Documentazione NebulaWatches

1 Introduzione 3

1.1 Informazioni sul progetto 3

1.2 Abstract 3

1.3 Scopo 3

2 Analisi 4

2.1 Analisi del dominio 4

2.2 Analisi e specifica dei requisiti 4

2.3 Use case 6

2.4 Pianificazione 6

2.5 Analisi dei mezzi 7

2.5.1 Software 7

2.5.2 Hardware 7

3 Progettazione 7

3.1 Design dell’architettura del sistema 7

3.2 Design dei dati e database 8

3.3 Design delle interfacce 8

3.4 Design procedurale 8

4 Implementazione 9

5 Test 9

5.1 Protocollo di test 9

5.2 Risultati test 10

5.3 Mancanze/limitazioni conosciute 10

6 Consuntivo 10

7 Conclusioni 10

7.1 Sviluppi futuri 10

7.2 Considerazioni personali 10

8 Glossario 10

9 Bibliografia 11

9.1 Bibliografia per articoli di riviste: 11

9.2 Bibliografia per libri 11

9.3 Sitografia 11

10 Allegati 11

# Introduzione

## Informazioni sul progetto

* Titolo Progetto: NebulaWatches
* Allievo: Tom Schillerwein I3BC, Alexandru Ciobanu I3BB, Gioele Chiodoni I3BB
* Docente responsabile: Guido Montalbetti
* Scuola: Arti e Mestieri Trevano, sezione Informatica
* Data di inizio e fine: 12.01.2024 – 03.05.2024
* Data di presentazione: 17 – 24 .05.2024

## Abstract

For this project, a web application needs to be developed to manage a watch store.

Users have several basic management tools at their disposal, such as a list of watches from which they can compose their inventory, do advanced watch searches, and view their customers and what they buy.

They also have at their disposal advanced tools such as a chatbot, based on data from out Database, and a company message centralization point to improve and optimize the management of their watch store.

In addition, this project is about learning how to manage a project in the agile mode and how to work and share work in a team.

## Scopo

Per questo progetto bisogna sviluppare un’applicazione web che permetta la gestione di un negozio di orologi.

Gli utenti hanno a disposizione diversi tool di gestione base, come una lista di orologi da cui possono comporre il loro inventario, fare ricerche avanzate sugli orologi, visualizzare i propri clienti e ciò che comprano.

Inoltre hanno a disposizione dei tool avanzati come un chatbot, basato sui dati del database, e un punto di centralizzazione dei messaggi dell’azienda per migliorare e ottimizzare la gestione del proprio negozio di orologi.

Inoltre questo progetto serve a imparare a gestire un progetto nella modalità agile e a lavorare e spartirsi il lavoro in un team.

# Analisi

## Analisi del dominio

Abbiamo scelto di sviluppare un applicativo web che permetta all’utente di migliorare e semplificare la gestione del proprio negozio di orologi. Il prodotto deve essere facile da usare e presentare un’interfaccia grafica moderna. A nostro sapere non esiste un prodotto specifico per la gestione dei negozi di orologi sul mercato.

## Analisi e specifica dei requisiti

|  |  |
| --- | --- |
| **ID: REQ-001** | |
| **Nome** | Accesso e login |
| **Priorità** | 1 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | Un utente non registrato può solo vedere la lista degli orologi, un utente registrato può sfruttare tutte le funzionalità del sito. |
| **Sotto requisiti** | |
| **001** | Maschera di login |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID: REQ-002** | |
| **Nome** | Registrazione |
| **Priorità** | 1 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | Un utente senza account deve poter registrarsi tramite email oppure tramite Google |
| **Sotto requisiti** | |
| **001** | Maschera di registrazione |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID: REQ-003** | |
| **Nome** | Database |
| **Priorità** | 1 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | Database contenente orologi, utenti, inventario dell’utente, clienti dell’utente e team dell’utente |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID: REQ-004** | |
| **Nome** | Chatbot |
| **Priorità** | 1 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | Chatbot basato su dati del database che aiuta e dà consigli all’utente |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID: REQ-005** | |
| **Nome** | Comunication center |
| **Priorità** | 1 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | Centro di raggruppamento email |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID: REQ-006** | |
| **Nome** | Orologi nel magazzino |
| **Priorità** | 1 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | L’utente può selezionare gli orologi che ha nel proprio inventario/magazzino |
| **Sotto requisiti** | |
| **001** | Orologi venduti e comprati |
| **002** | Informazioni su spedizione, consegna, ecc. |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID: REQ-007** | |
| **Nome** | Orologi |
| **Priorità** | 1 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | L’utente può selezionare gli orologi che ha nel proprio inventario/magazzino |
| **Sotto requisiti** | |
| **001** | Ricerca e filtri di ricerca |
| **002** | Preferiti |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID: REQ-008** | |
| **Nome** | Team |
| **Priorità** | 1 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | L’utente può aggiungere e gestire i propri membri del team |
| **Sotto requisiti** | |
| **001** | Informazioni di vendita dei membri del team |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID: REQ-009** | |
| **Nome** | Clienti |
| **Priorità** | 1 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | Informazioni sui propri clienti |
| **Sotto requisiti** | |
| **001** | Orologi comprati |

## Use case

I casi d’uso rappresentano l’interazione tra i vari attori e le funzionalità del prodotto.

## Pianificazione

Prima di stabilire una pianificazione bisogna avere almeno una vaga idea del modello di sviluppo che si intende adottare. In questa sezione bisognerà inserire il modello concettuale di sviluppo che si seguirà durante il progetto. Gli elementi di riferimento per una buona pianificazione derivano da una scomposizione top-down della problematica del progetto.

La pianificazione può essere rappresentata mediante un diagramma di Gantt:

|  |
| --- |
| Figura 1: Esempio di diagramma di Gantt. |

Se si usano altri metodi di pianificazione (p.es. scrum), dovranno apparire in questo capitolo.

## Analisi dei mezzi

Per questo progetto usiamo 3 PC scolastici su cui eseguiamo delle macchine virtuali Linux Mint per il development.

### Software

SDK, librerie, tools utilizzati per la realizzazione del progetto e eventuali dipendenze.

### Hardware

Su quale piattaforma dovrà essere eseguito il prodotto? Che hardware particolare è coinvolto nel progetto? Che particolarità e limitazioni presenta? Che HW sarà disponibile durante lo sviluppo?

# Progettazione

Questo capitolo descrive esaustivamente come deve essere realizzato il prodotto fin nei suoi dettagli. Una buona progettazione permette all’esecutore di evitare fraintendimenti e imprecisioni nell’implementazione del prodotto.

## Design dell’architettura del sistema

Descrive:

* La struttura del programma/sistema lo schema di rete...
* Gli oggetti/moduli/componenti che lo compongono.
* I flussi di informazione in ingresso ed in uscita e le relative elaborazioni. Può utilizzare *diagrammi di flusso dei dati* (DFD).
* Eventuale sitemap

## Design dei dati e database

Descrizione delle strutture di dati utilizzate dal programma in base agli attributi e le relazioni degli oggetti in uso.

Schema E-R, schema logico e descrizione.

Se il diagramma E-R viene modificato, sulla doc dovrà apparire l’ultima versione, mentre le vecchie saranno sui diari.

## Design delle interfacce

Descrizione delle interfacce interne ed esterne del sistema e dell’interfaccia utente. La progettazione delle interfacce è basata sulle informazioni ricavate durante la fase di analisi e realizzata tramite mockups.

## Design procedurale

Descrive i concetti dettagliati dell’architettura/sviluppo utilizzando ad esempio:

* Diagrammi di flusso e Nassi.
* Tabelle.
* Classi e metodi.
* Tabelle di routing
* Diritti di accesso a condivisioni …

Questi documenti permetteranno di rappresentare i dettagli procedurali per la realizzazione del prodotto.

# Implementazione

In questo capitolo dovrà essere mostrato come è stato realizzato il lavoro. Questa parte può differenziarsi dalla progettazione in quanto il risultato ottenuto non per forza può essere come era stato progettato.

Sulla base di queste informazioni il lavoro svolto dovrà essere riproducibile.

In questa parte è richiesto l’inserimento di codice sorgente - Print Screen - di maschere solamente per quei passaggi particolarmente significativi e/o critici.

Inoltre, dovranno essere descritte eventuali varianti di soluzione o scelte di prodotti con motivazione delle scelte.

Non deve apparire nessuna forma di guida d’uso di librerie o di componenti utilizzati. Eventualmente questa va allegata.

Per eventuali dettagli si possono inserire riferimenti ai diari.

# Test

## Protocollo di test

Definire in modo accurato tutti i test che devono essere realizzati per garantire l’adempimento delle richieste formulate nei requisiti. I test fungono da garanzia di qualità del prodotto. Ogni test deve essere ripetibile alle stesse condizioni.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test Case:**  **Riferimento**: | TC-001  REQ-012 | **Nome:** | Import a card with KIC, KID and KIK keys, but not shown with the GUI |
| **Descrizione:** | Import a card with KIC, KID and KIK keys with no obfuscation, but not shown with the GUI | | |
| **Prerequisiti:** | Store on local PC: Profile\_1.2.001.xml (appendix n\_n) and Cards\_1.2.001.txt (appendix n\_n).  PIN (OTA\_VIEW\_PIN\_PUK\_KEY) and ADM (OTA\_VIEW\_ADM\_KEY) user right not set. | | |
| **Procedura:** | 1. Go to “Cards manager” menu,  in main page click “Import Profiles” link, Select the “1.2.001.xml” file, Import the Profile 2. Go to “Cards manager” menu,  in main page click “Import Cards” link, Select the “1.2.001.txt” file, Delete the cards,  Select the “1.2.001.txt” file, Import the cards 3. Research the “41795924770” Card, Click the imsi card link Check the card details 4. Execute the SQL: SELECT imsi, dir, keyset, cntr, rawtohex(kickey), rawtohex(kidkey), rawtohex(kikkey), rawtohex(chv), rawtohex(dap)FROM otacardkey a where imsi='340041795924770' ORDER BY keyset; | | |
| **Risultati attesi:** | Keys visible in the DB (OtaCardKey) but not visible in the GUI (Card details) | | |

## Risultati test

Tabella riassuntiva in cui si inseriscono i test riusciti e non del prodotto finale. Se un test non riesce e viene corretto l’errore, questo dovrà risultare nel documento finale come riuscito (la procedura della correzione apparirà nel diario), altrimenti dovrà essere descritto l’errore con eventuali ipotesi di correzione.

## Mancanze/limitazioni conosciute

Descrizione con motivazione di eventuali elementi mancanti o non completamente implementati, al di fuori dei test case. Non devono essere riportati gli errori e i problemi riscontrati e poi risolti durante il progetto.

# Consuntivo

Consuntivo del tempo di lavoro effettivo e considerazioni riguardo le differenze rispetto alla pianificazione (cap. 1.7) (ad esempio Gantt consuntivo).

# Conclusioni

Quali sono le implicazioni della mia soluzione? Che impatto avrà? Cambierà il mondo? È un successo importante? È solo un’aggiunta marginale o è semplicemente servita per scoprire che questo percorso è stato una perdita di tempo? I risultati ottenuti sono generali, facilmente generalizzabili o sono specifici di un caso particolare? ecc.

## Sviluppi futuri

Migliorie o estensioni che possono essere sviluppate sul prodotto.

## Considerazioni personali

Cosa ho imparato in questo progetto? ecc.

# Glossario

Inserite una semplice tabella con due colonne che spieghi i termini specifici del progetto (lista dei termini in ordine alfabetico A-Z)

Esempio:

|  |  |
| --- | --- |
| **Termine** | **Descrizione** |
| AJAX | **Asynchronous JavaScript And XML**: una tecnica che permette di eseguire richieste ed ottenere dati da una pagina web in modo asincrono. |
| CSS | **Cascading Style Sheets**: linguaggio che permette di definire il layout e la grafica di una pagina web. |

# Bibliografia

## Bibliografia per articoli di riviste:

1. Cognome e nome (o iniziali) dell’autore o degli autori, o nome dell’organizzazione,
2. Titolo dell’articolo (tra virgolette),
3. Titolo della rivista (in italico),
4. Anno e numero
5. Pagina iniziale dell’articolo.

## Bibliografia per libri

1. Cognome e nome (o iniziali) dell’autore o degli autori, o nome dell’organizzazione,
2. Titolo del libro (in italico),
3. ev. Numero di edizione,
4. Nome dell’editore,
5. Anno di pubblicazione,
6. ISBN.

## Sitografia

1. URL del sito (se troppo lungo solo dominio, evt completo nel diario),
2. Eventuale titolo della pagina (in italico),
3. Data di consultazione (GG-MM-AAAA).

**Esempio:**

* http://standards.ieee.org/guides/style/section7.html, *IEEE Standards Style Manual*, 07-06-2008.

# Allegati

Elenco degli allegati, esempio:

* Diari di lavoro
* Codici sorgente/documentazione macchine virtuali
* Istruzioni di installazione del prodotto (con credenziali di accesso) e/o di eventuali prodotti terzi
* Documentazione di prodotti di terzi
* Eventuali guide utente / Manuali di utilizzo
* Mandato e/o QdC
* Prodotto
* …