Отчет по лабораторной работе №5

Дисциплина: Архитектура компьютера

Чипурной Михаил Евгеньевич

Содержание

Список иллюстраций

Список таблиц

1 Цель работы

Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера mov и int.

2 Выполнение лабораторной работы

Открываем Midnight Commander (Рисунок 2.1).

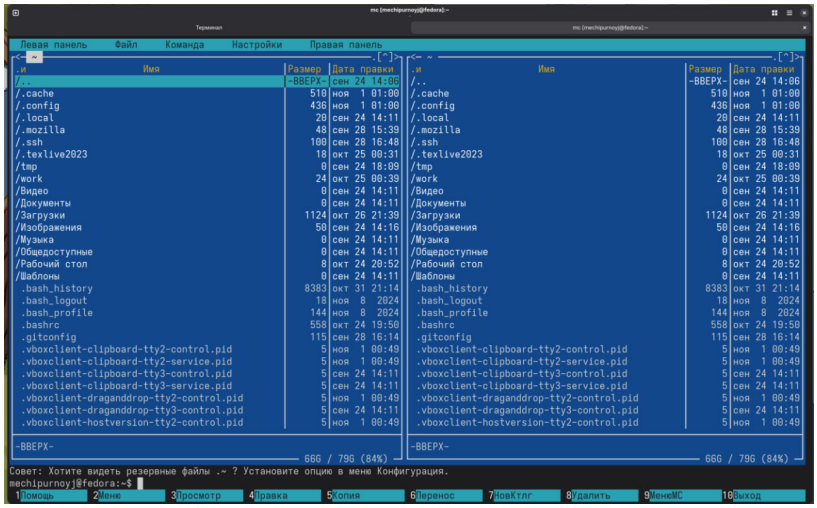

Рисунок 2.1: Открываем с помощью команды mc

Переходим в каталог, созданный при выполнении 4 ЛБ (Рисунок 2.2).

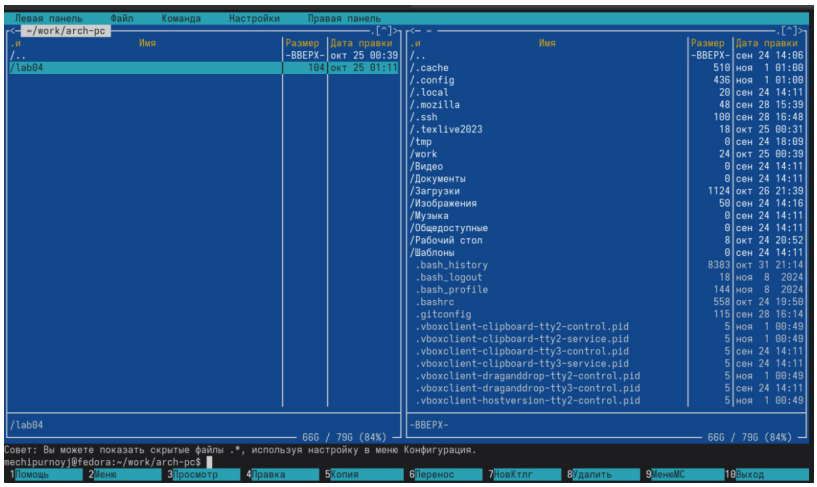

Рисунок 2.2: Переходим в каталог

Создаем каталог lab05 (Рисунок 2.3).

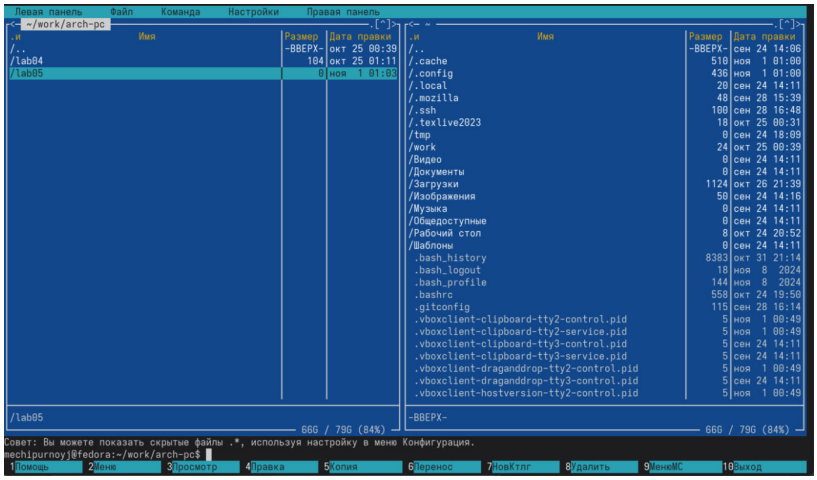

Рисунок 2.3: Создаем каталог функциональной клавишей

Создаем файл lab5-1.asm (Рисунок 2.4).

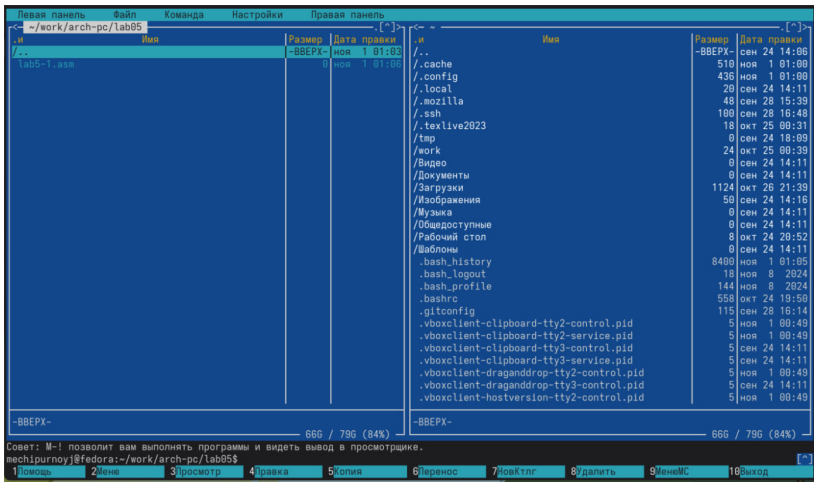

Рисунок 2.4: Создаем файл с помощью команды touch

Открываем файл для редактирования и заполняем его по листингу (Рисунок 2.5).

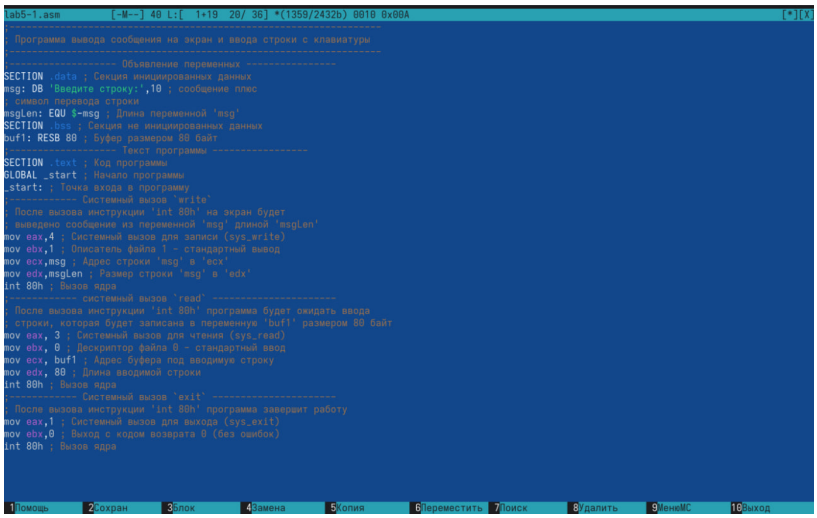

Рисунок 2.5: Открывем файл функциональной клавишей, заполняем и сохраняем

Открывем файл для просмотра (Рисунок 2.6).

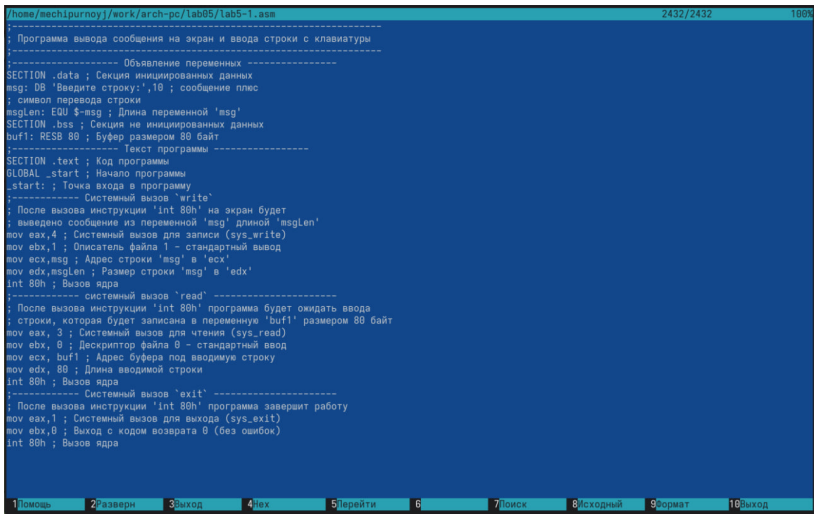

Рисунок 2.6: Открываем файл и убеждаемся, что файл содержит текст программы

Транслируем текст программы и запускаем исполняемый файл (Рисунок 2.7).

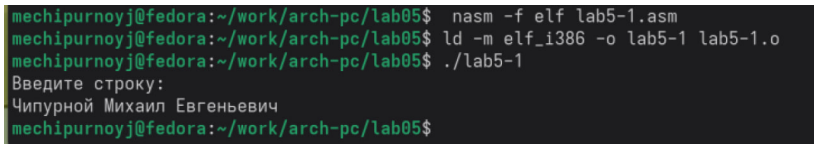

Рисунок 2.7: Проверяем, как работает данная программа

Скачиваем файл со страницы курса (Рисунок 2.8).

Рисунок 2.8: Скачиваем файл

Копируем файл в нужную директорию (Рисунок 2.9).

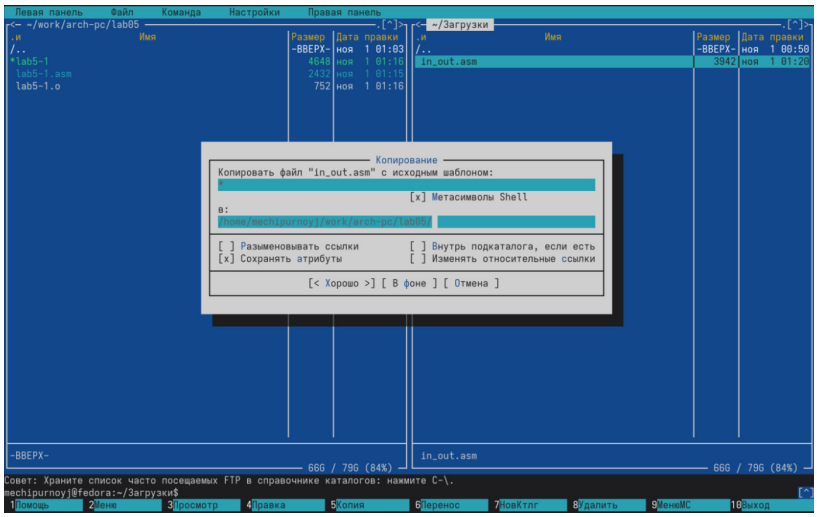

Рисунок 2.9: Копируем скаченный файл

Создаем копию файла lab5-1.asm и называем lab5-2.asm (Рисунок 2.10).

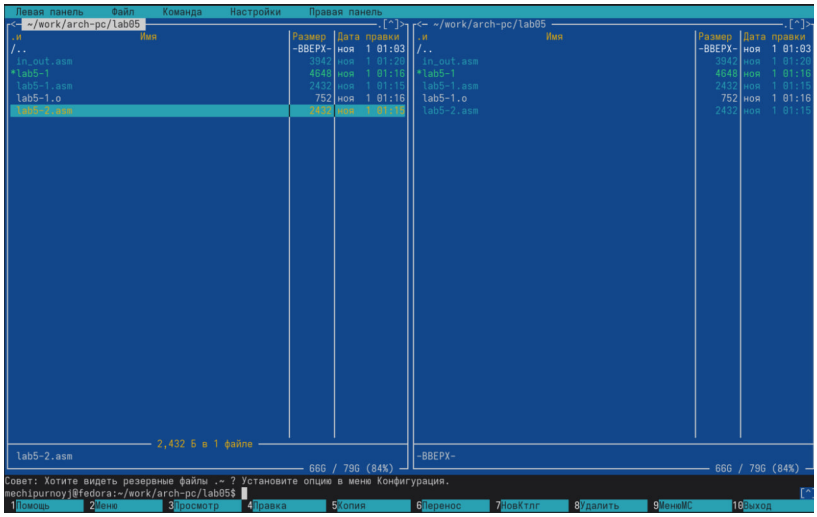

Рисунок 2.10: Создаем копию файла клавишей с помощью функциональной клавиши и проверяем

Открываем новый файл и заполняем его в соответствии с листингом (Рисунок 2.11).

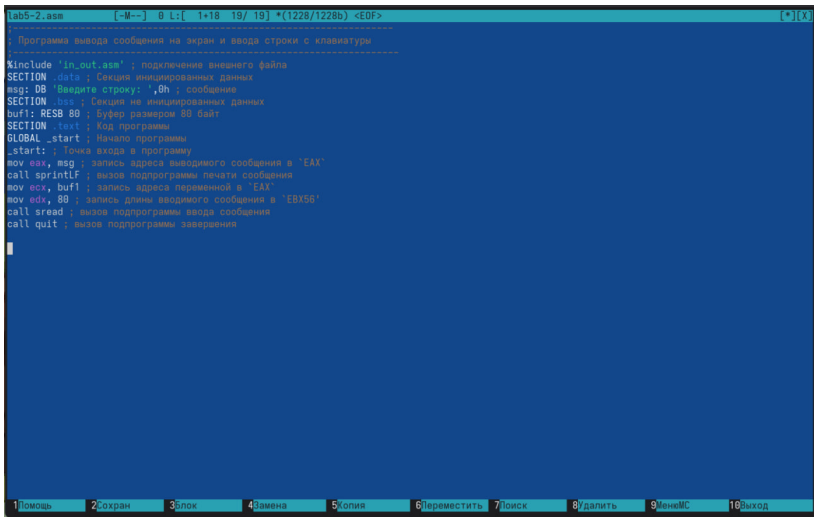

Рисунок 2.11: Открывем файл функциональной клавишей, заполняем и сохраняем

Транслируем и запускаем новый файл (Рисунок 2.12).

```
mechipurnoyj@fedora:~/work/arch-pc/lab05$ nasm -f elf lab5-2.asm
mechipurnoyj@fedora:~/work/arch-pc/lab05$ ld -m elf_i386 -o lab5-2 lab5-2.o
mechipurnoyj@fedora:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab5-2
Введите строку:
Чипурной Михаил Евгеньевич
mechipurnoyj@fedora:~/work/arch-pc/lab05$
```

Рисунок 2.12: Смотрим, как сработала программа

Снова открываем файл для редактирования и меняем sprintLF на sprint (Рисунок 2.13).

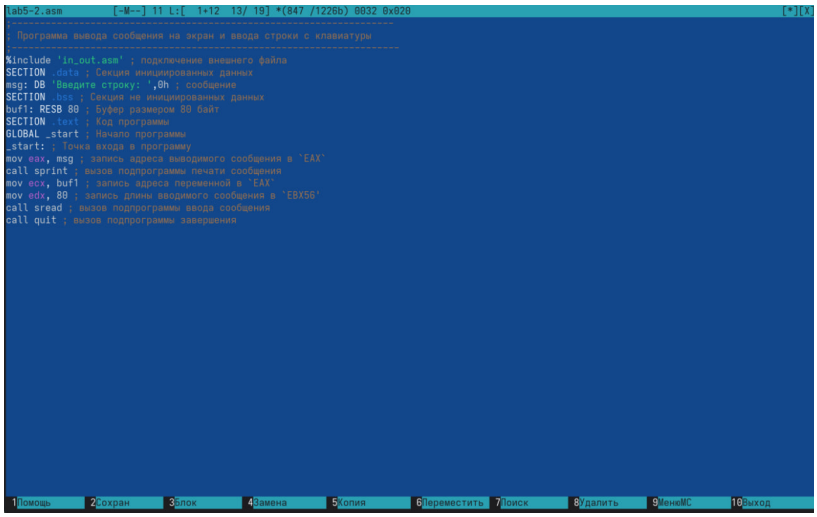

Рисунок 2.13: Редактируем файл и сохраняем

Транслируем и запускаем файл (Рисунок 2.14).

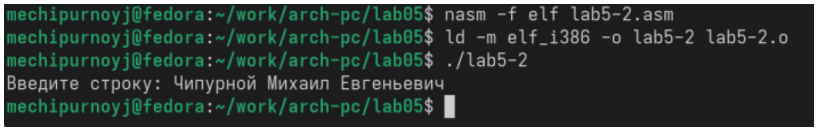

Рисунок 2.14: Смотрим, как сработал программа и сравниваем с прошлой

Таким образом, команда sprint выводит текст в той же строке, а sprintLF выполняет переход на новую строку.

3 Задание для самостоятельной работы

Создаем копию файла lab5-1.asm (Рисунок 3.1).

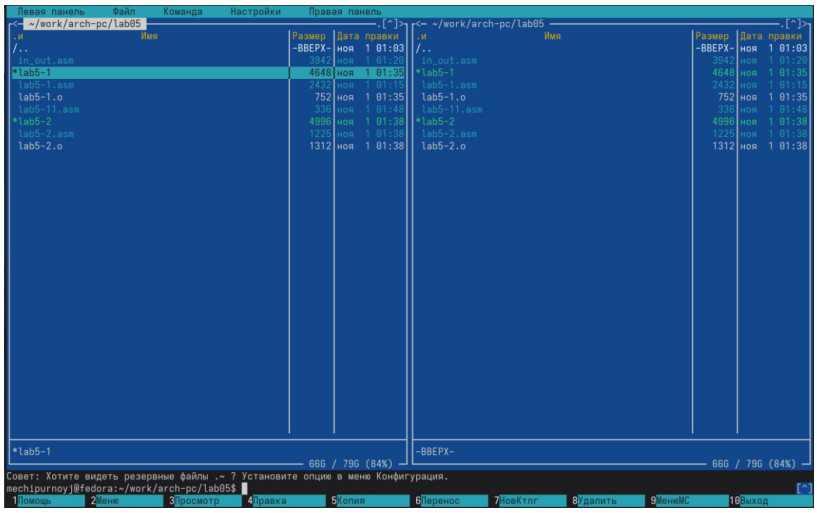

Рисунок 3.1: Создаем копию файла с помощью функциональной клавиши

Редактируем файл, чтобы введеный текст с клавиатуры выводился в консоль (Рисунок 3.2).

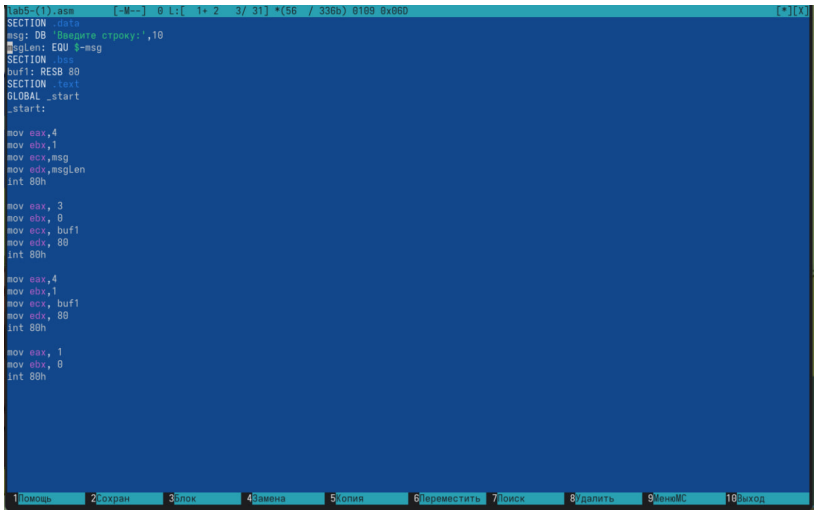

Рисунок 3.2: Редактируем файл

Транслируем файл и запускаем программу (Рисунок 3.3).

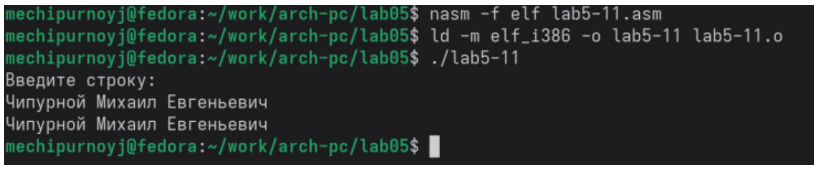

Рисунок 3.3: Смотрим, как сработал программа

Создаем копию файла lab5-2.asm (Рисунок 3.4).

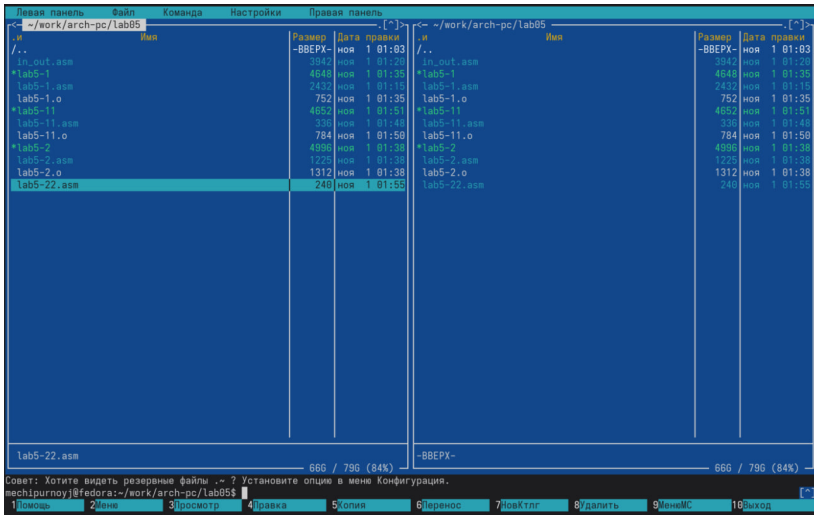

Рисунок 3.4: Создаем копию файла с помощью функциональной клавиши

Редактируем файл, чтобы введеный текст с клавиатуры выводился в консоль (Рисунок 3.5).

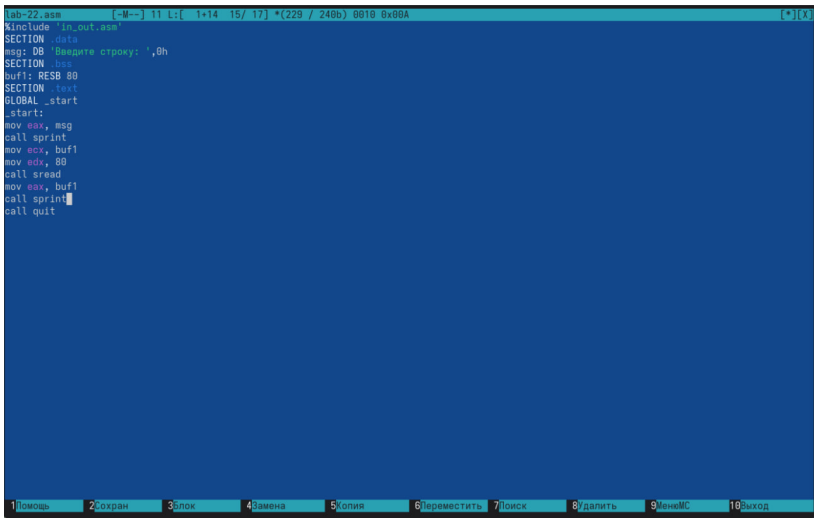

Рисунок 3.5: Редактируем файл

Транслируем файл и запускаем программу (Рисунок 3.6).

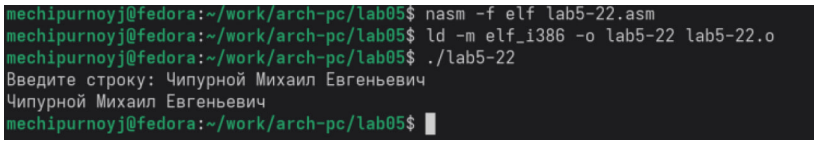

Рисунок 3.6: Смотрим, как сработал программа

4 Выводы

Мы приобрели практические навыки работы в файловом менеджере Midnight Commander, а также освоили инструкции языка ассемблера mov и int.