

PRUEBAS

▪ **Prueba Estática**

Al momento de realizar pruebas estáticas, se debe estar seguro de que toda la documentación que leemos fue consensuada entre las partes, e incluso chequear que la documentación no esté representada en el producto final y sobre esto elevar un bug.

▪ **Prueba Dinámica**

Todo tipo de tarea que sea confirmar funcionalidades, se denomina prueba dinámica. Existen tantas formas de realizar pruebas dinámicas, como imaginación tengamos. No existe un límite de trabajo para esto. Ejemplos:

- ✓ Que un link funcione.
- ✓ Poder loguearse en un sistema.
- ✓ Que se envíe un mail.
- ✓ Que una página se cargue.
- ✓ Que una imagen se vea bien.

Una vez finalizada la etapa de pruebas, se realiza una presentación de resultados. Esto incluye cantidad de bugs encontrados, tiempo que llevo, cantidad de casos completos y otras condiciones más.

Los resultados ayudan a comprender el trabajo que se realizó, y es nuestra herramienta para demostrar el trabajo realizado.

