

Санкт-Петербургский государственный университет

Математико-механический факультет

Бадмаев Чингис Юрьевич

Метод простой итерации. Метод Зейделя.
Метод релаксации

Практическая работа

Санкт-Петербург
2021

Оглавление

1. Постановка задачи	3
2. Теорминимум(Метод простой итерации)	4
3. Теорминимум(Метод Зейделя)	5
4. Теорминимум(Метод релаксации)	6
5. Тесты	7
6. Тест для метода на больших разреженных матрицах	9
7. Ссылка на код	10

1. Постановка задачи

СЛАУ решаем методом простой итерации и методом Зейделя. Сравниваем погрешности решений и количество итераций в методе простой итерации и в методе Зейделя. СЛАУ представим в матричной форме:

$$Ax = b,$$

где A — это матрица системы, x — столбец неизвестных, а b — столбец свободных членов.

2. Теорминимум(Метод простой итерации)

Приведем СЛАУ к итерационной форме

$$x = \alpha x + \beta$$

$$\alpha = \begin{bmatrix} \alpha_{11} & \dots & \alpha_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \alpha_{n1} & \dots & \alpha_{nn} \end{bmatrix}$$

$$\beta = \begin{bmatrix} \beta_1 \\ \vdots \\ \beta_n \end{bmatrix}$$

Обозначим:

$$\beta_i = \frac{b_i}{a_{ii}};$$

$$\alpha_{ij} = -\frac{a_{ij}}{a_{ii}}, i \neq j;$$

$$\alpha_{ii} = 0.$$

За начальное приближение возьмем столбец сводных членов.

$$x^{(k)} = \alpha x^{(k+1)} + \beta$$

Итерационный процесс идет до тех пор, пока вектор приближений не достигнет заданной точности, т. е. когда

$$|x^{(k+1)} - x^{(k)}| < \varepsilon$$

4. Теорминимум(Метод релаксации)

- Выбирают начальное приближение $\mathbf{x}^{(0)}$.
- Вычисляют невязки $\delta_i = \sum_{j=1}^n a_{ij}x_j^{(0)} - b_i$.
- Находят $x_1^{(1)}$, удовлетворяющее равенству $a_{i1}x_1^{(1)} + \sum_{j=2}^n a_{ij}x_j^{(0)} = b_i$, где i — номер уравнения с максимальной по модулю невязкой.
- Затем подсчитываем невязки $\delta_j = a_{j1}x_1^{(1)} + \sum_{l=2}^n a_{jl}x_l^{(0)} - b_j, j \neq i$
- и подбираем $x_2^{(1)}$, удовлетворяющее равенству $a_{j1}x_1^{(1)} + a_{j2}x_2^{(1)} + \sum_{l=3}^n a_{jl}x_l^{(0)}$, где j — номер уравнения с наибольшей по модулю невязкой.
- И т.д., пока не используем все n уравнений. \Leftrightarrow Найдем все $x_i^{(1)}$.
- Тогда начинаем второй цикл, аналогично, но вместо $\mathbf{x}^{(0)}$ используется $\mathbf{x}^{(1)}$.
- Повторение циклов продолжают до тех пор, пока не достигнут требуемой точности.

5. Тесты

Матрица:
[1. 0.5]
[0.5 0.33333333]
Погрешность: 0.0001
Метод простой итерации:
Количество итераций: 103
||x - x_a||: 3.209057829422238e-05
Метод Зейделя:
Количество итераций: 42
||x - x_a||: 0.00024079087618882373

Погрешность: 1e-07
Метод простой итерации:
Количество итераций: 151
||x - x_a||: 3.219940967511304e-08
Метод Зейделя:
Количество итераций: 66
||x - x_a||: 2.416074249253481e-07

Погрешность: 1e-10
Метод простой итерации:
Количество итераций: 199
||x - x_a||: 3.2335390810196794e-11
Метод Зейделя:
Количество итераций: 90
||x - x_a||: 2.4238119505898795e-10

Погрешность: 1e-13
Метод простой итерации:
Количество итераций: 248
||x - x_a||: 1.0345658394727079e-13
Метод Зейделя:
Количество итераций: 114
||x - x_a||: 2.0495186137532011e-13

Матрица:
[50 10 20]
[70 82 -14]
[5 -11 20]
Погрешность: 0.0001
Метод простой итерации:
Количество итераций: 47
||x - x_a||: 0.00026714351684353776
Метод Зейделя:
Количество итераций: 24
||x - x_a||: 0.00012122346711829667

Погрешность: 1e-07
Метод простой итерации:
Количество итераций: 76
||x - x_a||: 2.3196938547862793e-07
Метод Зейделя:
Количество итераций: 37
||x - x_a||: 7.672965860911897e-08

Погрешность: 1e-10
Метод простой итерации:
Количество итераций: 104
||x - x_a||: 2.5682043722303443e-10
Метод Зейделя:
Количество итераций: 49
||x - x_a||: 8.557520524739113e-11

Погрешность: 1e-13
Метод простой итерации:
Количество итераций: 133
||x - x_a||: 1.8882932218273128e-13
Метод Зейделя:
Количество итераций: 61
||x - x_a||: 9.352480803022575e-14

Матрица:
 [-400.6 199.8]
 [1198.8 -600.4]
 Погрешность: 0.0001
 Метод простой итерации:
 Количество итераций: 4610
 $||x - x_a||$: 0.004561086988324154
 Метод Зейделя:
 Количество итераций: 1912
 $||x - x_a||$: 0.023941279232258885

Погрешность: 1e-07
 Метод простой итерации:
 Количество итераций: 7926
 $||x - x_a||$: 4.561062652480573e-06
 Метод Зейделя:
 Количество итераций: 3570
 $||x - x_a||$: 2.394114876518729e-05

Погрешность: 1e-10
 Метод простой итерации:
 Количество итераций: 11242
 $||x - x_a||$: 4.561794816913303e-09
 Метод Зейделя:
 Количество итераций: 5228
 $||x - x_a||$: 2.3942116023978445e-08

Погрешность: 1e-13
 Метод простой итерации:
 Количество итераций: 14560
 $||x - x_a||$: 5.254372250153213e-12
 Метод Зейделя:
 Количество итераций: 6878
 $||x - x_a||$: 2.5897801160361776e-11

Матрица:
 [-402.9 200.7]
 [1204.2 -603.6]
 Погрешность: 0.0001
 Метод простой итерации:
 Количество итераций: 4281
 $||x - x_a||$: 6.953565738817226e-05
 Метод Зейделя:
 Количество итераций: 1166
 $||x - x_a||$: 0.01596949961645067

Погрешность: 1e-07
 Метод простой итерации:
 Количество итераций: 6503
 $||x - x_a||$: 6.949311377146162e-08
 Метод Зейделя:
 Количество итераций: 2277
 $||x - x_a||$: 1.5959978607582397e-05

Погрешность: 1e-10
 Метод простой итерации:
 Количество итераций: 8725
 $||x - x_a||$: 6.839158173521238e-11
 Метод Зейделя:
 Количество итераций: 3388
 $||x - x_a||$: 1.5949621746967647e-08

Погрешность: 1e-13
 Метод простой итерации:
 Количество итераций: 10057
 $||x - x_a||$: 4.843822518161191e-13
 Метод Зейделя:
 Количество итераций: 4493
 $||x - x_a||$: 1.58214977156548e-11

Как итог, метод Зейделя достигает заданной точности за меньшее количество итераций.

6. Тест для метода на больших разреженных матрицах

Тест проводился на матрице размерностью 201. При неустойчивости матрицы мы варьировали стартовый x и матрицу для метода релаксации. Норма погрешности = $7.53982713e-07$

7. Ссылка на код

[Ссылка](#)