

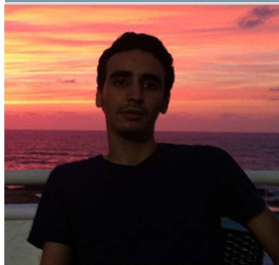
RAPPORT PROJET

UNIVERSITE PAUL SABATIER

Rapport sur le projet covoiturage MCP00 groupe de tp 3.1

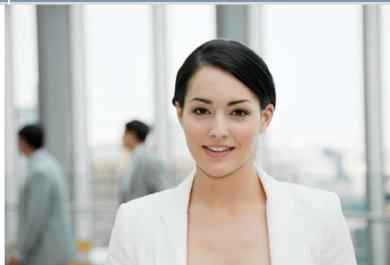
Membre du groupe

MASTARI ABDESSALAM



[mastari.abds@gmail.com]

XUAN ZIYAN



[x_ziyan@hotmail.com]

DIALLO ALPHA OUMAR
BINTA



[aob.diallo@gmail.com]

TABLE DES MATIERES

Contenu

<u>Explication diagramme : d'activité, de classe et de classe participantes</u>	1
<u>Description textuelle des cas d'utilisation</u>	3
Authentification	4
Confirmer une réservation	5
Proposer un trajet	7
Chercher un trajet	9
Consulter un trajet	11
Envoyer une demande	12
Evaluer	13
Consulter un profil	14
Scénario diagramme séquence	15

EXPLICATION DU DIAGRAMME D'ACTIVITE

En entrant dans le système, on peut avoir deux types d'utilisateurs (un passager, un conducteur) chacun pouvant effectuer une tâche différente. Le conducteur propose une offre de trajet et attend de recevoir des demandes, le passager quand à lui fait une recherche sur un trajet, s'il trouve une offre intéressante, il envoie une demande au conducteur et se met en attente d'une réponse. Le conducteur consulte la demande et répond en fonction de la disponibilité des places, s'il reste des places libres il se met en attente d'autres demandes sinon il attend la date de départ. Le passager s'il reçoit une réponse positive de la part du conducteur et se met en attente de la date de départ. Après avoir effectué le trajet, les utilisateurs s'évaluent mutuellement.

DIAGRAMME DE CLASSES

- **CLASSES IDENTIFIEES**
Evaluation, Trajet, Utilisateur
- **CLASSES D'ASSOCIATIONS**
EvaluationPassager, EvaluationConducteur
- **ROLES**
Conducteur, passager pour la classe Utilisateur

DIAGRAMME DE CLASSES PARTICIPANTES

- ❖ **NOM : CLASSDIAGRAMPARTICIPANTECHERCHERTRAJET**
- **CLASSES IDENTIFIEES :**
Evaluation, Trajet, Utilisateur, Date, Ville, FenetreRechercheTrajet, Controleur
- **CLASSES ASSOCIATIONS**
EvaluationPassager, EvaluationConducteur
- **ROLES**
Conducteur, passager pour la classe Utilisateur, contrôleur, date arrivée, date départ, ville départ, ville destination

PROJET MCPOO COVOITURAGE

❖ NOM : CLASSDIAGRAMPARTICIPANTECONSULTERTRAJET

▪ CLASSES IDENTIFIEES

Evaluation, Trajet, Utilisateur, Date, Ville, FenetreRechercheTrajet, Controleur, FenetreDetailTrajet

▪ CLASSES ASSOCIATIONS

EvaluationPassager, EvaluationConducteur

▪ ROLES

Conducteur, passager pour la classe Utilisateur, contrôleur, date arrivée, date départ, ville départ, ville destination

❖ NOM : CLASSDIAGRAMPARTICIPANTEENVOYERDEMANDE

▪ CLASSES IDENTIFIEES

Evaluation, Trajet, Utilisateur, Controleur, FenetreDetailTrajet, Demande

▪ CLASSES D'ASSOCIATIONS

EvaluationPassager, EvaluationConducteur

▪ ROLES

Conducteur, passager pour la classe Utilisateur, contrôleur

DESCRIPTIONS TEXTUELLES DES CAS D'UTILISATIONS

PROJET MCPOO COVOITURAGE

Authentification

ID : UC1

ACTEUR(S)

Un utilisateur (passager ou conducteur).

BUT

Sécuriser l'accès à l'application

CAS D'UTILISATION INCLUS

PRE CONDITION

L'utilisateur est inscrit dans le système.

POST CONDITION

Le système autorise l'utilisateur à accéder à son espace.

SCENARIO ABOUTISSANT AU SUCCES

1. L'utilisateur se connecte en entrant son login et mot de passe.
2. Le système autorise l'accès à l'utilisateur et crée une session.

ALTERNATIVES

A l'étape 2 si le système n'a aucune entrée pour ce nom, ou si le mot de passe est invalide, une erreur est affichée et retour à l'étape 1.

BESOINS NON FONCTIONNELS

Fréquence

L'authentification est effectuée une seule fois au démarrage de l'application.

Fiabilité

Les accès doivent être extrêmement sûrs et sécurisés.

REGLE DE GESTION

L'utilisateur doit exister dans le système.

PROJET MCPOO COVOITURAGE

Confirmer une réservation

ID : UC2

ACTEUR(S)

Un conducteur.

BUT

Le conducteur confirme la réservation d'un passager pour un trajet et pour une date précise.

CAS D'UTILISATION INCLUS

UC1, le conducteur doit s'authentifier.

PRE CONDITION

1. Le conducteur est identifié et authentifié
2. Le trajet existe déjà et il y a au moins une place disponible
3. Un passager a effectué une réservation sur le trajet
4. Le système envoie une notification au conducteur pour la nouvelle réservation

POST CONDITION

Le nombre de place disponible pour le trajet est décrémenté de 1.

SCENARIO ABOUTISSANT AU SUCCES

1. Le conducteur consulte les notifications envoyé par le système
2. Le système vérifie les notifications reçus et la liste des passagers est envoyée au conducteur
3. Le conducteur envoie une confirmation pour les passagers qui l'intéressent
4. Le système enregistre la réservation
5. Le système envoie une notification au(x) passager(s) pour lui (leur) confirmer la réservation.

ALTERNATIVES

Pas de confirmation

1. A l'étape 3 le conducteur n'envoie pas de confirmation, le système reste en attente
2. Le conducteur refuse la réservation du passager, le système envoie une notification de refus au passager

PROJET MCPOO COVOITURAGE

Enregistrement

A l'étape 4 une erreur survient lors de l'enregistrement, un message d'erreur est affiché au passager et retour à l'étape 1.

BESOINS NON FONCTIONNELS

Fréquence

Une demande est confirmée une et une seule fois sur un trajet donné.

Fiabilité

Les accès doivent être extrêmement sûrs et sécurisés.

REGLE DE GESTION

Le trajet doit exister et au moins une place doit être disponible.

PROJET MCPOO COVOITURAGE

Proposer un trajet

ID : UC3

ACTEUR(S)

Un conducteur.

BUT

Le conducteur crée un trajet en désignant un point départ, un point d'arrivée, l'heure de départ, le prix par passager et le nombre de passager.

CAS D'UTILISATION INCLUS

UC1, le conducteur doit s'authentifier.

PRE CONDITION

Le conducteur est identifié et authentifié.

POST CONDITION

Le trajet est ajouté et disponible pour les utilisateurs.

SCENARIO ABOUTISSANT AU SUCCES

1. Le conducteur saisit la suite des informations pour créer le trajet
2. Le système vérifie les informations entrées par le conducteur
3. Le conducteur confirme les informations
4. Le système crée le trajet.

ALTERNATIVES

Saisie erroné

1. A l'étape 2 les informations entrées sont erronées, le système affiche un message d'erreur et retour à l'étape 1
2. Le conducteur ne confirme pas les informations, le trajet n'est pas créé et retour au menu principal

Enregistrement

A l'étape 4 une erreur survient lors de l'enregistrement, un message d'erreur est affiché au conducteur et retour à l'étape 1.

PROJET MCPOO COVOITURAGE

BESOINS NON FONCTIONNELS

Fréquence

Le conducteur peut créer plusieurs trajets.

Fiabilité

Les accès doivent être extrêmement sûrs et sécurisés.

REGLE DE GESTION

Le point de départ et le point d'arrivée sont différents.

PROJET MCPOO COVOITURAGE

Chercher un trajet

ID : UC4

ACTEUR(S)

Un passager.

BUT

Mise à disposition d'un trajet dans les résultats de recherches tant qu'il n'a pas été annulé, que le nombre de place disponibles est non nul et que la date de départ n'est pas passée.

CAS D'UTILISATION INCLUS

UC1, le conducteur doit s'authentifier.

PRE CONDITION

1. Le passager est identifié et authentifié
2. Le trajet existe déjà
3. L'heure de départ n'est pas passée
4. Le nombre de place disponible est non nul

POST CONDITION

Le résultat de la recherche retourné concerne les trajets programmés pour une date supérieure ou égale à la date courante.

SCENARIO ABOUTISSANT AU SUCCES

1. Le passager saisit la ville de départ
2. Le système vérifie l'exactitude de l'adresse de départ
3. Le passager saisit la ville d'arrivée
4. Le système vérifie l'information entrée concernant la ville d'arrivée
5. Le passager entre la date de départ
6. Le système vérifie l'exactitude de la date de départ
7. Le passager entre la date d'arrivée
8. Le système vérifie l'exactitude de la date d'arrivée
9. Le système recherche les trajets correspondants aux critères et les affiche au passager

PROJET MCPOO COVOITURAGE

ALTERNATIVES

Lieu incorrect

A l'étape 2 respectivement à l'étape 4 les informations entrées sont erronées, les villes n'existent pas, le système affiche un message d'erreur et retour à l'étape 1 respectivement à l'étape 3.

Conflit

1. Les lieux de départ et d'arrivée sont identiques, le système affiche un message d'erreur et retour à l'étape 3
2. Au niveau de l'étape 8 la date d'arrivée est égale à la date de départ ou antérieure à la date du jour, le système affiche un message d'erreur et retour à l'étape 7
3. Au niveau de l'étape 6 la date de départ est antérieure à la date du jour, le système affiche un message d'erreur et retour à l'étape 5

Pas de résultat

A l'étape 9 aucun trajet ne correspond aux critères de recherche, retour au menu principal.

BESOINS NON FONCTIONNELS

Fréquence

Le passager peut effectuer autant de recherche qu'il veut.

Performance

Les résultats affichés doivent correspondre aux critères de recherches.

REGLE DE GESTION

Le point de départ et le point d'arrivé sont différents.

PROJET MCPOO COVOITURAGE

Consulter un trajet

ID : UC5

ACTEUR(S)

Un utilisateur.

BUT

Affiche les informations détaillées concernant un trajet.

CAS D'UTILISATION INCLUS

UC4, une liste de trajet doit être disponible (chercher un trajet).

PRE CONDITION

Le trajet existe déjà.

POST CONDITION

Toutes les informations concernant le trajet sont affichées sur l'interface de l'utilisateur.

SCENARIO ABOUTISSANT AU SUCCES

1. L'utilisateur sélectionne le trajet à afficher
2. Le système affiche les informations concernant le trajet

ALTERNATIVES

Place disponible

A l'étape 2, l'utilisateur peut envoyer une demande de réservation sur le trajet si le nombre de place disponible est non nul.

Place indisponible

L'utilisateur envoie une demande de réservation alors que le nombre de place disponible est nul, le système ne valide pas l'envoi.

BESOINS NON FONCTIONNELS

Fréquence

Un trajet peut être consulté plusieurs fois tant qu'il existe.

Performance

Les informations affichées doivent correspondre au trajet.

PROJET MCPOO COVOITURAGE

Envoyer une demande

ID : UC6

ACTEUR(S)

Un passager, un conducteur

BUT

Permet d'effectuer une demande de réservation sur un trajet auprès d'un conducteur.

CAS D'UTILISATION INCLUS

UC5, le trajet existe déjà

PRE CONDITION

1. Le passager est identifié et authentifié
2. Le trajet existe déjà
3. Le nombre de places restantes est non nul
4. La date de départ et l'heure de départ ne sont pas antérieures à la date et l'heure du jour

POST CONDITION

Le nombre de place libre est décrémenté et la demande est envoyée au conducteur.

SCENARIO ABOUTISSANT AU SUCCES

1. Le passage fait une requête d'envoi de demande après avoir consulter le trajet (UC5)
2. Le système envoie la demande au conducteur
3. Le système notifie le passager de la transmission de sa demande.

BESOINS NON FONCTIONNELS

Fréquence

Le passager peut réserver plusieurs places sur le trajet.

Fiabilité

Les accès doivent être extrêmement sûrs et sécurisés.

REGLE DE GESTION

Le passager a consulté un trajet sur la liste des trajets disponibles pour pouvoir faire une demande de réservation.

PROJET MCPOO COVOITURAGE

Evaluer

ID : UC7

ACTEUR(S)

Un utilisateur.

BUT

Un utilisateur désire apposer une critique sur un autre utilisateur.

CAS D'UTILISATION INCLUS

UC1, l'utilisateur est authentifié.

PRE CONDITION

L'utilisateur est inscrit et connecté dans le système.

POST CONDITION

Le système a enregistré la critique.

SCENARIO ABOUTISSANT AU SUCCES

1. L'utilisateur compose une critique, appose une note et l'envoie.
2. Le système enregistre la critique.

ALTERNATIVES

Aucune.

BESOINS NON FONCTIONNELS

Fréquence

L'utilisateur peut apposer autant de critique qu'il veut.

Fiabilité

Les accès doivent être extrêmement sûrs et sécurisés.

REGLE DE GESTION

L'utilisateur doit exister dans le système.

PROJET MCPOO COVOITURAGE

Consulter un profil

ID : UC8

ACTEUR(S)

Un utilisateur.

BUT

Affiche les informations détaillées concernant un membre.

CAS D'UTILISATION INCLUS

UC1, l'utilisateur est inscrit et connecté dans le système

PRE CONDITION

L'utilisateur est identifié et authentifié.

POST CONDITION

Toutes les informations concernant le profil du membre sont affichées sur l'interface.

SCENARIO ABOUTISSANT AU SUCCES

1. L'utilisateur sélectionne le profil du membre qu'il souhaite visualiser
2. Le système vérifie l'existence du membre
3. Le système affiche les informations concernant le profil membre

ALTERNATIVES

Membre inexistant

A l'étape 2, le membre n'existe pas retour à l'étape 1.

BESOINS NON FONCTIONNELS

Fréquence

Un profil peut être affiché plusieurs fois par l'utilisateur.

SCENARIOS DES DIAGRAMMES DE SEQUENCES

Diagramme de séquence (Chercher trajet)

Il montre le passager, le système et les messages qu'ils échangent. Tout d'abord, le passager fait une authentification pour connecter le système (Le fragment de séquence ref Authentification inclut une sous-séquence du diagramme de séquence). Quand le passager cherche un trajet sur le système, il faut entrer les informations : ville de départ, ville de destination, date de départ et date d'arrivée. A chaque fois qu'un utilisateur entre une de ces quatre informations, le système va effectuer une vérification sur cette information. Par exemple, quand le passager entre la ville de départ, le système va vérifier que cette ville de départ est valide ou pas. Le fragment de séquence loop permet d'itérer un traitement un nombre maximum de fois jusqu'à la saisie d'une ville valide. Le fragment de séquence : alt similaire aux « si... alors... sinon », si la ville de départ est valide, l'opération de saisie de la ville d'arrivée va être exécuté, sinon, ce fragment ne doit pas être exécuté. Pour l'opération de saisie des informations suivantes (ville d'arrivée, ville de destination, date de départ, date d'arrivée), elles sont vérifiées dans la même façon. Une fois les résultats affichés, le passager peut consulter une offre grâce au fragment de séquence ref consulterTrajet.

Diagramme de séquence (Consulter offre)

Ce diagramme montre le passager, le système et les messages qu'ils échangent. Après avoir eu les résultats de la recherche, le passager peut sélectionner un trajet. Le système affiche les détails du trajet. Le passager valide sa sélection. Pour réussir la validation, le système vérifie que le nombre de place libre est non nul, si oui dans ce cas, le passager peut envoyer une demande au conducteur sinon il sélectionne une autre offre. Si le passager veut faire une demande, le fragment de séquence opt envoyerDemande est exécuté.

Diagramme de séquence (Proposer trajet)

Il montre le conducteur, le système et les messages qu'ils échangent. Tout d'abord, le conducteur fait une authentification pour se connecter au système via le fragment de séquence ref Authentification. Le conducteur saisie toutes les informations de son trajet : la destination de trajet, la date de départ, le lieu de départ, l'heure de départ, le prix du trajet et le nombre de passagers. Après la saisie de toutes les informations de trajet, le système demande le conducteur à faire la confirmation. Si le conducteur est sûr que toutes les informations sont correctes, il valide son trajet, et le système enregistre ce trajet et informe le conducteur que son trajet est bien créé.

Diagramme de séquence (Envoyer demande)

Il montre le passager, le conducteur, le système et les messages qu'ils échangent. Le passager fait une requête d'envoi de demande, le système envoie la demande au conducteur et notifie le passager que sa demande a été bien envoyée.