

# Техническое задание

Разработать игру "Ним".

Цель: создание игры "Ним" на двух игроков.

Задачи:

1. Приложение должно быть написано на языке "Си" и иметь вид "Консольного приложения".
2. Игра имеет основное окно "Меню". Меню должно содержать "Название игры", кнопку "Старт" и "Выход".
3. Кнопка "Старт" сначала запрашивает имена игроков и далее переносит их уже в саму игру.
4. Кнопка "Выход" осуществляет выход из приложения и закрытие окна с игрой.
5. Когда игра начинается, каждый игрок поочередно выбирает кучку и уже в ней количество спичек. Продолжается это до тех пор, пока последний игрок не заберет последние спички.
6. Затем программа должна объявить победителя и отправить игроков в главное Меню игры.
7. Игра должна работать на любой ОС.