    meshMinConnectionInterval = (u16)MSEC\_TO\_UNITS(400, CONFIG\_UNIT\_1\_25\_MS); //orginal 15 //這裡修改MinConnectionInterval

    meshMaxConnectionInterval = (u16)MSEC\_TO\_UNITS(400, CONFIG\_UNIT\_1\_25\_MS); //orginal 15 //這裡修改MaxConnectionInterval

    meshScanIntervalHigh = 640; //FIXME\_HAL: 120 units = 75ms (0.625ms steps) //orginal 120 80 160 240 //這裡修改 ScanInterval

    meshScanWindowHigh = 160; //FIXME\_HAL: 12 units = 7.5ms (0.625ms steps) //orginal 12 80 160 240 //這裡修改 ScanWindow

    meshScanIntervalLow = (u16)MSEC\_TO\_UNITS(640, CONFIG\_UNIT\_0\_625\_MS); //orginal 250 80 160 240 //這裡修改 ScanInterval

    meshScanWindowLow = (u16)MSEC\_TO\_UNITS(160, CONFIG\_UNIT\_0\_625\_MS); //orginal 3 80 160 240 //這裡修改 ScanWindow

static constexpr i8 defaultDBmTX = -4; //orginal 4 //這裡是修改TxPower的地方

//這裡是作為master節點選擇其他節點的篩選條件，如果有達成以下條件就不考慮該節點做為連線對象

//這裡是作為master節點評分其他符合條件的節點並評分的地方

//這裡是作為slave節點選擇其他節點的篩選條件，如果有達成以下條件就不考慮該節點做為連線對象

//這裡是作為master節點評分其他符合條件的節點並評分的地方

//這裡是確認自己是否為Sink節點

//這裡可以修改封包大小

//這裡可以把目前陣列的結果先刪除掉

u16 sizepacket = 8; //orginal 20 //這裡是預設封包的大小

void printlog(u32 id,u32 time,u32 time2,u32 value,u32 packetmunber ,u32 totaldelay){ //這裡是顯示封包接收資訊的地方

    u32 ms = time%1000; //這裡是顯示時間的毫秒

    u32 tempsec = time/1000;

    u32 sec = tempsec%60; //這裡是顯示時間的秒

    u32 tempmin = tempsec/60;

    u32 min = tempmin%60; //這裡是顯示時間的分

    u32 temphour = tempmin/60;

    u32 hour = temphour%24; //這裡是顯示時間的時

    u32 pdr = packetmunber\*100/301; //這裡是封包接收率

    u32 avgdelay = totaldelay/packetmunber; //這裡是平均接收delay

    logjson("DEBUGMOD", "{\"type\":\"counter\",\"nodeId\":%u,\"value\":%u},Time is currently %02dh %02dm %02ds %03d delay is %dms received packet number is %d total dealy is %dms PDR is %u avgdelay is %u" SEP, id, value,hour,min,sec,ms,time-time2,packetmunber,totaldelay,pdr,avgdelay); // find SEP

}

u32 time2 = data->time; //這裡寫入資料逕行傳送的時間點

u32 time = FruityHal::GetRtcMs(); //這裡寫入時間用(ms計算)

u32 time = FruityHal::GetRtcMs();//add 這裡新增時間

STATIC\_ASSERT\_SIZE(DebugModuleCounterMessage, 8);//orginal 4

#define TOTAL\_NUM\_CONNECTIONS 6 //orginal 5 6 8 這裡是修改網路修改總連線數的地方

以上是程式中主要改動的部分。都可以搜尋的到

在putty中打status可以看到節點的連線狀態。

action 285 debug counter 1147 50 150

從285每秒5個傳送封包的傳送速率送150個封包到1147