P114

zhx

竞赛时间：????年??月??日??:??-??:??

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 题目名称 | 谷物语 | 露谷物语 | 星露谷物语 |
| 名称 | valley.cpp | bone.cpp | / |
| 输入 | valley.in | bone.in | stardew1-10.in |
| 输出 | valley.out | bone.out | stardew1-10.out |
| 每个测试点时限 | 2s | 1s | 5h |
| 内存限制 | 256MB | 256MB | / |
| 测试点数目 | 10 | 10 | 10 |
| 每个测试点分值 | 10 | 10 | 10 |
| 是否有部分分 | 无 | 无 | 是 |
| 题目类型 | 传统 | 传统 | 提交答案 |

注意事项（请务必仔细阅读）：



谷物语

【问题描述】

你是能看到第一题的friends呢。

——hja

爆炸了，炸出来个操作，每个操作是将平面上的一个点平移一定距离或者选转一定角度。

下雨了，下下来个询问，每个询问是问如果对点按照顺序从第个操作做到第个操作，点会在哪里。

起风了，风保证每次询问开始的时候，点的位置都是。

【输入格式】

第一行两个整数。

接下来行每行代表一个操作，一开始有一个整数代表操作类型。如果，代表这是一个平移操作，那么接下来又两个实数，即将原来点的横纵坐标分别加上；如果，代表这是一个旋转操作，那么接下来有一个实数，表示将当前点以为中心逆时针旋转度。

接下来行每行两个整数代表一组询问。

【输出格式】

对于每组询问，一行两个实数代表点的坐标，保留三位小数。

【样例输入】

10 10

2 4.1066566012

1 1.5385953821 -67.3035312532

2 3.8495681089

2 1.1313155890

1 191.3078623821 -53.3207429825

1 47.8541344988 109.6992712175

1 89.7869704540 73.9828309142

1 -19.7365285165 501.9337241464

1 241.8129387939 -76.4210696327

2 4.2132100302

8 9

1 4

2 7

8 8

1 6

6 10

10 10

2 5

6 8

2 7

【样例输出】

222.076 425.513

7.376 -66.916

336.325 63.446

-19.737 501.934

246.538 -10.537

313.989 633.976

0.000 0.000

198.684 -120.237

117.905 685.616

336.325 63.446

【数据范围与规定】

对于的数据，。

对于另外的数据，。

对于另外的数据，。

对于另外的数据，。

对于另外的数据，。

对于的数据，。

露谷物语

【问题描述】

你是能看到第二题的friends呢。

——laekov

咸乃吾辈之本性，鸽乃吾辈之光荣。

给定个01字符串，问有多少个长度为的回文串，使得该串不存在两个不相交的子串使得这两个子串都是这个字符串中的某一个。

【输入格式】

第一行两个整数。

接下来行，每行一个字符串。

【输出格式】

一行一个整数代表答案对取模之后的值。

【样例输入】

5 1

0

【样例输出】

2

【数据范围与规定】

对于的数据，。

对于的数据，，字符串不超过。

对于的数据，，字符串不超过。

对于的数据，，字符串长度不超过。

星露谷物语

【问题描述】

你是能看到第三题的friends呢。

——aoao

最近，小葱为了忘记城市的喧嚣，来到了星露谷开始种地发家致富。但是，由于小葱把钱都拿去抽卡了，所以小葱并没有足够的钱来买种子。为了搜集足够的钱来养猪，小葱必须开始大规模的搜寻野菜工作。

星露谷是一个无限大的二维平面，你可以在这个二维平面内任意移动。小葱可能在星露谷的条线段上找到野菜，但是这些线段是有向的，小葱必须沿着线段的方向移动才能找到野菜。为了找到更多的野菜，小葱希望自己能把星露谷中所有可能出现野菜的地方全部走一遍。换句话说，对于每条线段，小葱都需要沿着该线段的方向将这条线段的每个点都经过一遍。当然，小葱可以选择分多次走一条线段，具体地讲，小葱可以在这条线段的任意位置离开这条线段，再从任意位置进入这条线段，只要保证路径的并集覆盖了这条有向线段即可。

小葱希望找到一条尽量短的路径，这条路径应该由条线段组成，并且覆盖了星露谷中的条有向线段。小葱可以选择星露谷的任意一个点作为路径的起点，同时它也必须是路径的终点，即小葱最终必须回到出发的位置。

现在，小葱要去写四子棋大作业了，他不知道该怎么规划自己的行走方案使得自己移动的距离尽量短，所以就把这个艰巨的任务交给聪明的你了。

注意：如果有两条线段的某部分重合且方向相同，那么你在走过这一段的时候我们认为这两条线段的这部分都被走过了。

【输入格式】

第一行包含一个整数，代表图中有向线段的数量。

接下来行，每行四个整数，代表这条线段是一条从到的有向线段。

【输出格式】

第一行应包含一个整数，代表小葱所走的折线路径中点的数量，需要满足。

接下来行，按照路径的顺序依次输出路径上的点。每行应包含两个浮点数，用来描述一个点的横、纵坐标。其中，请保留不超过位小数。

【样例输入1】

3

0 0 0 100

0 100 100 100

100 100 0 0

【样例输出1】

4

0 0

0 100

100 100

0 0

【样例解释1】

小葱总共移动了的距离，这也是这组样例的最优解。

【样例输入2】

3

0 0 0 100

1 51 1 49

0 100 0 0

【样例输出2】

5

0 0

0 100

1 51

1 49

0 100

【样例解释2】

在该组解中，小葱一共移动了的距离，但这并不是这组数据的最优解。

【评分方式说明】

对于每组测试数据，如果你的输出格式不符合题目要求，或者你输出的路径并没有走完给定的条有向线段，那么该测试点得0分。否则，我们会计算你给出路径的长度，并根据10个评分参数计算你的得分：

数据保证足够大，以确保一个合法的方案至少可以得到1分。

测试文件的使用方法：checker.exe stardew1.in stardew1.out stardew1.ans。其中out文件是你的输出文件，in是输入文件，ans是分数文件。