P104

zhx

竞赛时间：????年??月??日??:??-??:??

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 题目名称 | 遭遇 | 都市 | 街灯 |
| 名称 | meet | city | light |
| 输入 | meet.in | city.in | light.in |
| 输出 | meet.out | city.out | light.out |
| 每个测试点时限 | 1s | 1s | 1.5s |
| 内存限制 | 256MB | 256MB | 256MB |
| 测试点数目 | 10 | 10 | 10 |
| 每个测试点分值 | 10 | 10 | 10 |
| 是否有部分分 | 无 | 无 | 无 |
| 题目类型 | 传统 | 传统 | 传统 |

注意事项（请务必仔细阅读）：



遭遇

【问题描述】

你是能看到第一题的friends呢。

——hja

座楼房，立于城中。

第座楼，高度。

你需要一开始选择一座楼，开始跳楼。在第座楼准备跳楼需要的花费。每次可以跳到任何一个还没有跳过的楼上去。但跳楼是有代价的，每次跳到另外一座楼的代价是两座楼高度的差的绝对值，最后一次从楼上跳到地面上不需要代价（只能跳到地上一次）。为在代价不超过的情况下，最多跳几次楼。（一座楼只能跳一次，且每次跳楼都要计算准备的花费）

【输入格式】

第一行一个整数，代表楼的数量。

接下来一行个整数代表。

接下来一行个整数代表。

最后一行一个整数。

【输出格式】

一行一个整数代表答案。

【样例输入】

4

3 5 4 11

2 1 3 1

17

【样例输出】

3

【样例解释】

从号楼跳到号楼再跳到号楼是一种可行的方案。

【数据范围与规定】

对于的数据，。

对于另外的数据，所有相同。

对于另外的数据，。

对于的数据，。

都市

【问题描述】

你是能看到第二题的friends呢。

——laekov

塔立于都市，攀登上塔，能够到达更远的地方。但是上塔，需要破解谜题。仍然有个数，但并不给你，而是给了你个数，代表它们两两的和。那么，这个数是多少呢？

【输入格式】

一行一个整数。

接下来一行个数，代表两两之和。

【输出格式】

第一行一个整数代表解的个数。

接下来行，每行个数代表一组解，数从小到大排列。解的顺序按照字典序从大到小排列。

【样例输入1】

4

3 5 4 7 6 5

【样例输出1】

1

1 2 3 4

【样例输入2】

4

11 17 21 12 20 15

【样例输出2】

2

4 7 8 13

3 8 9 12

【数据范围与规定】

对于的数据，，个数均不超过。

对于的数据，，个数均不超过。

对于的数据，，个数均不超过。

街灯

【问题描述】

你是能看到第三题的friends呢。

——aoao

街上的街灯亮起，指引向着远方的路。每个街灯上都有一个数，每次询问，第个街灯到第个街灯上的数模等于的有几个。

【输入格式】

第一行两个数，代表街灯的个数和询问的个数。

接下来一行个数，代表街灯上的数。

接下来行，每行四个数代表一组询问。

【输出格式】

对于每次询问，输出一行代表答案。

【样例输入】

5 2

1 5 2 3 7

1 3 2 1

2 5 3 0

【样例输出】

2

1

【数据规模与约定】

对于的数据，。

对于另外的数据，每次询问的一样。

对于的数据，，街灯上的数不超过，。