

# JAVA程序设计

潘微科

感谢：教材《Java大学实用教程》的作者和其他老师提供PowerPoint讲义等资料！  
说明：本课程所使用的所有讲义，都是在以上资料上修改的。

# Outline

- 3.1 算术运算符和算术表达式
- 3.2 关系运算符和关系表达式
- 3.3 逻辑运算符和逻辑表达式
- 3.4 赋值运算符和赋值表达式
- 3.5 移位运算符
- 3.6 位运算符
- 3.7 条件运算符
- 3.8 isinstance运算符
- 3.9 一般表达式
- 3.10 语句概述
- 3.11 分支语句
- 3.12 循环语句
- 3.13 跳转语句

## 3.1 算术运算符和算术表达式

- (1) 加、减运算符
  - 符号：+、-，双目运算符
  - 结合性：从左到右
  - 操作元：整型或浮点型数据
  - 优先级：4级

## 3.1 算术运算符和算术表达式

- (2) 乘、除和求余运算符
  - 符号：\*、/、%，双目运算符
  - 结合性：从左到右
  - 操作元：整型或浮点型数据
  - 优先级：3级

## 3.1 算术运算符和算术表达式

- (3) 自增、自减运算符
  - 符号：++、--，单目运算符
  - 优先级：2级
  - 运算符可以放在操作元之前，也可以放在操作元之后，但操作元必须是一个整型或浮点型变量（不能是常量或表达式）
  - 运算符的作用：使变量的值增1或减1
    - ++x, --x：在使用x之前，先使x的值加（减）1
    - x++, x--：在使用x之后，才使x的值加（减）1
    - 例子：如果x的原值是5，则
      - 对于y=++x; y的值为6
      - 对于y=x++; y的值为5，然后x的值才变为6

**注：**在Java中，很少在表达式中用++或--。

## 3.1 算术运算符和算术表达式

- (4) 算术表达式
  - 用算术符号和操作元连接起来的符合Java语法规则的式子
  - 例子：  $x+2*y-30+3*(y+5)-12+n+(-n)$

## 3.1 算术运算符和算术表达式

- (5) 算术混合运算的精度
  - 精度从“低”到“高”排列的顺序是
    - byte, short, int, long, float, double
  - Java将按运算符两边的操作元的最高精度保留结果的精度
  - 例子:
    - 5/2的结果是2
    - 5.0/2或5.0f/2的结果是2.5
  - char型数据与整型数据运算的结果的精度是int
    - 例子: `char ch=(char)('H'+k);`

“就高不就低”

“就长不就短”

# Outline

- 3.1 算术运算符和算术表达式
- 3.2 关系运算符和关系表达式
- 3.3 逻辑运算符和逻辑表达式
- 3.4 赋值运算符和赋值表达式
- 3.5 移位运算符
- 3.6 位运算符
- 3.7 条件运算符
- 3.8 isinstance运算符
- 3.9 一般表达式
- 3.10 语句概述
- 3.11 分支语句
- 3.12 循环语句
- 3.13 跳转语句



## 3.2 关系运算符和关系表达式

- 关系运算符用来比较两个值的关系
- 关系运算符的运算结果是boolean型数据（true, false）

## 3.2 关系运算符和关系表达式

- (1) 大小关系运算符
  - 符号：>、>=、<、<=，双目运算符
  - 操作元：数值型的常量、变量或表达式
  - 优先级：6级
  - 例子：10>20-17相当于10>(20-17)

## 3.2 关系运算符和关系表达式

- (2) 等、不等关系
  - 符号：**==**、**!=**，双目运算符
  - 优先级：7级
  - 注：不要将赋值运算符“=”与等号运算符“==”混淆

## 3.2 关系运算符和关系表达式

- (3) 关系表达式
  - 结果为数值型的变量或表达式可以通过关系运算符形成关系表达式
  - 例子：  $24 > 18$ ，  $(x+y+z) > 30+x$

# Outline

- 3.1 算术运算符和算术表达式
- 3.2 关系运算符和关系表达式
- 3.3 逻辑运算符和逻辑表达式
- 3.4 赋值运算符和赋值表达式
- 3.5 移位运算符
- 3.6 位运算符
- 3.7 条件运算符
- 3.8 instanceof运算符
- 3.9 一般表达式
- 3.10 语句概述
- 3.11 分支语句
- 3.12 循环语句
- 3.13 跳转语句

## 3.3 逻辑运算符和逻辑表达式

- 用来实现boolean型数据的逻辑“与”、“或”、“非”运算
- 运算结果是boolean型数据

## 3.3 逻辑运算符和逻辑表达式

- (1) 逻辑“与”、逻辑“或”
  - 符号：&&、||，双目运算符
  - 操作元：boolean型的变量或求值结果是boolean型数据的表达式
  - 结合性：从左到右
  - 优先级：&&和||的级别分别是11级和12级
  - 运算法则：
    - &&：当2个操作元的值都是true时，运算结果是true，否则是false
    - ||：当2个操作元的值都是false时，运算结果是false，否则是true
  - &&和||运算符是**按照“短路”方式来求值的**：如果第一个操作数已经能够确定表达式的值，第二个操作数就不必计算了。

## 3.3 逻辑运算符和逻辑表达式

- (2) 逻辑“非”
  - 符号：!, 单目运算符
  - 运算级别：2级
  - 结合性：从右到左
  - 例子：!!X 相当于!(!X)



## 3.3 逻辑运算符和逻辑表达式

- (3) 逻辑表达式
  - 结果为boolean型的变量或表达式可以通过逻辑运算符形成逻辑表达式
  - 例子： `24>18&&4<0`, `x!=0||y!=0`

# Outline

- 3.1 算术运算符和算术表达式
- 3.2 关系运算符和关系表达式
- 3.3 逻辑运算符和逻辑表达式
- 3.4 赋值运算符和赋值表达式
- 3.5 移位运算符
- 3.6 位运算符
- 3.7 条件运算符
- 3.8 isinstance运算符
- 3.9 一般表达式
- 3.10 语句概述
- 3.11 分支语句
- 3.12 循环语句
- 3.13 跳转语句

## 3.4 赋值运算符和赋值表达式

- 符号：=，双目运算符
- 左面的操作元必须是变量，不能是常量或表达式
- 结合性：从右到左
- 优先级：14级

# Outline

- 3.1 算术运算符和算术表达式
- 3.2 关系运算符和关系表达式
- 3.3 逻辑运算符和逻辑表达式
- 3.4 赋值运算符和赋值表达式
- 3.5 移位运算符
- 3.6 位运算符
- 3.7 条件运算符
- 3.8 isinstance运算符
- 3.9 一般表达式
- 3.10 语句概述
- 3.11 分支语句
- 3.12 循环语句
- 3.13 跳转语句

## 3.5 移位运算符

- 移位运算符用来对二进制位进行操作，分为左移位操作和右移位操作

## 3.5 移位运算符

- (1) 左移位运算符
  - 符号：<<，双目运算符
  - 左面的操作元：被移位数
  - 右面的操作元：移位量，操作元必须是整型类型的数据
  - 效果（ $a \ll n$ ）
    - 将a的所有位都左移n位，每左移一个位，左边的高阶位上的0或1被移出丢弃，并用0填充右边的低位
    - 不断左移位的结果是0

## 3.5 移位运算符

- 对于byte或short型数据， $a \ll n$ 的运算结果是int型精度
  - 当进行 $a \ll 2$ 运算时，系统首先将a升级为int型数据，对于正数，在高位用0填充；负数用1填充，然后再进行移位运算
  - 例子：byte a=-8; byte b=(byte)(a<<1);
    - 1111 1000
    - 1111 1111 1111 1111 1111 1111 1111 1000
    - 1111 1111 1111 1111 1111 1111 1111 0000
    - 1111 0000
- 在进行 $a \ll n$ 运算时
  - 如果a是byte、short或int型数据，系统总是先计算出 $n \% 32$ 的结果m，然后再进行 $a \ll m$ 运算
  - 如果a是long型数据，系统总是先计算出 $n \% 64$ 的结果m，然后再进行 $a \ll m$ 运算

## 3.5 移位运算符

- (2) 右移位运算符
  - 符号：>>，双目运算符
  - 左面的操作元：被移位数
  - 右面的操作元：移位量，操作元必须是整型类型的数据
  - 效果（ $a \gg n$ ）：
    - 将a的所有位都右移n位，每右移一个位，右边的低阶位被移出丢弃，并用0或1填充左边的高位，a是正数时用0填充，负数时用1填充
    - 正数不断右移位的结果是0，负数不断右移位的结果是-1



## 3.5 移位运算符

- 对于byte或short型数据， $a \gg n$ 的运算结果是int型精度
- 在进行 $a \gg n$ 运算时
  - 如果a是byte、short或int型数据，系统总是先计算出 $n \% 32$ 的结果m，然后再进行 $a \gg m$ 运算
  - 如果a是long型数据，系统总是先计算出 $n \% 64$ 的结果m，然后再进行 $a \gg m$ 运算

## 3.5 移位运算符

- 【例子】

```
import java.util.*;
public class Example3_1
{
    public static void main (String args[])
    {
        Scanner reader=new Scanner(System.in);
        System.out.println("输入待移位的int型整数:");
        int x = reader.nextInt();
        System.out.println("输入移位量:");
        int n = reader.nextInt();
        System.out.println("左移位的结果:"+(x<<n));
        System.out.println("右移位的结果:"+(x>>n));
    }
}
```

```
输入待移位的int型整数:
-8
输入移位量:
1
左移位的结果:-16
右移位的结果:-4
```

# Outline

- 3.1 算术运算符和算术表达式
- 3.2 关系运算符和关系表达式
- 3.3 逻辑运算符和逻辑表达式
- 3.4 赋值运算符和赋值表达式
- 3.5 移位运算符
- 3.6 位运算符
- 3.7 条件运算符
- 3.8 isinstance运算符
- 3.9 一般表达式
- 3.10 语句概述
- 3.11 分支语句
- 3.12 循环语句
- 3.13 跳转语句

## 3.6 位运算符（bitwise operators）

- (1) “按位与”运算符
    - 符号：&，双目运算符
    - 效果：对两个整型数据a, b按位进行运算，运算结果是一个整型数据c
    - 运算法则：
      - 如果a, b两个数据对应位都是1，则c的该位是1，否则是0
      - 如果b的精度高于a，那么结果c的精度和b的精度相同
- “就高不就低”

## 3.6 位运算符（bitwise operators）

- (2) “按位或”运算符
    - 符号：|，双目运算符
    - 效果：对两个整型数据a, b按位进行运算，运算结果是一个整型数据c
    - 运算法则：
      - 如果a, b两个数据对应位都是0，则c的该位是0，否则是1
      - 如果b的精度高于a，那么结果c的精度和b的精度相同
- “就高不就低”

## 3.6 位运算符（bitwise operators）

- (3) “按位非”运算符
  - 符号： $\sim$ ，单目运算符
  - 效果：对一个整型数据a按位进行运算，运算结果是一个整型数据c
  - 运算法则：如果a对应位是0，则c的该位是1，否则是0

## 3.6 位运算符（bitwise operators）

- (4) “按位异或”运算符
  - 符号： $\wedge$ ，双目运算符
  - 效果：对两个整型数据a, b按位进行运算，运算结果是一个整型数据c
  - 运算法则：
    - 如果a, b两个数据对应位相同，则c的该位是0，否则是1
    - 如果b的精度高于a，那么结果c的精度和b的精度相同“就高不就低”

- $a^0=a$ ,  $a^1=\sim a$
- $a^a=0$
- $a^b^b=a$

```
public class ToyExample
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int a=1;
        int b=2;
        a = a^b;
        b = a^b;
        a = a^b;
        System.out.println(a); //2
        System.out.println(b); //1
    }
}
```

## 3.6 位运算符（bitwise operators）

- 【例子】

```
public class Example3_2
{
    public static void main(String args[])
    {
        char a[]={'计','算','机','与','软','件','学','院'};
        char secret='z';
        for(int i=0;i<a.length;i++)
        {
            a[i]=(char)(a[i]^secret);
        }
        System.out.printf("密文:\n");
        for(int i=0;i<a.length;i++)
        {
            System.out.printf("%3c",a[i]);
        }

        for(int i=0;i<a.length;i++)
        {
            a[i]=(char)(a[i]^secret);
        }
        System.out.printf("\n原文:\n");
        for(int i=0;i<a.length;i++)
        {
            System.out.printf("%3c",a[i]);
        }
    }
}
```

```
密文:
 计 算 机 与 软 件 学 院
原文:
 计 算 机 与 软 件 学 院
```

利用“异或”运算，对字符进行加密并输出密文，然后再解密



## 3.6 位运算符（bitwise operators）

- 位运算符也可以操作逻辑型数据
  - 当a, b都是true时，a&b是true，否则a&b是false
  - 当a, b都是false时，a|b是false，否则a|b是true
  - 当a是true时，~a是false；当a是false时，~a是true
- 如果x的初值是1
  - 经过((y=1)==0)&&((x=6)==6);之后，x的值是1
  - 经过((y=1)==0)&((x=6)==6);之后，x的值是6
  - 注：应用在布尔值上时，&和|运算符也会得到一个布尔值，但不会采用“短路”方式来求值，也就是说，计算结果之前，两个操作数都需要运算。

# Outline

- 3.1 算术运算符和算术表达式
- 3.2 关系运算符和关系表达式
- 3.3 逻辑运算符和逻辑表达式
- 3.4 赋值运算符和赋值表达式
- 3.5 移位运算符
- 3.6 位运算符
- 3.7 条件运算符
- 3.8 isinstance运算符
- 3.9 一般表达式
- 3.10 语句概述
- 3.11 分支语句
- 3.12 循环语句
- 3.13 跳转语句

## 3.7 条件运算符

- 符号：?:, **3目运算符**
- 用法：op1?op2:op3, op1的值必须是boolean型数据
- 运算法则：
  - 当op1的值是true时, op1?op2:op3的运算结果是op2的值
  - 当op1的值是false时, op1?op2:op3的运算结果是op3的值

# Outline

- 3.1 算术运算符和算术表达式
- 3.2 关系运算符和关系表达式
- 3.3 逻辑运算符和逻辑表达式
- 3.4 赋值运算符和赋值表达式
- 3.5 移位运算符
- 3.6 位运算符
- 3.7 条件运算符
- 3.8 instanceof运算符
- 3.9 一般表达式
- 3.10 语句概述
- 3.11 分支语句
- 3.12 循环语句
- 3.13 跳转语句

## 3.8 instanceof运算符

- 双目运算符
- 左面的操作元是一个对象，右面是一个类
- 当左面的对象是右面的类创建的对象时，该运算的结果是true，否则是false
- 例：

```
boolean f = rectangleOne instanceof Rect;
```

# Outline

- 3.1 算术运算符和算术表达式
- 3.2 关系运算符和关系表达式
- 3.3 逻辑运算符和逻辑表达式
- 3.4 赋值运算符和赋值表达式
- 3.5 移位运算符
- 3.6 位运算符
- 3.7 条件运算符
- 3.8 isinstance运算符
- 3.9 一般表达式
- 3.10 语句概述
- 3.11 分支语句
- 3.12 循环语句
- 3.13 跳转语句

## 3.9 一般表达式

- Java的一般表达式：用运算符及操作元连接起来的符合Java规则的式子，简称**表达式**
- 一个Java表达式必须能求值，即按着运算符的算法则，可以计算出表达式的值

• 例子

```
public class LearningJava
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int x=1,y=-2,n=10;
        int z = x+y+(--n)*(x>y&&x>0?(x+1):y);
        System.out.println(z);
    }
}
```

# Outline

- 3.1 算术运算符和算术表达式
- 3.2 关系运算符和关系表达式
- 3.3 逻辑运算符和逻辑表达式
- 3.4 赋值运算符和赋值表达式
- 3.5 移位运算符
- 3.6 位运算符
- 3.7 条件运算符
- 3.8 isinstance运算符
- 3.9 一般表达式
- 3.10 语句概述
- 3.11 分支语句
- 3.12 循环语句
- 3.13 跳转语句



## 3.10 语句概述

- Java里的语句可分为以下5类
  - (1) **方法调用**语句，例如`reader.nextInt()`； 详见第4章
  - (2) **表达式**语句，例如`x=23`；
  - (3) **复合**语句，可以用“{”和“}”把一些语句括起来构成复合语句，一个复合语句也称作一个**代码块**
  - (4) **控制**语句，包括条件分支语句（`switch`, `if-else`）、循环语句（`for`, `while`, `do-while`）和跳转语句（`break`, `continue`, `return`）
  - (5) **package**语句和**import**语句， 详见第4章

# Outline

- 3.1 算术运算符和算术表达式
- 3.2 关系运算符和关系表达式
- 3.3 逻辑运算符和逻辑表达式
- 3.4 赋值运算符和赋值表达式
- 3.5 移位运算符
- 3.6 位运算符
- 3.7 条件运算符
- 3.8 isinstance运算符
- 3.9 一般表达式
- 3.10 语句概述
- 3.11 分支语句
- 3.12 循环语句
- 3.13 跳转语句

## 3.11 分支语句

- 1.条件分支语句
- (1) if-else语句
  - if-else语句是Java中的一条语句，由一个“if”、“else”和两个复合语句按一定格式构成，if-else 语句的格式如下

```
if(表达式)
{若干语句}
else
{若干语句}
```

- if后面()内的表达式的值必须是boolean型的。如果表达式的值为true，则执行紧跟着的复合语句；如果表达式的值为false，则执行else后面的复合语句。

**注：**使用大括号通常可以让代码更加清晰。

## 3.11 分支语句

- (2) 多条件if-else if-else语句
  - 程序有时需要根据多个条件来选择某一操作，这时就可以使用if-else if-else语句。

## 3.11 分支语句

- 【例子】

```
import java.util.*;
public class Example3_3
{
    public static void main (String args[])
    {
        Scanner reader=new Scanner(System.in);
        double a=0,b=0,c=0;
        System.out.print("输入边a:"); a=reader.nextDouble();
        System.out.print("输入边b:"); b=reader.nextDouble();
        System.out.print("输入边c:"); c=reader.nextDouble();
        if(a+b>c && a+c>b && b+c>a)
        {
            if(a*a==b*b+c*c || b*b==a*a+c*c || c*c==a*a+b*b)
            {
                System.out.printf("%-8.3f%-8.3f%-8.3f构成是直角三角形",a,b,c);
            }
            else if(a*a<b*b+c*c&&b*b<a*a+c*c&&c*c<a*a+b*b)
            {
                System.out.printf("%-8.3f%-8.3f%-8.3f构成锐角三角形",a,b,c);
            }
            else
            {
                System.out.printf("%-8.3f%-8.3f%-8.3f构成钝角三角形",a,b,c);
            }
        }
        else
        {
            System.out.printf("%f,%f,%f不能构成三角形",a,b,c);
        }
    }
}
```

用户在键盘输入3个数，程序判断这3个数能构成什么形状的三角形

## 3.11 分支语句

- 2.switch开关语句
  - switch语句是多分支的开关语句，它的一般格式定义如下：

```
switch(表达式)
{
    case 常量值1:
        若干语句
        break;
    case 常量值2:
        若干语句
        break;
    ...
    case 常量值n:
        若干语句
        break;
    default:
        若干语句
}
```

## 3.11 分支语句

- switch语句中表达式的值必须是整型或字符型；常量值1到常量值n也必须是整型或字符型
- switch语句首先计算表达式的值，如果表达式的值和某个case后面的常量值相同，就执行该case里的若干语句，直到碰到break语句为止。若没有任何常量值与表达式的值相同，则执行default后面的若干语句。其中，default是可有可无的，如果它不存在，并且所有的常量值都和表达式的值不相同，那么switch语句就不会进行任何处理
- 注意：在同一个switch语句中，case后的常量值必须互不相同

## 3.11 分支语句

- 【例子】

```
import java.util.*;
public class Example3_4
{
    public static void main (String args[])
    {
        Scanner reader=new Scanner(System.in);
        System.out.println("输入一个月份:");
        int n=reader.nextInt();
        switch(n)
        {
            case 1:
            case 2:
            case 3: System.out.printf("%d月属于第一季度",n); break;
            case 4:
            case 5:
            case 6: System.out.printf("%d月属于第二季度",n); break;
            case 7:
            case 8:
            case 9: System.out.printf("%d月属于第三季度",n); break;
            case 10:
            case 11:
            case 12: System.out.printf("%d月属于第四季度",n); break;
            default: System.out.printf("%d不代表月份",n);
        }
    }
}
```

```
输入一个月份：
8
8月属于第三季度
```

用户在键盘输入一个代表月份的整数，程序输出是该月是在年度的第几季度



## 3.11 分支语句

- 【例子】

```
public class ToyExample
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int seasonCode = 2;
        String seasonName = switch(seasonCode)
        {
            case 0 -> "Spring";
            case 1 -> "Summer";
            case 2 -> "Fall";
            case 3 -> "Winter";
            default -> "???"; // 使用整数或String操作数的switch表达式必须有一个
                               default, 因为不论操作数值是什么, 这个表达式都必须生成一个值。
        };
        System.out.println(seasonName);
    }
}
```

这是一个switch表达式

# Outline

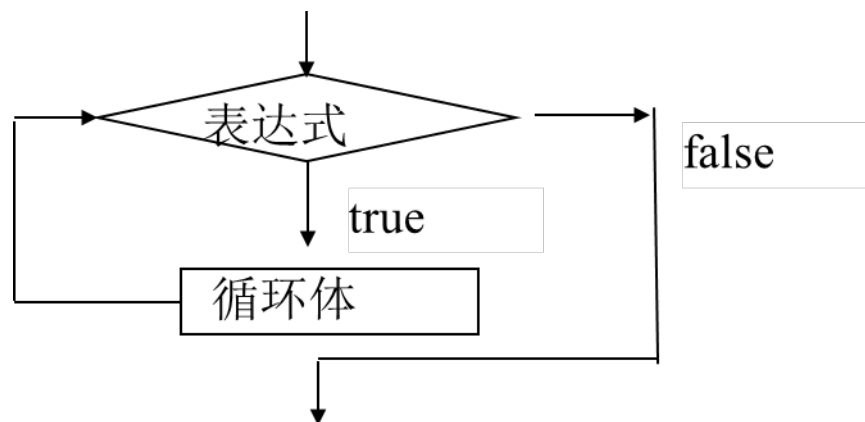
- 3.1 算术运算符和算术表达式
- 3.2 关系运算符和关系表达式
- 3.3 逻辑运算符和逻辑表达式
- 3.4 赋值运算符和赋值表达式
- 3.5 移位运算符
- 3.6 位运算符
- 3.7 条件运算符
- 3.8 isinstance运算符
- 3.9 一般表达式
- 3.10 语句概述
- 3.11 分支语句
- 3.12 循环语句
- 3.13 跳转语句

## 3.12 循环语句

- 1.while循环

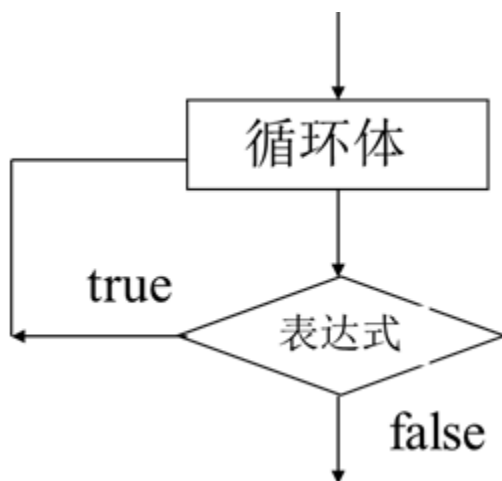
- while语句由关键字`while`、括号中的一个求值为boolean型数据的表达式和一个复合语句组成，其中的复合语句称作循环体
- 循环体只有一条语句时，大括号“{}”可以省略，但最好不要省略，以便增加程序的可读性。
- 表达式称作循环条件

- while语句的执行规则



## 3.12 循环语句

- 2.do-while循环
  - do-while循环和while循环的区别是，do-while的循环体至少被执行一次



## 3.12 循环语句

- 【例子】

```
public class Example3_5
{
    public static void main (String args[])
    {
        double sum=0,item=1;
        int i=1;
        while(i<=1000)
        {
            sum=sum+item;
            i++;
            item=item*(1.0/i);
        }
        sum=sum+1;
        System.out.println("e="+sum);

        sum=0;
        i=1;
        item=1;
        do{
            sum=sum+item;
            i++;
            item=item*(1.0/i) ;
        }while(i<=1000);
        sum=sum+1;
        System.out.println("e="+sum);
    }
}
```

```
e=2.7182818284590455
e=2.7182818284590455
```

分别用while和do-while循环计算常数e的近似值： $e=1+1+1/2!+1/3!+...$

## 3.12 循环语句

- 3.for循环

- for语句的一般格式

```
for (表达式1; 表达式2; 表达式3)  
{若干语句}
```

- for语句由关键字**for**，括号中用分号分割的3个**表达式**，以及一个复合语句组成。

- 表达式1：负责完成变量的**初始化**

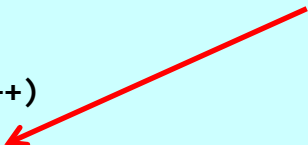
- 表达式2：值为**boolean**型数据的表达式，称为**循环条件**

- 表达式3：**修改变量**，改变循环条件

## 3.12 循环语句

- 【例子】

```
public class Example3_6
{
    public static void main(String args[])
    {
        int sum,i,j;
        for(i=1;i<=1000;i++)
        {
            for(j=1,sum=0;j<=i/2;j++)
            {
                if(i%j==0)
                {
                    sum=sum+j;
                }
            }
            if(sum==i)
            {
                System.out.printf("%8d是一个完数\n",i);
            }
        }
    }
}
```




6是一个完数  
28是一个完数  
496是一个完数

## 3.12 循环语句

- for (variable : collection) statement
  - collection必须是一个数组或者是一个实现了Iterable接口的类对象。

```
public class ToyExample
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int [] a = {1,2,3};
        for(int i:a)
            System.out.println(i);
    }
}
```





# Outline

- 3.1 算术运算符和算术表达式
- 3.2 关系运算符和关系表达式
- 3.3 逻辑运算符和逻辑表达式
- 3.4 赋值运算符和赋值表达式
- 3.5 移位运算符
- 3.6 位运算符
- 3.7 条件运算符
- 3.8 isinstance运算符
- 3.9 一般表达式
- 3.10 语句概述
- 3.11 分支语句
- 3.12 循环语句
- 3.13 跳转语句

## 3.13 跳转语句（branching）

- 跳转语句是指用关键字break或continue加上分号构成的语句
  - **break语句**：如果在某次循环体的执行中执行了break语句，那么整个循环语句就结束
  - **continue语句**：如果在某次循环体的执行中执行了continue语句，那么本次循环就结束，即不再执行本次循环中continue语句后面的语句，而转入下一次循环

## 3.13 跳转语句（branching）

- 【例子】

```
public class Example3_7
{
    public static void main(String args[])
    {
        int sum=0,i=0,max=8888,number=7;
        while(true)
        {
            i++;
            sum=sum+i;
            if(sum>=max)
                break;
        }
        System.out.println("1+2+...n<" + max + "的最大整数n是:" + (i-1));

        for(i=1,max=200,sum=0;i<=max;i++)
        {
            if(i%number!=0)
            {
                continue;
            }
            sum=sum+i;
        }
        System.out.println(max + "内能被" + number + "整除的数字之和:" + sum);
    }
}
```

1+2+...n<8888的最大整数n是:132  
200内能被7整除的数字之和:2842

## 3.13 跳转语句（branching）

- 【例子】

```
import java.util.Scanner;
public class Example3_8
{
    public static void main(String args[])
    {
        int n,start,end,middle;
        int a[]={-2,1,4,5,8,12,17,23,45,56,90,100};
        start=0; end=a.length;
        middle=(start+end)/2;
        int count=0;
        Scanner reader=new Scanner(System.in);
        System.out.print("请输入一个整数:");
        n=reader.nextInt();
        while(n!=a[middle])
        {
            if(n>a[middle]){start=middle;}
            else if(n<a[middle]){end=middle;}
            middle=(start+end)/2;
            count++;
            if(count>a.length/2)
                break;
        }
        if(count>a.length/2)
            System.out.println(n+"不在数组中");
        else
            System.out.println(n+"是数组中的第"+middle+"个元素");
    }
}
```

请输入一个整数:100  
100是数组中的第11个元素

折半法查找一个整数是否在一个排序的int类型数组中

# 小节

- 算术运算符、关系运算符、逻辑运算符
- 赋值运算符
- 移位运算符
- 位运算符
- 条件运算符
- instanceof运算符
- 一般表达式、语句概述、分支语句、循环语句、跳转语句
- **没必要记忆运算符的优先级**，可以在编程序时尽量使用括号“**()**”来实现想要的运算次序，以免产生难以阅读或含糊不清的计算顺序。
- “**()**”也是一种运算符，它的级别最高。

# 小节

Operator Precedence

Operators	Precedence
postfix	<code>expr++ expr--</code>
unary	<code>++expr --expr +expr -expr ~ !</code>
multiplicative	<code>* / %</code>
additive	<code>+ -</code>
shift	<code>&lt;&lt; &gt;&gt; &gt;&gt;&gt;</code>
relational	<code>&lt; &gt; &lt;= &gt;= instanceof</code>
equality	<code>== !=</code>
bitwise AND	<code>&amp;</code>
bitwise exclusive OR	<code>^</code>
bitwise inclusive OR	<code> </code>
logical AND	<code>&amp;&amp;</code>
logical OR	<code>  </code>
ternary	<code>? :</code>
assignment	<code>= += -= *= /= %= &amp;= ^=  = &lt;&lt;= &gt;&gt;= &gt;&gt;&gt;=</code>

# 小节

- <http://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/nutsandbolts/index.html>
- 请看一下上面链接中的“Lesson: Language Basics”内容