

林靖博 (Chingpo Lin)

教育背景

2021.09- 2023.09 圣克拉拉大学 计算机科学与工程/理学硕士

- GPA : 3.72/4.0
- 相关课程 : Android 开发、高级算法、人工智能、分布式系统、云计算

2017.09- 2021.06 华盛顿大学 应用计算数学科学/理学学士(离散数学与算法)

- GPA: 3.55/4.0
- 相关课程 : 优化、数据库、Web 开发、机器学习、数据结构与算法

工作经历

2022.03-2022.08 圣克拉拉大学 Frugal Innovation Hub
Android 应用程序开发实习生

- 设计和开发 Android 应用程序** : 使用 Java 语言和 Android 开发框架进行应用程序的设计和开发, 开发 10 多个布局和相应的活动, 这些应用程序用于帮助导师处理课堂安排和学生行为。
- 后端 API 集成** : 使用 Volley 库集成 15 个以上的后端 API, 用于获取和处理数据, 通过应用程序能够与服务器进行通信, 并提供所需的功能和服务。
- Zoom SDK 整合** : 将 Zoom SDK 整合到应用程序中, 使导师能够在应用程序内安排事件并进入 Zoom 会话。通过 Zoom SDK 的集成, 方便管理课程和进行远程交流。
- 应用程序构建和交付** : 负责构建最终可执行的 apk 文件, 确保应用程序功能完整无误。将完成的应用程序交付给经理进行审查, 并与合作公司 Ignis 合作, 确保应用程序的发布和推广。
- 团队协作** : 与团队成员进行协作, 采用敏捷开发方法, 进行定期的同步会议和讨论, 确保任务的顺利进行。积极参与团队讨论和决策, 与其他成员合作完成项目目标。

2018.06 - 2018.08 深圳环胜电子股份有限公司
软件开发工程师实习生

- 设计和实现员工请假表单功能** : 使用 Spring 和 JSP 技术, 开发了员工请假表单功能, 包括表单的创建、编辑和提交等功能, 并确保不同职位的员工具有不同的权限和步骤来提交表单。
- 开发文件上传功能** : 利用 Spring 框架, 实现了文件上传功能, 使员工可以方便地上传相关文件, 并确保文件的安全性和完整性。
- 基于 JDBC 技术修改员工信息** : 通过使用 JDBC 技术, 实现了修改员工信息的功能, 包括更新员工的个人信息和工作信息等, 并确保修改后的信息能够正确地持久化到数据库中。
- 修复系统处理错误** : 负责修复了 10 多个系统处理错误, 涉及各种功能模块和业务逻辑。通过仔细分析错误产生的原因, 并进行相应的代码调试和修正, 确保系统能够正常运行。
- 进行边界情况错误的预防** : 在修复系统错误的过程中, 特别关注边界情况错误的处理。通过深入理解系统的业务逻辑和数据流程, 思考边界情况可能引发的问题, 并进行相应的代码优化和测试, 以避免系统发生故障。

2023.01 - 2023.04 圣克拉拉大学
《算法设计与分析》助教

- 对 80 名学生的作业进行评分, 提供详细的反馈和建议, 帮助学生理解他们的错误, 并指导他们如何改进。
- 每周花费 2 小时, 通过电子邮件和 Zoom 回答学生的作业和概念问题。

项目经历 (源码均在 Github 链接中)

2022.10 - 2022.12 购物后端(PaaS) : xdShop -- Java (Spring Boot)

- 在微服务架构中开发了后端服务的 API, 通过 Nacos 管理服务状态和配置, 使用 Sentinel 控制请求流量; 通过 Swagger-UI 管理 API, 使用 OpenFeign 库连接服务。
- 使用 Gateway 和 Nginx 连接客户端和服务, 将服务构建成 Docker 镜像, 并部署在阿里巴巴云 ECS (2 CPU & 8 GB) 上; 图片存储在阿里巴巴云 OSS 中。通过 Rancher 管理 Docker 容器和 ECS 信息。
- 为减轻数据库压力, 利用 Spring Cache 和 Redis 缓存响应的数据, 如产品列表和横幅信息; 同时使用 Redisson 和 Redis 实现了分布式锁。在 Jmeter 测试中, 可达到 294 QPS。



基本信息

年龄 : 24 岁

性别 : 男

电话 : 138-2360-1165

邮箱 : ljb199992@gmail.com

地址 : 中国深圳/中国台湾(祖籍)

github.com/Chingpo-Lin

专业技能

✓ 编程语言 :

精通 Java ; 熟悉 JavaScript , SQL , Python , HTML , CSS , Matlab ,ARM 汇编语言 ,C/C++。

✓ 框架和中间件 :

SpringBoot , Mybatis , Redis , Spring Cloud , RabbitMQ , Maven , Docker , Kafka , Zookeeper , Git 和 GitHub 版本控制 , 阿里云 , AWS , Jmeter , Postman , Swagger , MongoDB , React , NodeJs.

✓ 语言能力

中\英可作为工作语言使用 , 能适应国际工作环境

✓ 兴趣爱好

唱歌、台球、乒乓球、网球

- 使用 RabbitMQ 将订单消息放入常规队列，超过最大购买时间后将消息路由至死信队列；消费死信队列中的消息，根据订单状态最终确定产品库存和优惠券使用情况。

2022.4 – 2022.6 买卖网站：BestSell --Java (Spring Boot)、Javascript (React)

- 使用 Spring Boot 和 Mybatis 在 MVC 架构中实现了 API，通过 Postman 进行了测试，并将测试集合提供给前端团队。
- 通过全局拦截器添加了所需的标头以解决 CORS 问题，并使用 MD5 算法对密码进行了加密，增强了账户安全性。
- 使用 Cookies 和 Session 存储用户信息，并通过拦截器拦截所有需要登录的 API。
- 将前端部署到了 AWS Amplify，数据库通过 Docker 部署到了阿里巴巴 EC2，API 部署到了 AWS Elastic Beanstalk。

2023.1 – 2023.2 交易后端：Synpulse Take home OA -- Java (Spring Boot)

- 使用 Spring Boot 和 Mybatis Plus 在 MVC 中实现了 API，采用微服务架构开发了交易和用户服务 API，将服务编译成 Docker 镜像，并在阿里云 ECS 上部署，配置为 2 个 CPU 和 8GB 内存。
- 使用 QueryWrapper 取代了 CRUD SQL 语句，通过 Sequel Pro 可视化展示了餐厅和用户数据库的信息。
- 使用 Kafka 将交易消息排入普通队列，并消费消息以修改数据库中的交易状态。
- 向 Synpulse 团队演示了项目并展示了未来的改进计划，收到了极好的反馈并获得了 Synpulse 的邀请。

2022.7 - 2022.8 外卖网站后端：Reggie Takeout -- Java (Spring Boot)

- 使用 Spring Boot 和 Mybatis Plus 构建了 MVC 结构的后端，并利用 Lombok 库记录程序运行过程。
- 使用 QueryWrapper 替代了传统的增删改查 SQL 语句，在 Sequel Pro 中可视化展示了餐厅和用户数据库的信息。
- 为餐厅和消费者开发了 REST API，并利用 Swagger 进行 API 管理，同时导出了离线的 API 集合。
- 为了减轻数据库的压力，引入了 Spring Cache 和 Redis 技术将已响应的菜品和套餐数据存储在缓存中，并在执行删除或更新操作时更新 Redis 缓存。使用 RDM 工具对 Redis 缓存进行可视化和操作。

2022.6 – 2022.7 使用 Redis 的教育视频购物后端：Xdclass 在线项目

- 采用 SpringBoot 和 Mybatis Plus 实现了 MVC 模式的后端，通过适配缓存注解将数据库结果保存在 Redis 中，并按照给定的 TTL 配置进行管理；仅在执行删除或更新操作时才更新 Redis 数据。
- 通过 Docker 将 Redis 和 MySQL 部署到阿里云服务器，并利用配置文件管理 Redis 的通用存储规则；利用 RDM 可视化和操作 Redis 中的数据；为 Redis 构建了单元测试以测试其功能性。
- 使用 Jmeter 进行了一万次请求的测试，在相同条件下与不使用 Redis 相比，将 RPS 增加了 80%。

2021.01-2021.06 电子导航自然语言处理毕业项目：语音输入错误检测

- 应用自然语言处理对每个输入进行分词，并计算词频。
- 实现 N-gram 算法来测试边界情况，并用常见或用户偏好的词替换错误。
- 使用 Java 将 N-gram 算法产生的历史数据存储和更新到文本文件中，以改进未来的性能。
- 集成所需的代码以构建一个 Java 库，可以在终端中运行，并具有 98% 的测试准确率。

2021.1 – 2021.3 Web 开发期末项目全栈：Zoomingo -- 使用 Javascript (NodeJs) 开发

- 利用 HTML 和 CSS 创建了一个交互式的 Bingo 游戏网页，并使用 Javascript 实现了动态的游戏棋盘。
- 使用数据库存储游戏信息，并通过 NodeJS 与前端建立了连接，利用 SQL 修改和检索数据。
- 设计了 POST 和 GET 请求的端点，有效处理了错误情况，并通过 Postman 进行 API 的管理和测试。
- 通过从本地存储中获取最近一次未完成的游戏 ID，并从数据库中恢复了未完成的游戏详情。

2021.9 - 2021.12 Android 手机应用开发项目：IQBooster -- 使用 Java 开发

- 在 Android Studio 中开发了前端用户界面，使用 Java 实现了账户管理和头像上传等功能。
- 利用 Google Map API 保存用户的当前位置信息，并能够根据用户输入查找指定位置。
- 结合 Java 适配器和 Firebase，存储重要信息和图片，并每周导出 JSON 数据进行备份。
- 在 Android 设备上展示了 20+ 人的真实数据演示，并获得了最佳 UI 设计和功能奖。

2021.05 机器学习项目：在线课程完成预测

- 在 Python 中对数据集进行预处理，包括数据格式的调整、处理空值，并准备了训练集和测试集；
- 使用 Lasso 回归进行特征提取，并实现了 AdaBoost 分类器、KNN 分类器和逻辑回归分类器；
- 借助 GridSearchCV 工具获取最优参数，并最终达到 99% 的交叉验证准确度。

自我评价

- **学习背景：**计算机科学与工程硕士，6 年海外留学经历，期间积极努力提升自己，有丰富的相关课程项目和企业实习经验。学习能力强，能够自主涉猎其他课程开阔视野，不断完善知识结构。
- **综合能力：**通过课程项目和企业实习经验，学会了有效沟通和自我激励，提升了活动策划能力，增强了抗压能力；同时了解多国文化，可多维度分析、解决问题。
- **个人性格：**性格热情开朗，思路清晰，善于从整体上分析、把握复杂事物，对细节难题具备快速钻研解决能力。富有感悟力和创造力，兴趣爱好广泛，拥有广泛的知识面；乐于接触和学习新生事物，不断加强自身能力提高。