Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 20.10.2023 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| * Unisci puntini * Layer * Sono a meta con l’aggiustare le coordinate * Import immagini |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| * Per unire i puntini ho usato la logica che ho usato per le linee (siccome linee le salvo come array si coordinate). * Importando le immagini le coordinate vengono sbalzate quindi per risolvere il problema devo modificare tutti i calcoli delle coordinate.   let rect = canvas.getBoundingClientRect();  let scaleX = canvas.width / rect.width;  let scaleY = canvas.height / rect.height;  let x = Math.round((event.x - rect.left) \* scaleX);  let y = Math.round((event.y - rect.top) \* scaleY); |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Mi sono riportato avanti rispetto alla pianificazione. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Finire l’import export delle immagini, aggiustare il calcolo delle coordinate. |