1. **Struktur: HTML seite mit 3 Buttons (Platzhalter für Raketen).**
2. **Code:**
   1. **Spiel Kern Logik**
      1. **Spiel Starten**
      2. **Spiel Game Over**
      3. **Spiel Reset**
   2. **Events: Button Click**
      1. **Auf Button Click, gebe Nachricht.**
   3. **Platziere Bombe Random**
      1. **Funktion: Bombe prandom platzieren**
   4. **Prüfe ob Bombe in Rakte / Hinter Button**
      1. **Wenn ja, dann: Game Over -> call Game Over (Game)**
      2. **Wenn Nicht:** 
         1. **erhöhe Score**
         2. **blende Button / Rakete aus**
   5. **Score:**
      1. **Funktion: Increment Score + 1**
   6. **Game Over:**
      1. **Zeige Game Over Score Anzeigen**
      2. **Play Again Button Klick**
         1. **Call ResetGame()**
   7. **Gewinn Bedingung:**
      1. **Wenn Nur noch Bombe Übrig ist -> Spiel Gewonnen**
      2. **Zeige Spiel Gewonnen Anzeige**
   8. **Anzeigen / UI:**
      1. **Spiel Gewonnen**
      2. **Spiel Game Over**