**Categorias**

private int idCategoria;

private String imagen;

private String nombreCategoria;

public Categoria() {

}

public Categoria(int idCategoria, String imagen, String nombreCategoria) {

this.idCategoria = idCategoria;

this.imagen = imagen;

this.nombreCategoria = nombreCategoria;

}

public int getIdCategoria() {

return idCategoria;

}

public void setIdCategoria(int idCategoria) {

this.idCategoria = idCategoria;

}

public String getImagen() {

return imagen;

}

public void setImagen(String imagen) {

this.imagen = imagen;

}

public String getNombreCategoria() {

return nombreCategoria;

}

public void setNombreCategoria(String nombreCategoria) {

this.nombreCategoria = nombreCategoria;

}

**Juego**

private int idJuego;

private String imagen;

private String titulo;

private int clasificacion;

private String descripcion;

public Juego() {

}

public Juego(int idJuego, String imagen, String titulo, int clasificacion, String descripcion) {

this.idJuego = idJuego;

this.imagen = imagen;

this.titulo = titulo;

this.clasificacion = clasificacion;

this.descripcion = descripcion;

}

public int getIdJuego() {

return idJuego;

}

public void setIdJuego(int idJuego) {

this.idJuego = idJuego;

}

public String getImagen() {

return imagen;

}

public void setImagen(String imagen) {

this.imagen = imagen;

}

public String getTitulo() {

return titulo;

}

public void setTitulo(String titulo) {

this.titulo = titulo;

}

public int getClasificacion() {

return clasificacion;

}

public void setClasificacion(int clasificacion) {

this.clasificacion = clasificacion;

}

public String getDescripcion() {

return descripcion;

}

public void setDescripcion(String descripcion) {

this.descripcion = descripcion;

}

**Mi juego**

private int idMiJuego;

private String imagen;

private String titulo;

private int clasificacion;

private String Descripcion;

public MiJuego() {

}

public MiJuego(int idMiJuego, String imagen, String titulo, int clasificacion, String descripcion) {

this.idMiJuego = idMiJuego;

this.imagen = imagen;

this.titulo = titulo;

this.clasificacion = clasificacion;

Descripcion = descripcion;

}

public int getIdMiJuego() {

return idMiJuego;

}

public void setIdMiJuego(int idMiJuego) {

this.idMiJuego = idMiJuego;

}

public String getImagen() {

return imagen;

}

public void setImagen(String imagen) {

this.imagen = imagen;

}

public String getTitulo() {

return titulo;

}

public void setTitulo(String titulo) {

this.titulo = titulo;

}

public int getClasificacion() {

return clasificacion;

}

public void setClasificacion(int clasificacion) {

this.clasificacion = clasificacion;

}

public String getDescripcion() {

return Descripcion;

}

public void setDescripcion(String descripcion) {

Descripcion = descripcion;

}

private static FragmentosApplication instance;

private static Context appContext;

public static FragmentosApplication getInstance(){return instance;}

public static Context getAppContext(){return appContext;}

public static void setAppContext(Context context){appContext = context;}

@Override

public void onCreate() {

super.onCreate();

instance = this;

setAppContext(getApplicationContext());

AppCompatDelegate.setCompatVectorFromResourcesEnabled(true);

}

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<FrameLayout

xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="match\_parent"

xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"

tools:context=".gui.TopJuegos"

android:clipChildren="false"

android:clipToPadding="false"

>

<LinearLayout

style="@style/Widget.Ebony.Backdrop"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="match\_parent"

android:gravity="center\_horizontal"

android:orientation="vertical"

android:paddingTop="88dp">

<include layout="@layout/backdrop"/>

</LinearLayout>

<com.google.android.material.appbar.AppBarLayout

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:elevation="0dp">

<androidx.appcompat.widget.Toolbar

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="?attr/actionBarSize"

android:paddingStart="12dp"

android:paddingLeft="12dp"

android:paddingEnd="12dp"

android:paddingRight="12dp"

app:contentInsetStart="0dp"

app:navigationIcon="@drawable/menu"

app:title="@string/app\_name"

style="@style/Widget.Ebony.Toolbar"

android:id="@+id/appBar"

/>

</com.google.android.material.appbar.AppBarLayout>

<androidx.core.widget.NestedScrollView

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="match\_parent"

android:layout\_marginTop="?attr/actionBarSize"

android:elevation="8dp"

android:fillViewport="true"

app:layout\_behavior = "@string/appbar\_scrolling\_view\_behavior"

android:id="@+id/gridTopGames"

android:background="@color/productGridBackgroundColor"

>

<LinearLayout

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="match\_parent"

android:orientation="vertical">

<TextView

style="@style/Widget.Ebony.Button.TextButton"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_marginStart="25dp"

android:text="Top Juegos"

android:textAlignment="textStart"

/>

<androidx.recyclerview.widget.RecyclerView

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="0dp"

android:layout\_weight="1"

android:id="@+id/rclvTopJuegos"/>

</LinearLayout>

</androidx.core.widget.NestedScrollView>

<com.google.android.material.floatingactionbutton.FloatingActionButton

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:id="@+id/fab\_cart"

style="@style/Widget.Design.FloatingActionButton"

android:layout\_gravity="bottom|end"

android:layout\_margin="15dp"

android:elevation="10dp"

android:src="@drawable/ic\_cart"

app:elevation="10dp"/>

</FrameLayout>

fragmentos

import android.app.Application;

import android.content.Context;

Top juego

private FragmentTopJuegosBinding binding;

private View view;

private Context context;

private List<Juego> juegos = new ArrayList<>();

@Override

public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

super.onCreate(savedInstanceState);

setHasOptionsMenu(true);

}

@Override

public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container,

Bundle savedInstanceState) {

configGlobals();

configView(inflater,container);

configToolbar();

configUI();

configRecycler();

return view;

}

private void configGlobals() {

MainActivity.GLOBALS.put("topJuegosFragment",this);

}

private void configView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container) {

binding = FragmentTopJuegosBinding.inflate(inflater,container,false);

view = binding.getRoot();

context = container.getContext();

}

private void configToolbar() {

AppCompatActivity activity = (AppCompatActivity)getActivity();

if(activity!=null){

activity.setSupportActionBar(binding.appBar);

}

binding.appBar.setNavigationOnClickListener(new NavigationIconClickListener(

context,

view.findViewById(R.id.gridTopGames),

new AccelerateDecelerateInterpolator(),

context.getDrawable(R.drawable.menu),

context.getDrawable(R.drawable.menu\_open)

));

}

private void configUI() {

if(Build.VERSION.SDK\_INT>=Build.VERSION\_CODES.M){

view.findViewById(R.id.gridTopGames).setBackground(getContext().getDrawable(R.drawable.product\_grid\_background\_shape));

}

}

private void configRecycler() {

juegos.add(new Juego(1,"halo","Halo Reach",5,"Veo gente muerta"));

juegos.add(new Juego(2,"callofduty","Call of dutty",1,"Free Fire para fresas"));

juegos.add(new Juego(3,"mariokart","Mario Kart",3,"Un clasico"));

juegos.add(new Juego(4,"minecraft","Maincra",5,"Juego de cuadritos HD"));

juegos.add(new Juego(5,"destiny2","Destiny",4,"El legado de Halo"));

binding.rclvTopJuegos.setHasFixedSize(true);

LinearLayoutManager layoutManager = new LinearLayoutManager(context, RecyclerView.HORIZONTAL,false);

binding.rclvTopJuegos.setLayoutManager(layoutManager);

binding.rclvTopJuegos.setAdapter(new JuegosAdapter(juegos));

}

Menu

<vector xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

android:width="24dp"

android:height="24dp"

android:viewportWidth="24"

android:viewportHeight="24"

android:tint="?attr/colorControlNormal">

<path

android:fillColor="@android:color/white"

android:pathData="M3,18h18v-2L3,16v2zM3,13h18v-2L3,11v2zM3,6v2h18L21,6L3,6z"/>

</vector>

Menú open

<vector xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

android:width="24dp"

android:height="24dp"

android:viewportWidth="24"

android:viewportHeight="24"

android:tint="?attr/colorControlNormal">

<path

android:fillColor="@android:color/white"

android:pathData="M3,18h13v-2L3,16v2zM3,13h10v-2L3,11v2zM3,6v2h13L16,6L3,6zM21,15.59L17.42,12 21,8.41 19.59,7l-5,5 5,5L21,15.59z"/>

</vector>

private FragmentTopJuegosBinding binding;

Juegos Adapter

public class JuegosAdapter extends RecyclerView.Adapter<JuegosAdapter.ViewHolder> {

private List<Juego> juegos;

private Context context;

public JuegosAdapter(List<Juego> juegos) {

this.juegos = juegos;

}

@NonNull

@Override

public ViewHolder onCreateViewHolder(@NonNull ViewGroup parent, int viewType) {

View view = LayoutInflater.from(parent.getContext())

.inflate(R.layout.row\_juego,parent,false);

context = parent.getContext();

return new ViewHolder(view);

}

@Override

public void onBindViewHolder(@NonNull ViewHolder holder, int position) {

Juego juego = juegos.get(position);

String imgUri = "@drawable/"+ juego.getImagen();

int imgResource = context.getResources().getIdentifier

(imgUri,null,context.getPackageName());

holder.imgJuego.setImageResource(imgResource);

holder.txtTitulo.setText(juego.getTitulo());

holder.rbClasificacion.setRating(juego.getClasificacion());

holder.txtDescripcion.setText(juego.getDescripcion());

}

@Override

public int getItemCount() {

return juegos.size();

}

public class ViewHolder extends RecyclerView.ViewHolder {

private View view;

private AppCompatImageView imgJuego;

private TextView txtTitulo;

private AppCompatRatingBar rbClasificacion;

private TextView txtDescripcion;

public ViewHolder(@NonNull View itemView) {

super(itemView);

imgJuego = itemView.findViewById(R.id.imgJuego);

txtTitulo = itemView.findViewById(R.id.txtTitulo);

rbClasificacion = itemView.findViewById(R.id.rbClasificacion);

txtDescripcion= itemView.findViewById(R.id.txtDescripcion);

this.view = itemView;

}

}

<androidx.recyclerview.widget.RecyclerView  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="0dp"  
 android:layout\_weight="1"  
 android:id="@+id/rclvTopJuegos"/>

void navigateTo(Fragment fragment, boolean addToBackStack);