Universidad de Costa Rica

Escuela de Ciencias de la Computación e Informática

Ingeniería de Software

CI-0126

Proyecto Integrador

Sistema de Gestión de Planillas y Beneficios

Repositorio del Proyecto

 $Github\ \hbox{-}\ CI0128\hbox{-}2025\hbox{-}02\hbox{-}Imparables} III$

Gestión del Proyecto en Jira

Ir al tablero de Jira

Prototipo en Figma

Ver prototipo interactivo

Profes:

Msc. Rebeca Obando Vásquez M.Sc. Ricardo Sánchez Ramírez

Estudiantes:

Mario Cordero **C22306**Diego Bolaños **C21256**Christopher Zuñiga **C28730**Kevin Ramirez **C26240**

Sprint Retrospective

Fecha de la ceremonia: Martes 28 de agosto de 2025 Asistencia:

- Mario Cordero
- Diego Bolaños
- Christopher Zuñiga
- Kevin Ramírez

1. ¿Qué se hizo bien en el sprint?

- Logramos conformar un equipo con buena química de trabajo.
- Identificamos nuestras habilidades y destrezas individuales.
- Definimos roles iniciales dentro del equipo de forma efectiva.

2. ¿Qué no salió bien en el sprint?

 No identificamos aspectos negativos, ya que es nuestro primer sprint y aún no contamos con métricas claras.

3. ¿Cómo se puede mejorar el proceso?

- Ganando experiencia conforme avancemos en los siguientes sprints.
- Aplicando mejores prácticas de Scrum en la planificación y seguimiento.
- Mejorando la comunicación interna mediante reuniones más frecuentes y organizadas.