编译原理 lab1 实验报告

李维璇 201250058

实验思路

• g4代码中,主要实现 IDENT 和 INTEGR_CONST,分别如下:

```
IDENT :
   (LETTER|'_') (LETTER|DIGIT|'_')*;
```

```
INTEGR_CONST:

DECIMAL | OCTAL | HEX;

fragment DECIMAL:
    '0'|(NONZERO DIGIT*);

fragment OCTAL: // 前缀加上oct允许的字符
    '0' OCTALDIGIT+;

fragment HEX: // 前缀加上hex允许的字符
    HEXPRE HEXDIGIT+;

fragment LETTER: [a-zA-z];

fragment DIGIT: [0-9];

fragment NONZERO: [1-9];

fragment OCTALDIGIT: [0-7];

fragment HEXPRE: '0x'|'0x';

fragment HEXDIGIT: [0-9a-fA-F];
```

规则和思路参考的是 <<SysY 语言定义(2022 版)>>

- Main中, 主要实现 token 的打印。
 - o 首先实现 MyErrorListener extends BaseErrorListener,覆写 public void syntaxError(Recognizer<?, ?> recognizer, Object offendingSymbol, int line, int charPositionInLine, String msg, RecognitionException e) 方法

```
static class MyErrorListener extends BaseErrorListener{
    @Override
    public void syntaxError(Recognizer<?, ?> recognizer, Object

offendingSymbol, int line, int charPositionInLine, String msg,

RecognitionException e) {
        System.err.print("Error type A at Line "+line+":\n");
        a=1;
    }
}
```

。 无异常时,直接打印。如果是数字,则需要对16进制和8进制进行讨论。主要打印的代码是:

```
for (Token token:allTokens)
{
    String temp = token.getText();
    if (Objects.equals(types[token.getType()], "INTEGR_CONST"))
    {
```

o 有异常时,正常的token不再打印,所以通过一个 static 变量 a 来体现。初始化为0,当出错时程序定位到 syntaxError 方法, a 改为1;在打印token之前检测 a 的值,若为1则退出。

```
if (a==1)
    return;
```

精巧的设计

• 为了通过 Type 取到对应的名字,通过表驱动来实现:

当然,后续发现 ant 1r 有封装好的方法来取得,所以这也不算太精巧。

遇到的困难

• 困难主要发生在环境的配置和g4文件的编译,在助教的补充文档下顺利解决。