

Tarea 1 - Fundamentos del Desarrollo Móvil (Arquitectura movil)

Jorge Rafael Robledo Ramírez

Febrero 2024

Los fundamentos del desarrollo móvil, más que nada la arquitectura, es como se conforma una aplicacion movil para su funcionamiento, algunos de estos puntos son:

- **Arquitectura cliente-servidor:** las aplicaciones siguen una arquitectura cliente-servidor, donde el usuario se comunica con un servidor para obtener la datos o enviar datos que requiere el usuario y se ejecute en el dispositivo.
- **Sistema operativo movil:** los dispositivos utilizan sistemas operativos, como por ejemplo Android o IOS, cada uno tiene sus características y funciones.
- **Desarrollo nativo vs desarrollo multiplataforma:** en las apps existen las aplicaciones nativas las cuales estan solamente para cierto sistema operativo y son desarrolladas mediante cierto lenguaje de programacion a diferencia de las multiplataformas que son utilizados con un lenguaje de programacion distinto y las apps creadas pueden ser utilizadas en varios sistemas operativos.
- **Interfaz de usuario (UI) y experiencia de usuario (UX):** la interfaz de usuario se refiere mas que nada al diseño visual que el usuario ve y la experiencia es la interaccion con la aplicacion.
- **API's (Interfaces de programacion de aplicaciones):** las API's permiten al desarrollador utilizar servicios de otras empresas con el fin de un software mas confiable y facil, las API's pueden ser tanto funcionalidades como mapas, comentarios, etc. al igual datos de base de datos pero sin interactuar directamente con las base de datos y cierta informacion de las empresas.
- **Persistencia de datos:** Las aplicaciones utilizan constantemente datos que almacenar, para ello hay diferentes formas, ya sea mediante base de datos incorporados, archivos locales o servicios en la nube.

- **Ciclo de vida de una aplicacion:** comprender el ciclo de vida de una aplicacion movil es crucial. esto abarca desde la inicializacion hasta la suspension y cierre de la aplicacion. aprovechar eventos especificos del ciclo de vida permite gestionar recursos de manera eficiente.
- **Pruebas y depuracion:** la calidad de la aplicacion es muy importante, siempre se deben de hacer pruebas para asi evitar fallos y errores en el programa y asi darle al usuario una mala experiencia.
- **Actualizaciones y mantenimiento:** las aplicaciones deben de estar en constantes actualizaciones y mantenimeintos, ya sea para agregar contenido o mejorar aspectos tanto de diseño como de seguridad.