# INFORMAZIONI GENERALI

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Allievo** | Nome: Alexandru  Nome: Gioele Nome: Tom | Cognome: Ciobanu Cognome: Chiodoni Cognome: Schillerwein |
|  |  [alexandru.ciobanu@samtrevano.ch](mailto:alexandru.ciobanu@samtrevano.ch) gioele.chiodoni@samtrevano.ch tom.schillerwein@samtrevano.ch |  |
| **Luogo di lavoro** | Scuola Arti e Mestieri / CPT Trevano-Canobbio | |
| **Orientamento** | * 88601 Sviluppo di applicazioni * 88602 Informatica aziendale * 88603 Tecnica dei sistemi | |
| **Docente** | Nome: Guido | Cognome: Montalbetti |
|  guido.montalbetti@edu.ti.ch |  |
| **Responsabile Progetti** | Nome: Guido | Cognome: Montalbetti |
|  guido.montalbetti@edu.ti.ch |  |
| **Secondo docente presentazione** | Nome: | Cognome: |
|  |  |
| **Periodo** | **12.01.2024 - 3.05.2024** | |
| **Orario di lavoro** | Secondo orario scolastico 2° Semestre | |
| **Numero di ore** | 72 ore | |
| **Pianificazione (in ore o %)** | Analisi: 10% | |
| Implementazione: 25% | |
| Test: 35% | |
| Documentazione: 30% | |

1. PROCEDURA
   * L’allievo realizza il lavoro autonomamente sulla base del quaderno dei compiti ricevuto il 1 ° giorno.
   * Il quaderno dei compiti è approvato dal responsabile progetti. È anche presentato, commentato e discusso con l’allievo. Con la sua firma, l’allievo accetta il lavoro proposto.
   * L’allievo ha conoscenza della scheda di valutazione prima di iniziare il lavoro.
   * L’allievo è responsabile dei suoi dati.
   * In caso di problemi gravi, l’allievo o il docente avverte immediatamente il responsabile progetti.
   * L’allievo ha la possibilità di chiedere aiuto, ma deve menzionarlo nella documentazione.
   * Alla fine del tempo a disposizione per la realizzazione del LPI, l’allievo deve inviare via e-mail il progetto al docente e al responsabile progetti. In parallelo, anche una copia cartacea della documentazione dovrà essere fornita al docente. Quest’ultima deve essere in tutto identica alla versione elettronica.
2. TITOLO

NebulaWatches

# HARDWARE E SOFTWARE DISPONIBILE

PC forniti dalla scuola con gli strumenti necessari per lo svolgimento del progetto.

# PREREQUISITI

Java Spring, Vue.js

# DESCRIZIONE DEL PROGETTO

**Introduzione**

Sito web per gestire un negozio di orologi, database con maggior parte degli orologi sul mercato esistenti, permette anche di esplorare e cercare orologi per i clienti, ci sarà la sezione del magazzino, dei clienti e del team, sarà possibile avere un consulente virtuale, AI Chatbot con Custom Knowledge Base usando la ChatGPT API, integrazione email.

**Inventario**

* Aggiunta di orologi dal database
* Informazioni su come sono immagazzinati, se sono spediti ad un cliente o stanno arrivando.
* Anche info di dove viene comprato l’orologio

**Team**

* Membri del team
* Che membro ha venduto un orologio

**Clienti**

* Informazioni sui clienti
* Orologi comprati dal cliente

**Database orologi**

* Orologi sul mercato e prezzi.
* Possibilità di vedere i prezzi.

**Chatbot**

* A conoscenza del mercato degli orologi
* A conoscenza dell’inventario, dei clienti, del team, ecc.
* Consigli come un consulente

**Integrazione messaggi**

* Sarà possibile visualizzare le email
* Rispondere alle email

**Login**

* Login normale con email, password
* Login con Google

# RISULTATI FINALI

* L’allievo è responsabile della consegna al docente e al responsabile progetti:
* Una pianificazione iniziale (entro le due prime settimane) che comprende un approfondimento del progetto con p.es. domande al formatore, analisi di nuovi sistemi / linguaggi, …
  + Obiettivo degli approfondimenti
    - Migliorare la stima per le differenti attività da inserire nel diagramma di Gantt preventivo
  + Una documentazione del progetto
  + Un diario di lavoro
  + Entro la fine della lezione
  + Implementazione dell’applicativo

# PUNTI TECNICI SPECIFICI VALUTATI

La griglia di valutazione definisce i criteri generali secondo cui il lavoro dell’allievo sarà valutato (documentazione, diario, rispetto degli standard, della qualità, ...).

Inoltre, il lavoro sarà valutato sui seguenti 7 punti specifici (punti da A14 a A20):

1. *247 – Utilizzo di un ORM*
2. *232 – Programmazione web professionale*
3. *146 – Soddisfazione dell’utente: GUI, utilizzazione*
4. *162 – Progettazione - Architettura del programma*
5. *132 – Esecuzione, implementazione corretta (DBMS)*
6. *128 – Identificazione delle entità necessarie conformemente al problema dato*
7. *194 – Attendibilità dei dati inseriti dall’utilizzatore*
8. *165 – Implementazione della soluzione (programmazione)*
9. FIRMA

|  |  |
| --- | --- |
| **Allievo** | **Docente** |
| Canobbio, 30.08.2023 | Canobbio, 30.08.2023 |