

# TESTING DENTRO DE AGILIDAD

Hay algunas prácticas de prueba que pueden realizarse en todo proyecto de desarrollo para producir software de calidad.

Los testers de los proyectos ágiles desempeñan un papel fundamental cuando se trata de guiar el uso de estas buenas prácticas de prueba a lo largo del ciclo de desarrollo.

## MÉTODOS APLICADOS A TESTING

### Desarrollo Guiado por Pruebas

El *Test Driven Development* (TDD) se utiliza para desarrollar código guiado por casos de prueba automatizados.

Ayuda a los desarrolladores a concentrarse en resultados esperados. Las pruebas se automatizan y se utilizan en la integración continua.

### Desarrollo Guiado por Pruebas de Aceptación

Se define los criterios de aceptación y las pruebas durante la creación de las historias de usuario. Este tipo de desarrollo es un enfoque colaborativo que permite a todos los implicados entender cómo tiene que comportarse el software y qué necesitan los desarrolladores, testers y product owners para garantizar este comportamiento.

### Desarrollo Guiado por el Comportamiento

Éste permite al desarrollador concentrarse en probar el código basándose en el comportamiento esperado. Como las pruebas se basan en el comportamiento exhibido del software, las pruebas suelen ser más fáciles de entender para los demás miembros del equipo.

## CUADRANTES DE PRUEBA

Los cuadrantes de prueba alinean los niveles de prueba con los tipos de prueba adecuados en la metodología ágil. Este modelo ayuda a garantizar que todos los tipos y niveles de prueba se incluyan en el ciclo de vida de desarrollo. Cada cuadrante de prueba, está orientado a distintas cosas:

- el negocio (*o usuario*)
- la tecnología (*o desarrollador*)

### Cuadrante Q1

#### **Nivel Unitario**

Está orientado a la tecnología y apoya a los desarrolladores. Este cuadrante contiene pruebas unitarias, deben automatizarse e incluirse en el proceso de integración continua.

### Cuadrante Q2

#### **Nivel Sistema**

Este cuadrante contiene pruebas funcionales, ejemplos, pruebas de historia, prototipos de experiencia de usuario y simulaciones. Estas comprueban los criterios de aceptación y pueden ser manuales o automatizadas.

### Cuadrante Q3

#### **Nivel de aceptación de sistema o usuario**

Este cuadrante contiene pruebas exploratorias, escenarios, flujos de procesos, pruebas de usabilidad, pruebas de aceptación de usuario, pruebas alfa y pruebas beta.

### Cuadrante Q4

#### **Nivel de aceptación de sistema u operativa**

Está orientado a la tecnología, y contiene pruebas que critican el producto. Este cuadrante contiene pruebas de rendimiento, carga, estrés y escalabilidad, pruebas de seguridad, mantenibilidad, gestión de la memoria, compatibilidad e interoperabilidad, migración de datos, infraestructura y pruebas de recuperación.

