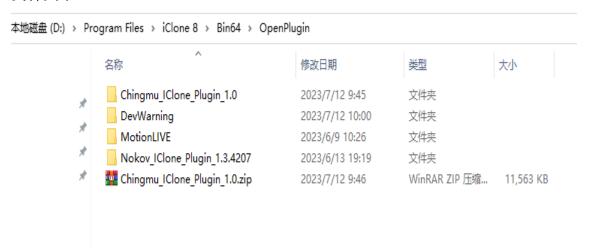
假设您要安装 Numpy, 只需键入并输入: iClonepy -m pip install NumPy

```
Microsoft Windows [Version 10.0.17134.471]
(c) 2018 Microsoft Corporation. All rights reserved.

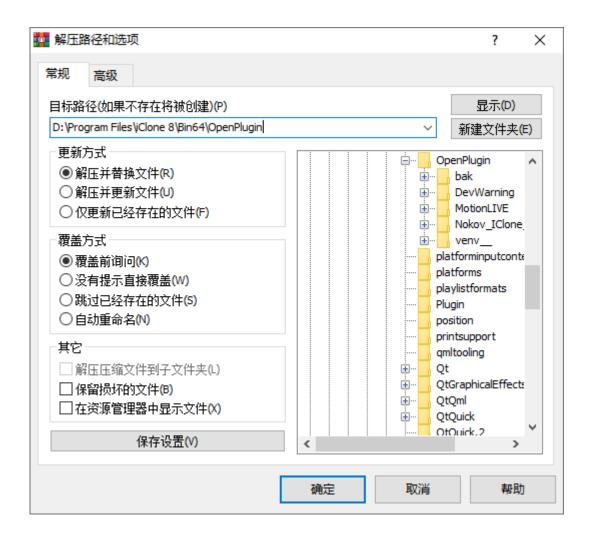
C:\Users\lukeyu>iclonepy -m pip install numpy
Collecting numpy
Using cached https://files.pythonhosted.org/packages/51/70/7096a735b27359dbc0c380b
23b9c9bd05fea62233f95849c43a6b02c5f40/numpy-1.15.4-cp36-none-win_amd64.whl
Installing collected packages: numpy
Successfully installed numpy-1.15.4
```

### 2. 插件安装

将 Chingmu\_IClone\_Plugin\_1. 0. zip 压缩包解压,将内容复制到 Iclone 8的安装目录下的指定路径: iClone Install Directory \ Bin64 \ OpenPlugin 文件夹下。



注意解压时的路径选择,如下图:

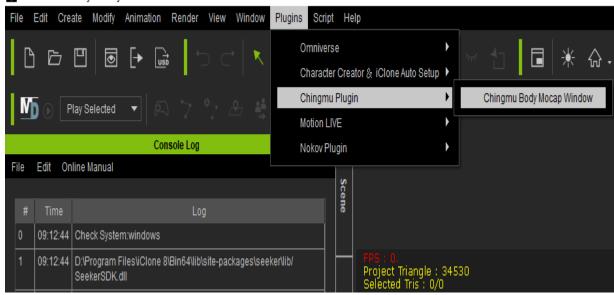


# 3. 运行插件(两种方式)

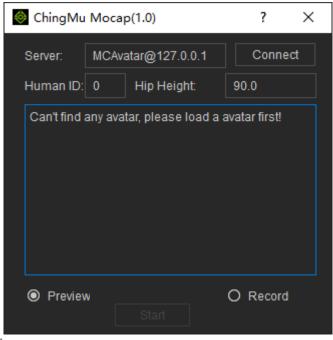
### 1) 自动加载运行

插件安装完后, Chingmu\_IClone\_Plugin\_1.0 插件相关文件放置在 D:\Program Files\Reallusion\iClone 8\Bin64\OpenPlugin\PluginIClone(以 Iclone 安装在 D:\Program Files\路径为例), 启动 Iclone 后可在菜单栏 Plugins->Chingmu Plugin->Chingmu Body Mocap Window 打开插件窗口

### iClone 8 - TestProject.iProject



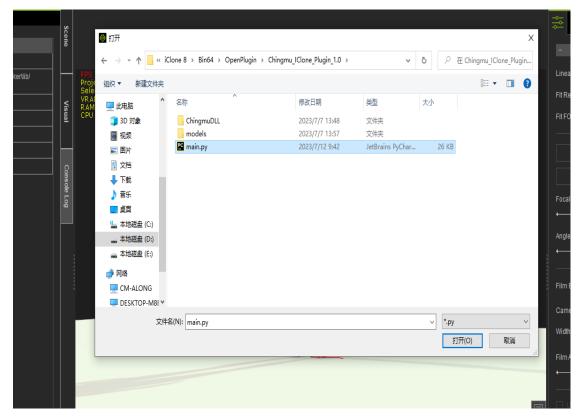
插件窗口打开界面如下



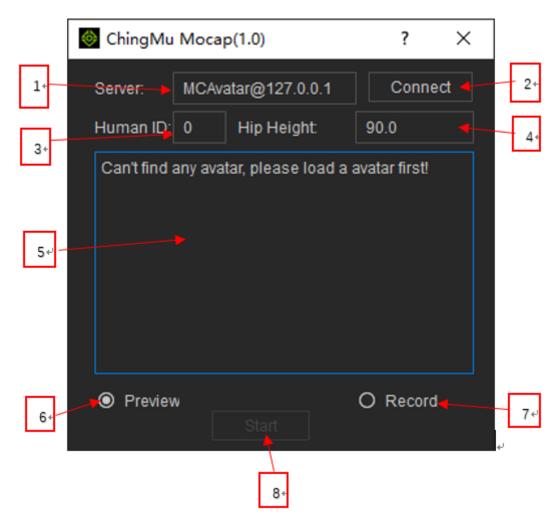
2) 手动加载运行 选择 Menu->Script->Load Python



手动加载的方式,选择 PluginIClone \Chingmu\_IClone\_Plugin 下的 main.py



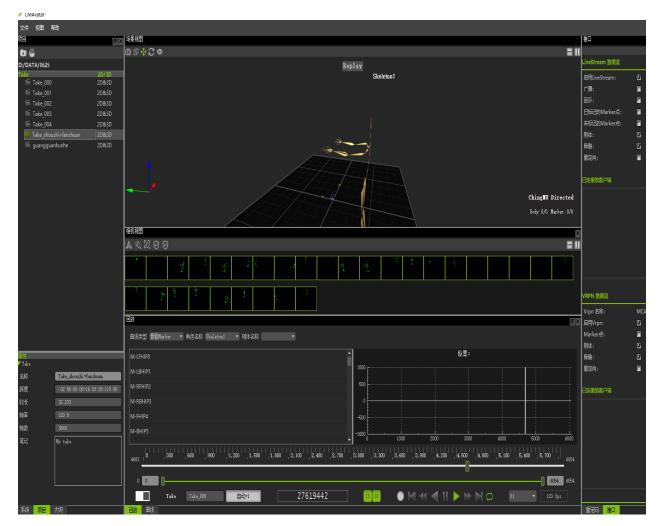
4. 插件界面说明



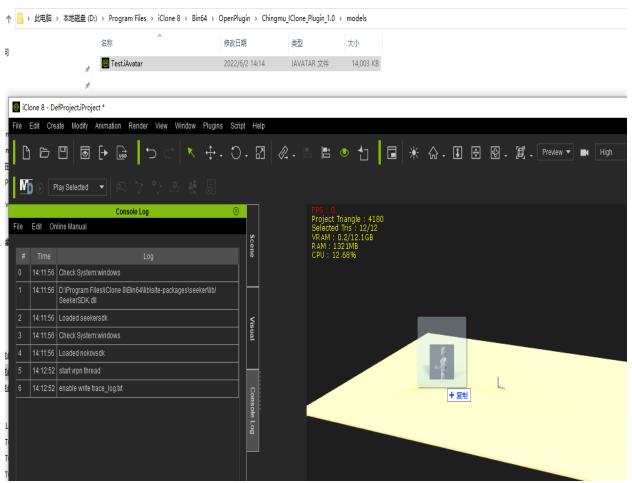
动捕服务器信息	MCAvatar@127.0.0.1
连接动捕服务按钮	点击连接动捕服务器
动作捕捉服务器中 Human 的 ID	需要与动捕服务器 Avatar 中的 human id 一致
Hip Height	设置 iClone 中的模型 hip 高度
状态显示栏	插件运行状态信息显示栏
Preview	预览模型动作选项
Record	录制模型动作选项
Start	开始录制或预览,点击后显示 Cancel,此时点击取消录制或预 览

# 4. 插件操作说明

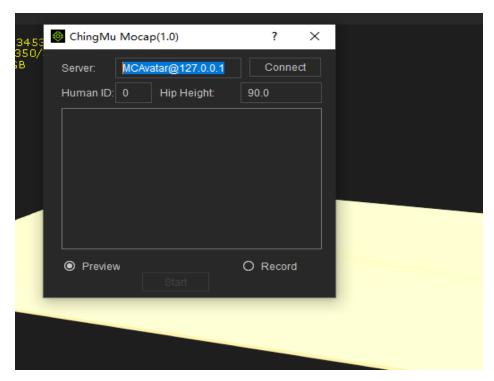
4.1 检查 CMAvatar 服务器是否运行,确保动捕服务器开启,为 IClone 8 提供动捕数据。



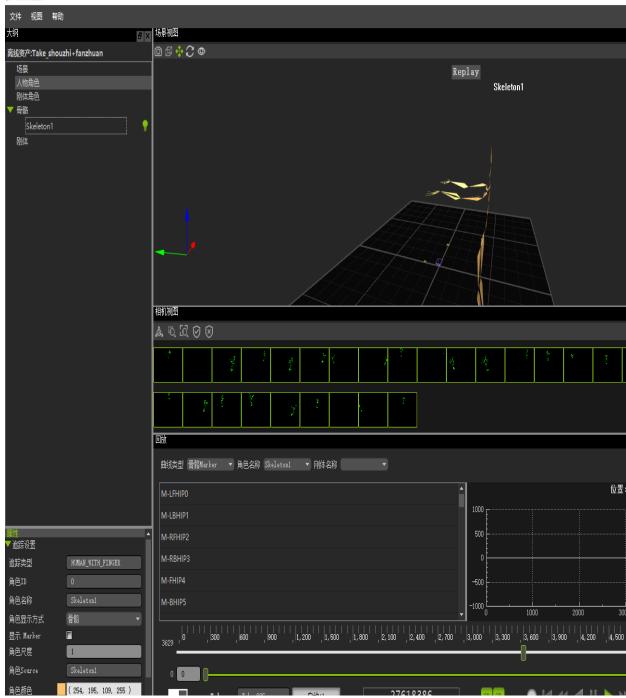
4.2 打开 IClone 8, 拖拽导入模型到场景 (Test. iAvatar)



4. 3. 输入 Server 信息,为 CMAvatar 服务器信息(示例: MCAvatar@127. 0. 0. 1)。



4.4. 输入 Human 的 ID 信息, 需即 CMAvatar 服务器中模型角色 ID。

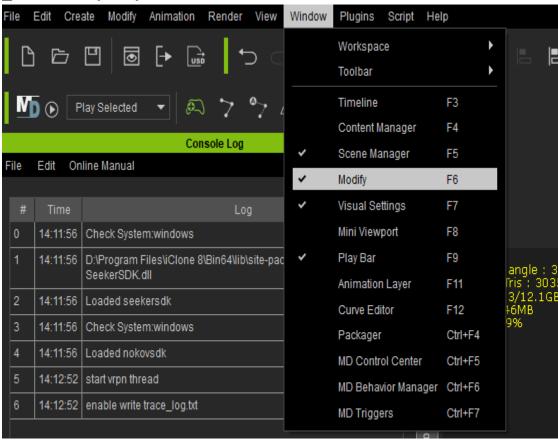


4.5. 输入 Hip Height 信息,设置 iClone 中的模型 hip 高度。

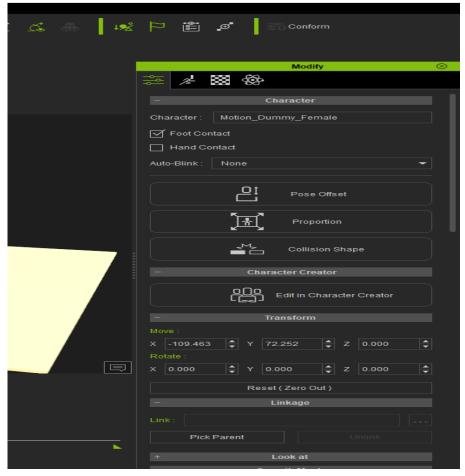
获取 iClone 中的模型 hip 高度:

- a. 选中 iClone 中的模型
- b. 选择 Menu->Window 勾选"Modify"

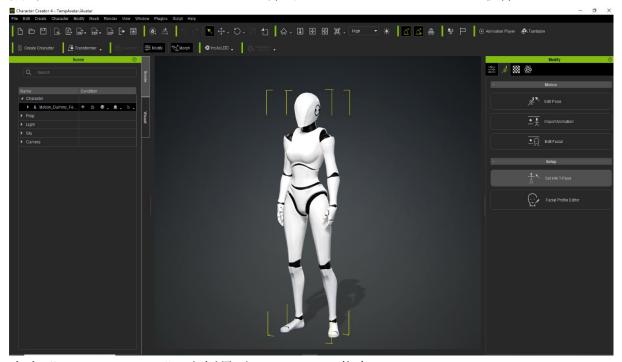
iClone 8 - DefProject.iProject \*



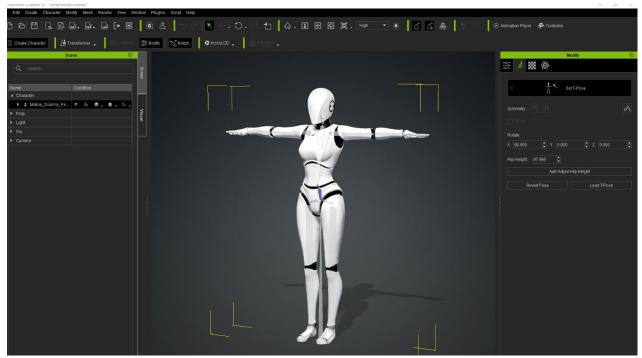
右侧弹出 Modify 工具栏



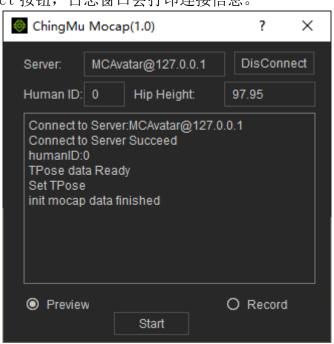
点击 "Edit Character Creator", 弹出 Character Creator v4.1 软件



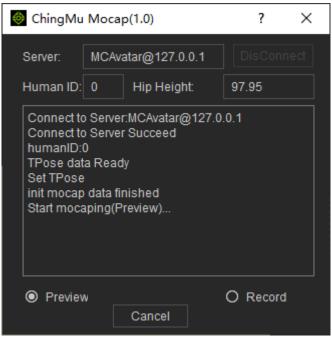
点击"Set Hik T-Pos",右侧显示Hip Height信息



4.6. 单击 Connect 按钮, 日志窗口会打印连接信息。



4.7. 根据需要选择 Preview(实时预览)/Record(录制)后点击 start。



4.8.播放动捕数据,实时驱动模型。

