

프로젝트 애니메이션 명세

이 문서는 VideoWeb3 프로젝트에서 사용되는 모든 애니메이션의 종류와 파라미터를 정의합니다. 애니메이션은 `input.json` 파일의 `media` 배열 내 각 씬(Scene) 객체에서 설정됩니다.

1. 이미지 애니메이션 (Image Animation)

- 설정 위치: `scene.image.animation` 객체
- 관련 파일:
 - 스키마: `src/types/VideoProps.ts`
 - 구현: `src/remotion/components/ImageArea.tsx`
 - 로직: `src/animations/image/`

가. 애니메이션 효과 (effect)

이미지의 전반적인 움직임을 제어합니다.

이름 (Name)	설명	파라미터 (JSON)
<code>none</code>	(기본값) 이미지를 움직이지 않고 고정합니다.	<code>effect: "none"</code>
<code>zoom-in</code>	이미지를 서서히 확대합니다.	<code>effect: "zoom-in"</code>
<code>zoom-out</code>	이미지를 서서히 축소합니다.	<code>effect: "zoom-out"</code>
<code>pan-right</code>	이미지를 왼쪽에서 오른쪽으로 천천히 움직입니다.	<code>effect: "pan-right"</code>

나. 필터 효과 (filter)

이미지에 시각적 필터를 적용합니다.

이름 (Name)	설명	파라미터 (JSON)
<code>none</code>	(기본값) 아무 필터도 적용하지 않습니다.	<code>filter: "none"</code>
<code>grayscale</code>	이미지를 흑백으로 만듭니다.	<code>filter: "grayscale"</code>
<code>sepia</code>	이미지에 세피아 톤을 적용합니다.	<code>filter: "sepia"</code>
<code>blur</code>	이미지에 블러(흐림) 효과를 적용합니다.	<code>filter: "blur"</code>

2. 텍스트 애니메이션 (Text Animation)

- 설정 위치: `scene.script.animation` 객체
- 관련 파일:
 - 스키마: `src/types/VideoProps.ts`
 - 구현: `src/remotion/components/TextArea.tsx`
 - 로직: `src/remotion/hooks/useTextAnimation.ts`

가. 등장 애니메이션 (in)

텍스트가 화면에 나타나는 방식을 제어합니다.

이름 (Name)	설명	파라미터 (JSON)
none	(기본값) 애니메이션 없이 즉시 나타납니다.	in: "none"
fadeIn	텍스트가 서서히 나타납니다.	in: "fadeIn"
typing	타자기로 치는 것처럼 한 글자씩 나타납니다.	in: "typing"
slideUp	텍스트가 아래에서 위로 올라오며 나타납니다.	in: "slideUp"
word-by-word-fade	단어 단위로 페이드인 효과가 적용됩니다.	in: "word-by-word-fade"

나. 퇴장 애니메이션 (out)

텍스트가 화면에서 사라지는 방식을 제어합니다.

이름 (Name)	설명	파라미터 (JSON)
none	(기본값) 애니메이션 없이 즉시 사라집니다.	out: "none"
fadeOut	텍스트가 서서히 사라집니다.	out: "fadeOut"
slideDown	텍스트가 위에서 아래로 내려가며 사라집니다.	out: "slideDown"

다. 하이라이트 효과 (highlight)

스크립트 내 <h> 태그로 감싸진 텍스트에 적용되는 강조 효과를 제어합니다.

이름 (Name)	설명	파라미터 (JSON)
yellow-box	(기본값) 노란색 배경 박스로 강조합니다.	highlight: "yellow-box"
red-box	빨간색 배경 박스로 강조합니다.	highlight: "red-box"
blue-box	파란색 배경 박스로 강조합니다.	highlight: "blue-box"
green-box	초록색 배경 박스로 강조합니다.	highlight: "green-box"
underline	텍스트에 밑줄을 긋습니다.	highlight: "underline"
bold	텍스트를 굵게 표시합니다.	highlight: "bold"
italic	텍스트를 기울임꼴로 표시합니다.	highlight: "italic"
glow	텍스트에 네온 효과를 줍니다.	highlight: "glow"
strike	텍스트에 취소선을 긋습니다.	highlight: "strike"
outline	텍스트에 외곽선을 추가합니다.	highlight: "outline"
none	아무 강조 효과도 적용하지 않습니다.	highlight: "none"

3. 장면 전환 애니메이션 (Transition Animation)

- 설정 위치: `scene.transition` 객체
- 관련 파일:
 - 스키마: `src/types/VideoProps.ts`
 - 구현: `src/remotion/components/SceneSlide.tsx`
 - 로직: `src/animations/transitions/`

가. 전환 효과 (effect)

한 씬(Scene)에서 다음 씬으로 넘어갈 때의 시각적 효과를 제어합니다.

이름 (Name)	설명	파라미터 (JSON)
<code>none</code>	(기본값) 애니메이션 없이 즉시 다음 씬으로 전환됩니다.	<code>effect: "none"</code>
<code>fade</code>	현재 씬이 사라지면서 다음 씬이 나타납니다.	<code>effect: "fade"</code>
<code>slide-left</code>	다음 씬이 오른쪽에서 왼쪽으로 슬라이드하며 나타납니다.	<code>effect: "slide-left"</code>
<code>slide-right</code>	다음 씬이 왼쪽에서 오른쪽으로 슬라이드하며 나타납니다.	<code>effect: "slide-right"</code>
<code>wipe-up</code>	다음 씬이 아래에서 위로 닦아내듯이 나타납니다.	<code>effect: "wipe-up"</code>

4. JSON 사용 예시 (Usage Example)

이제 `image`와 `script` 객체에는 `animation` 필드가 필수로 포함되어야 합니다. 애니메이션을 사용하고 싶지 않다면, 각 효과(effect, in, out 등)의 값을 `"none"`으로 명시해야 합니다.

예시 1: 모든 애니메이션을 활성화한 경우

```
{
  "image": {
    "url": "https://.../image.png",
    "animation": {
      "effect": "zoom-in",
      "filter": "grayscale"
    }
  },
  "script": {
    "text": "모든 애니메이션이 적용된 텍스트입니다.",
    "animation": {
      "in": "typing",
      "out": "fadeOut",
      "highlight": "yellow-box"
    }
  },
  "voice": "public/audio.mp3",
}
```

```

    "transition": {
      "effect": "slide-left"
    }
  }
}

```

예시 2: 일부 애니메이션을 비활성화한 경우 ("none" 사용)

이미지 애니메이션은 사용하지만 필터는 사용하지 않고, 텍스트 등장 애니메이션만 비활성화하는 예시입니다.

```

{
  "image": {
    "url": "https://.../image.png",
    "animation": {
      "effect": "pan-right",
      "filter": "none"
    }
  },
  "script": {
    "text": "등장 애니메이션만 없는 텍스트입니다.",
    "animation": {
      "in": "none",
      "out": "slideDown",
      "highlight": "underline"
    }
  },
  "voice": "public/audio.mp3",
  "transition": {
    "effect": "fade"
  }
}

```

예시 3: 마지막 씬 (전환 효과 없음)

마지막 씬처럼 **transition** 객체 자체가 없는 경우입니다. **transition**은 optional 필드이므로 생략 가능합니다.

```

{
  "image": {
    "url": "https://.../last_image.png",
    "animation": {
      "effect": "none",
      "filter": "none"
    }
  },
  "script": {
    "text": "이것이 마지막 장면입니다.",
    "animation": {

```

```
    "in": "fadeIn",  
    "out": "none",  
    "highlight": "none"  
  }  
},  
"voice": "public/audio.mp3"  
}
```