

Знакомство со средой

Фамилия:

Имя:

I вариант

Дата: Оценка:

1

Используя переменные **a, b, c** и любые дополнительные символы, напишите содержимое оператора **print** такое, что после его выполнения на экране появляется строка **«Дважды два = четыре!»**

```
b = 'два'
a = 'Дважды'
c = 'четыре!'
print(.....)
```

2

Что будет выведено на экран после выполнения данного кода?

```
a = 'на'
b = 'трава'
c = 'дворе'
d = 'весна'
print(a, c, b, a, c, d)
print(a, c, d, 'и', b)
```

.....

.....

3

Укажите правильную последовательность для выполнения команд, чтобы после их выполнения на экране появились строки **«Тук-тук»**, **«Ку-ку - реку»**, **«Чирик-чирик»**

```
A: print(bird)
B: print(bird, '-', bird_2)
B: bird_2 = 'реку'
Г: bird = 'Тук-тук'
Д: bird = 'Чирик-чирик'
Е: bird = 'Ку-ку'
```

Предложенные строки могут не использоваться вовсе или входить в ответ несколько раз

.....

Знакомство со средой

Фамилия:

Имя:

II вариант

Дата: Оценка:

1

Используя переменные **a, b, c** и любые дополнительные символы, напишите содержимое оператора **print** такое, что после его выполнения на экране появляется строка **«Сто бед – один Reset!»**

```
b = 'бед'
a = 'Сто'
c = 'один Reset!'
print(.....)
```

2

Что будет выведено на экран после выполнения данного кода?

```
a = 'жужелица'
b = 'кружится'
c = 'жужжит'
d = 'да'
print(a, c, d, b)
print(c, a, ',', c, ',', 'не', b)
```

.....

.....

3

Укажите правильную последовательность для выполнения команд, чтобы после их выполнения на экране появились строки **«Як-цедрак»**, **«Як-цедрак - цедрак»**, **«Цыпа-дрыпа-дрыпампони»**

```
A: print(name)
B: name = 'Як'
B: name_2 = 'цедрак'
Г: print(name, '-', name_2)
Д: name = 'Як-цедрак'
Е: name = 'Цыпа-дрыпа-дрыпампони'
```

Предложенные строки могут не использоваться вовсе или входить в ответ несколько раз

.....