

Your Sphinx Project

Navigation

[Version 2.x](#)

[Version 1.x](#)

Quick search

Go

Your Sphinx Project's documentation!

You have successfully built your first Sphinx project. Now you can continue to write your project's documentation so that others can use it.

Now you can:

- Add more documentation, additional `*.rst` files and code samples
- Link your documentation directly to your source code
- Customize your Sphinx output with themes

Indices and tables

- [Index](#)
- [Module Index](#)
- [Search Page](#)

©2018, Your Sphinx Project. | Powered by [Sphinx 1.7.8](#) & [Alabaster 0.7.11](#) | [Page source](#)

Práctica 4: Sphinx

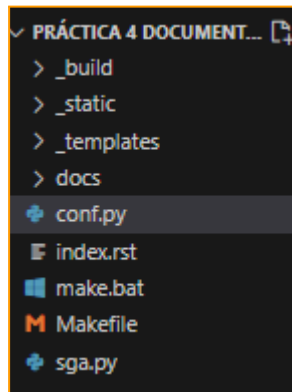
Alumnos

Edgar Chiquillo



1. Código realizado	1
1.1. Página principal	2
1.2. Objeto	2
1.3. Objeto heredado	3
1.4. Excepción	3
2. Creación JavaDoc	4
2.1. Primera fase (exportación)	4
2.2. Export wizard	4
2.3. JavaDoc Generation	5
2.4. Console	5
2.5. Resultado de la creación	6
3. Visualización	6
3.1. Proyectos creados	7
3.2. Información de Card	7
3.3. Información de MonsterCard	11
3.4. Información de YugiohCard	15

1. Código realizado



1.1. Conf.py

```
127 # Interfaz para el juego
128 class GameInterface:
129     """
130     Clase que proporciona una interfaz básica para el juego de Yu-Gi-Oh.
131     Permite a los jugadores agregar cartas a la mano y mostrar la mano actual.
132     """
133
134     def __init__(self):
135         self.cartas_en_mano = []
136
137     def agregar_carta_a_mano(self, carta):
138         """
139         Agrega una carta a la mano del jugador.
140
141         Args:
142             carta: La carta que se va a agregar a la mano.
143         """
144         self.cartas_en_mano.append(carta)
145
146     def mostrar_mano(self):
147         """
148         Muestra las cartas actualmente en la mano del jugador.
149         """
150         print("Cartas en mano:")
151         for carta in self.cartas_en_mano:
152             carta.imprimir_carta()
```

1.2. Objeto

```
1  import sys
2  import os
3
4  # Clase principal para una carta de Yu-Gi-Oh
5  class YuGiOhCard:
6      """
7      Clase para representar una carta de Yu-Gi-Oh.
8
9      Args:
10         nombre (str): El nombre de la carta.
11         tipo (str): El tipo de la carta (monstruo, magia, trampa).
12         rareza (str): La rareza de la carta.
13
14      Attributes:
15         descripcion (str): La descripción de la carta.
16      """
17
18     def __init__(self, nombre, tipo, rareza):
19         """
20         Inicializa una nueva carta de Yu-Gi-Oh.
21
22         Args:
23             nombre (str): El nombre de la carta.
24             tipo (str): El tipo de la carta (monstruo, magia, trampa).
25             rareza (str): La rareza de la carta.
26         """
27         self.nombre = nombre
28         self.tipo = tipo
29         self.rareza = rareza
30         self.descripcion = ""
31
```

```

32 def get_nombre(self):
33     """
34     Obtiene el nombre de la carta.
35
36     Returns:
37     | str: El nombre de la carta.
38     """
39     return self.nombre
40
41 def set_descripcion(self, descripcion):
42     """
43     Establece la descripción de la carta.
44
45     Args:
46     | descripcion (str): La descripción de la carta.
47     """
48     self.descripcion = descripcion
49
50 def imprimir_carta(self):
51     """
52     Imprime los detalles de la carta, incluyendo nombre, tipo, rareza y descripción (si está presente).
53     """
54     print(f"Nombre: {self.nombre}")
55     print(f"Tipo: {self.tipo}")
56     print(f"Rareza: {self.rareza}")
57     if self.descripcion:
58         print(f"Descripción: {self.descripcion}")
59
60 def lanzar_excepcion(self):
61     """
62     Lanza una excepción personalizada.
63     """
64     raise CustomCardException("¡Esta carta ha desencadenado una excepción!")
65

```

1.3. Objeto heredado

```
66 # Clase para una carta de monstruo que hereda de YuGiOhCard
67 class MonsterCard(YuGiOhCard):
68     """
69     Clase para representar una carta de monstruo de Yu-Gi-Oh que hereda de YuGiOhCard.
70
71     Args:
72         nombre (str): El nombre del monstruo.
73         tipo (str): El tipo de la carta (monstruo, magia, trampa).
74         rareza (str): La rareza del monstruo.
75         ataque (int): El valor de ataque del monstruo.
76         defensa (int): El valor de defensa del monstruo.
77     """
78
79     def __init__(self, nombre, tipo, rareza, ataque, defensa):
80         """
81         Inicializa una nueva carta de monstruo de Yu-Gi-Oh.
82
83         Args:
84             nombre (str): El nombre del monstruo.
85             tipo (str): El tipo del monstruo.
86             rareza (str): La rareza del monstruo.
87             ataque (int): El valor de ataque del monstruo.
88             defensa (int): El valor de defensa del monstruo.
89         """
90         super().__init__(nombre, tipo, rareza)
91         self.ataque = ataque
92         self.defensa = defensa
93
```

```
94     def get_ataque(self):
95         """
96         Obtiene el valor de ataque del monstruo.
97
98         Returns:
99             int: El valor de ataque del monstruo.
100         """
101         return self.ataque
102
103     def get_defensa(self):
104         """
105         Obtiene el valor de defensa del monstruo.
106
107         Returns:
108             int: El valor de defensa del monstruo.
109         """
110         return self.defensa
111
112     def imprimir_carta(self):
113         """
114         Imprime los detalles de la carta de monstruo, incluyendo nombre, tipo, rareza, ataque y defensa.
115         """
116         super().imprimir_carta()
117         print(f"Ataque: {self.ataque}")
118         print(f"Defensa: {self.defensa}")
119
```

1.4. Excepción

```
120 # Excepción personalizada para las cartas de Yu-Gi-Oh
121 class CustomCardException(Exception):
122     """
123     Excepción personalizada para representar errores relacionados con las cartas de Yu-Gi-Oh.
124     """
125     pass
126
```

2. Creación de la documentación

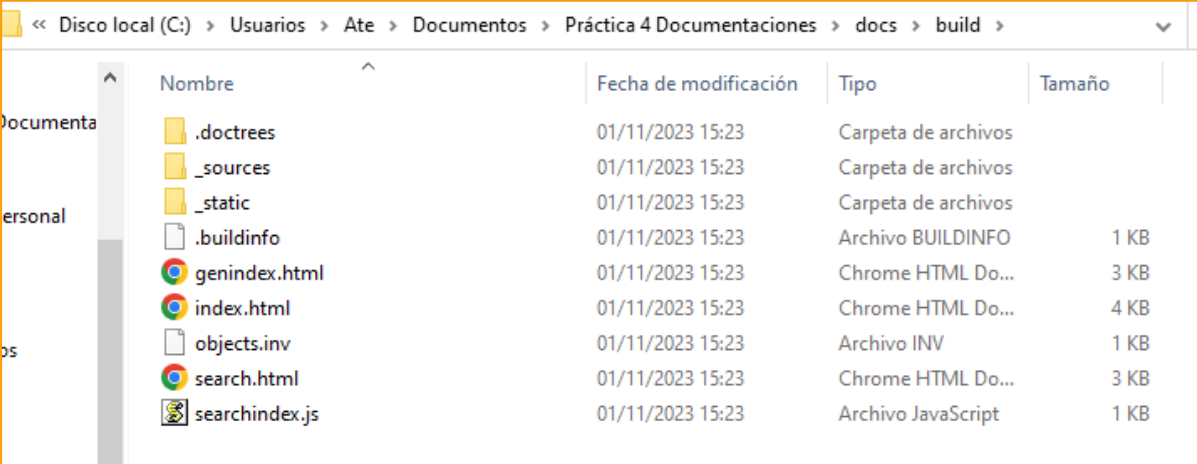
2.1. Instalar la herramienta de documentación

* pip install sphinx

2.2. Comandos para crear la documentación

* sphinx-apidoc -o docs/el directorio donde esta

* sphinx-build -b html docs/ docs/build/



Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
.doctrees	01/11/2023 15:23	Carpeta de archivos	
_sources	01/11/2023 15:23	Carpeta de archivos	
_static	01/11/2023 15:23	Carpeta de archivos	
.buildinfo	01/11/2023 15:23	Archivo BUILDINFO	1 KB
genindex.html	01/11/2023 15:23	Chrome HTML Do...	3 KB
index.html	01/11/2023 15:23	Chrome HTML Do...	4 KB
objects.inv	01/11/2023 15:23	Archivo INV	1 KB
search.html	01/11/2023 15:23	Chrome HTML Do...	3 KB
searchindex.js	01/11/2023 15:23	Archivo JavaScript	1 KB

3. Visualización

Python

Navigation

Quick search

Welcome to conf.py's documentation!

Indices and tables

- [Index](#)
- [Module Index](#)
- [Search Page](#)

©. | Powered by [Sphinx 7.2.6](#) & [Alabaster 0.7.13](#) | [Page source](#)