### Universidad de Costa Rica

Escuela de Ciencias de la Computación e Informática

# Ingeniería de Software

CI-0126

# Proyecto Integrador

Sistema de Gestión de Planillas y Beneficios

#### Repositorio del Proyecto

 $Github\ -\ CI0128-2025-02-Imparables III$ 

#### Gestión del Proyecto en Jira

Ir al tablero de Jira

## Prototipo en Figma

Ver prototipo interactivo

#### **Profes:**

Msc. Rebeca Obando Vásquez M.Sc. Ricardo Sánchez Ramírez

#### **Estudiantes:**

Mario Cordero **C22306**Diego Bolaños **C21256**Christopher Zuñiga **C28730**Kevin Ramirez **C26240** 

# Sprint Retrospective

Fecha de la ceremonia: Martes 28 de agosto de 2025 Asistencia:

- Mario Cordero
- Diego Bolaños
- Christopher Zuñiga
- Kevin Ramírez

#### 1. ¿Qué se hizo bien en el sprint?

- Logramos conformar un equipo con buena química de trabajo.
- Identificamos nuestras habilidades y destrezas individuales.
- Definimos roles iniciales dentro del equipo de forma efectiva.

#### 2. ¿Qué no salió bien en el sprint?

• Manejo del tiempo, se acabó el sprint horas antes de la entrega.

#### 3. ¿Cómo se puede mejorar el proceso?

- Ganando experiencia conforme avancemos en los siguientes sprints.
- Aplicando mejores prácticas de Scrum en la planificación y seguimiento.
- Mejorando la comunicación interna mediante reuniones más frecuentes y organizadas.
- Estimar mejor el tiempo de las tareas para no terminar tan justos de tiempo.