

F2DP

REGULATION RULEBOOKS

VERSION 1.0

はじめに

Regulation Rulebooks のバージョン表

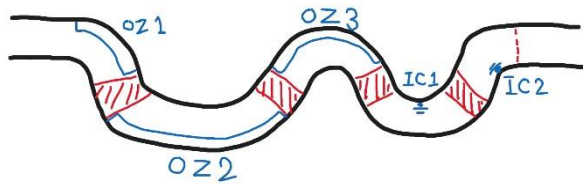
Ver	Day	Contents
1.0	2024/09/01	PDF 版レギュレーションルールブックを制作しました。

目次

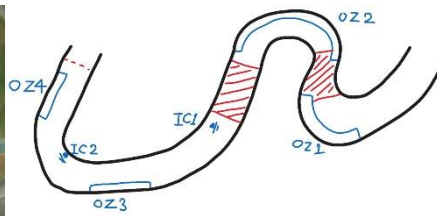
1. Track
2. Mechanical Regulation
3. Grading criteria & Grading methods

1. Track

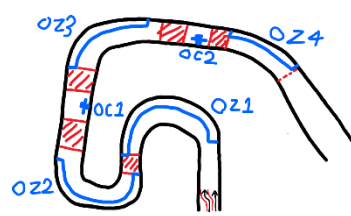
1st, Suzuka



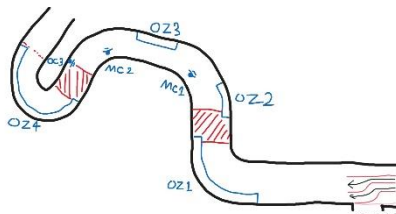
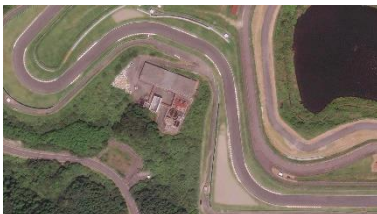
2st, Interlagos



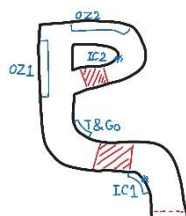
3st, Circuit de Barcelona-Catalunya



4st, Aotopolis

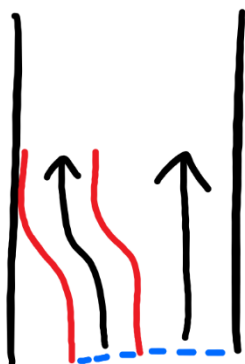


5st, FD Load Atlanta



スタート方法

リードは左、チェイスは右に並び、下の図のようにリードは前方に車2台分の距離の間で、1台分左へ蛇行して下さい。



2. Mechanical Regulation

- ・タイヤ: Confort Medium
- ・駆動方式: FR,RWD only
- ・馬力: 600ps 以上
- ・車重: 1240kg 以上
- ・車高: 80~140mm 以内
- ・前後重量配分: 48:52 以上 リア寄りにすること
- ・ロールケージ: ロールケージを取り付けること
- ・リバリー: 自作リバリー(依頼品でも可)であること
- ・規定ステッカー:
 - TypeS、F2powered のロゴをサイド両側に 1 枚ずつは貼ること
 - TypeS、F2powered のロゴをサイド両側に 1 枚ずつは貼ること
 - TypeS のブレーキライトを画像の様に貼ること
(TypeS のブレーキランプのデカールは Chip-Power が公開しているので
ご使用下さい)



- 自分のゼッケン、または自分のロゴを画像の青い範囲に貼ること(ゼッケンのサイズは、
直接入力で縦横共に「60」)



- ハチマキは背景を黄色(45,100,90)にして左から、chip-power が出している黒のクスコ、
F2DP、黒色のブレンボを貼ること
(配置やサイズ具合、色合い等は画像を参照して下さい)



3. Grading criteria & Grading methods

審査基準

・ **ライン**.....車両がアウトゾーンやタッチアンドゴーエリアを通過する技術と、クリッピングポイントへ果敢なアプローチをする技術を審査します。

・ **アングル**.....最初の振り出しポイントから深い角度を維持しながらコースを完走するドライバーの能力を審査します。

・ **パッション**.....コース全体で車両をどのように操縦するかを審査します
主にどれだけアグレッシブに、積極的に攻めているかを審査します。

それぞれ3つの採点割合は大体このようになっています。

ライン 20%、アングル 20%、パッション 60%

追走の場合はこれらに加え、リードは上記の採点基準、チェイスは上記プラス前走者にどれだけ近づけるかという審査基準も追加されます。

単走の採点方法

ゾーンは最大5ポイント、クリップは最大3ポイント、
タッチアンドゴーは最大3ポイントになります。

例えばゾーンが4つクリップが2つだった場合、
 $5 \times 4 + 3 \times 2$ で最大26ポイント獲得出来る計算になります。

追走の採点方法

検討中です。