

# Aplicación de Gestión de Eventos Proyecto 2

Desarrollo de Software para Móviles DSM941 G01T

#### Docente:

Ing. Alexander Alberto Siguenza Campos

#### Integrantes:

William Alberto García Gómez - GG212522 Christian Yahir López Hernández - LH212531 Yahir Stewart Sibrian Arriola - SA212551 Alberto Joseph Mendoza Moreno - MM200462 Juan Jose Lue Valdez -LV231966

#### Fecha:

1 de junio de 2025

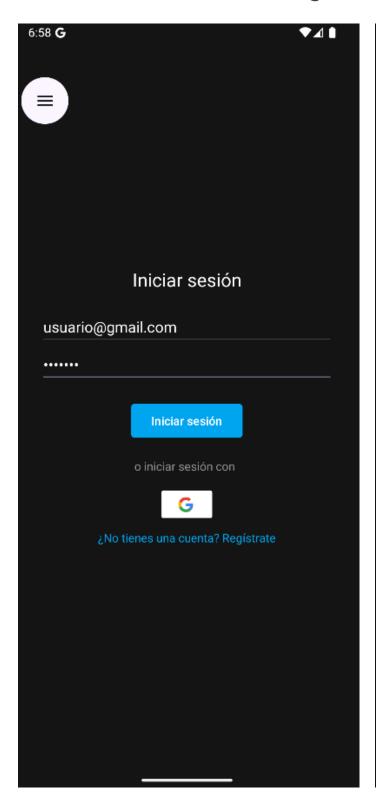
## ÍNDICE

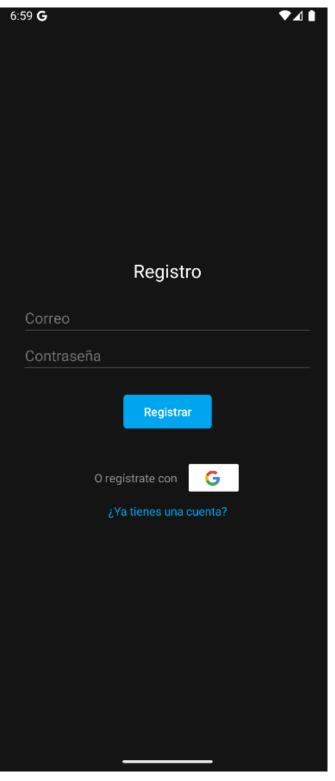
Estructura del proyecto	3
Pantallas de la aplicación	3
- Inicio de sesión / Registrarse	3
- Pantalla principal	4
- Admin	4
- Usuarios	4
- Ver evento	5
- Crear y editar evento (Admin)	6
- Usuario Eventos	7
- Reseña (Calificación del evento)	8
- Estadísticas (Admin)	9
Se muestra las estadísticas y reseñas que han dejado los usuarios que han confirmado asistencia a eventos que ya fueron finalizados.	9
- Historial Eventos	10
- Notificaciones	10
Configuración de Firebase	11
Autenticación	11
Configuración de Firestore Database	11
Enlaces	13
- Trello sobre la distribución y planteamiento de actividades:	13
- Mockups del proyecto realizado en Figma	13

## Estructura del proyecto

## Pantallas de la aplicación

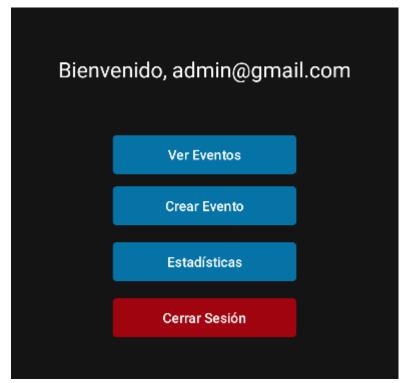
- Inicio de sesión / Registrarse





#### - Pantalla principal

Pantalla de inicio (Home) de la aplicación donde se muestran los botones para poder acceder y navegar en la app segun el usuario que ha ingresado.



#### - Admin

Botón para Ver Eventos disponibles, crear nuevos eventos y poder las estadísticas.

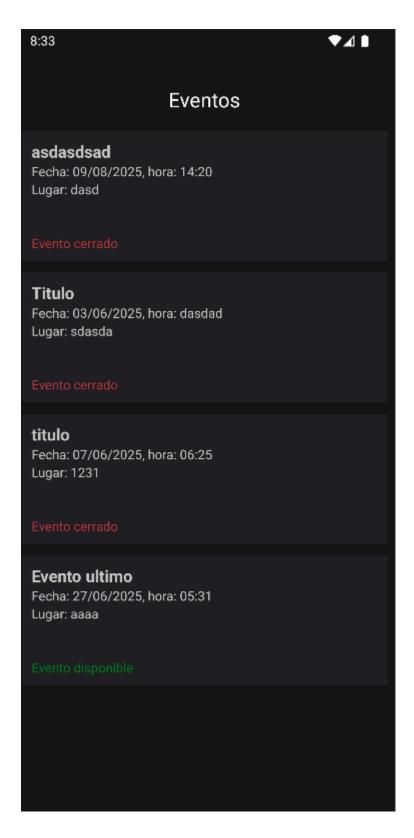
#### - Usuarios

Botón para Ver Eventos e Historial de Eventos donde haya confirmado asistencia.



#### - Ver evento

Pantalla donde se muestra una lista de los eventos cerrado y disponibles. Cada evento muestra su título, fecha, hora y lugar. También, se muestra si está "cerrado" o "disponible".

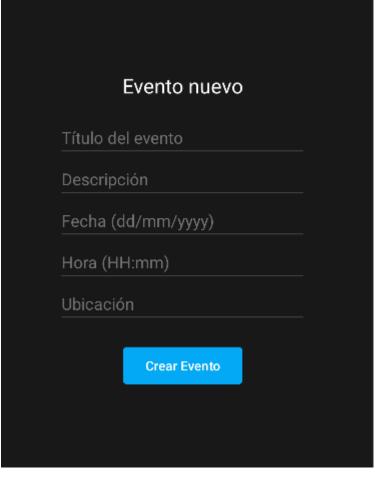


- Crear y editar evento (Admin)

Pantalla de creación y edición de los eventos para la aplicación.



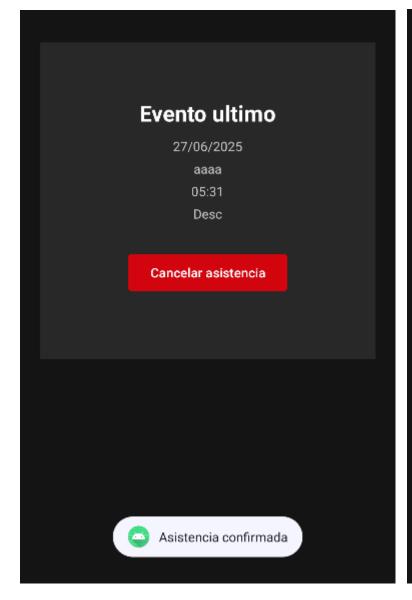


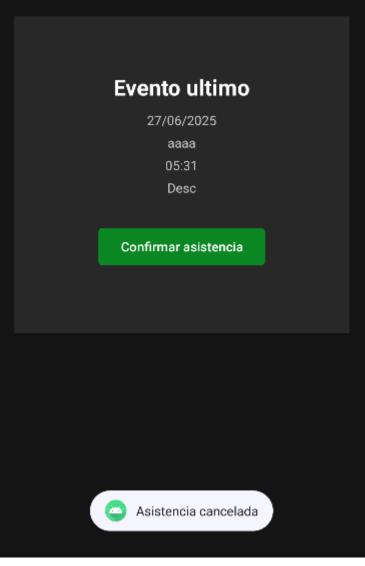




#### - Usuario Eventos

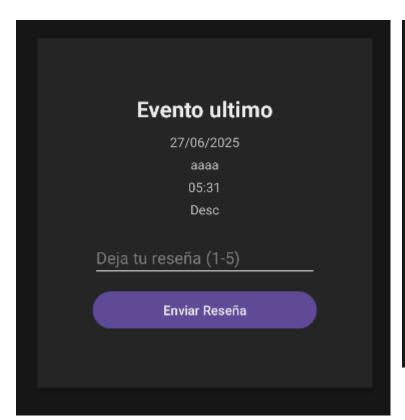
Al seleccionar un evento en la pantalla de Lista de Eventos, los usuarios pueden confirmar su asistencia al evento o cancelarla y se muestra un respectivo mensaje de confirmación.

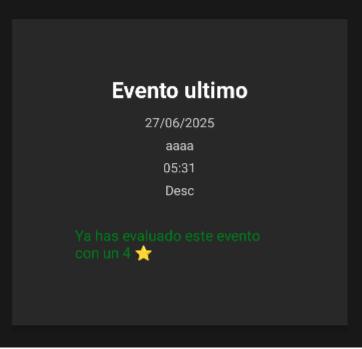


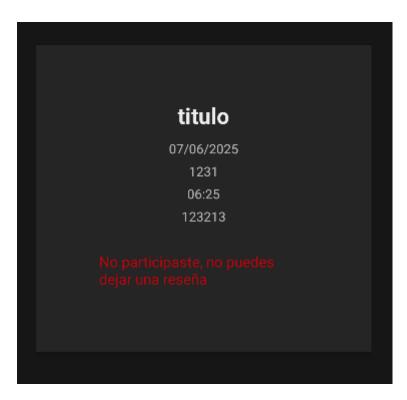


- Reseña (Calificación del evento)

Una vez que el admin cierra un evento, permite dejar una pequeña reseña a los usuarios que hayan confirmado asistencia al evento en concreto.

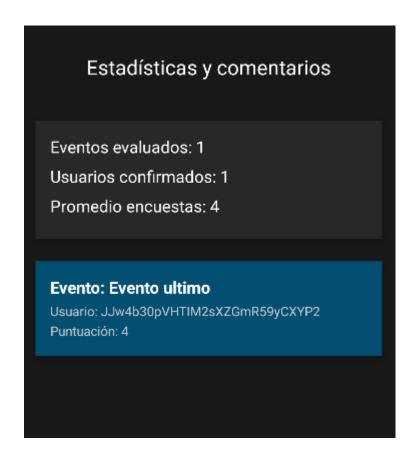






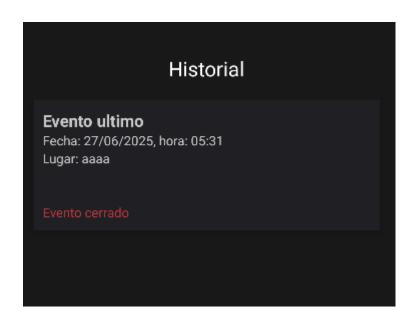
- Estadísticas (Admin)

Se muestra las estadísticas y reseñas que han dejado los usuarios que han confirmado asistencia a eventos que ya fueron finalizados.



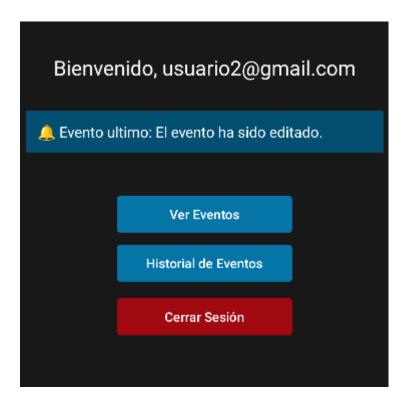
#### - Historial Eventos

Listado de los eventos a los que los usuarios han participado, se muestra el Evento junto a los detalles y el estado (Abierto o Cerrado)



#### - Notificaciones

Cuando un evento es editado o cerrado, se muestra un mensaje de notificación en la pantalla principal.

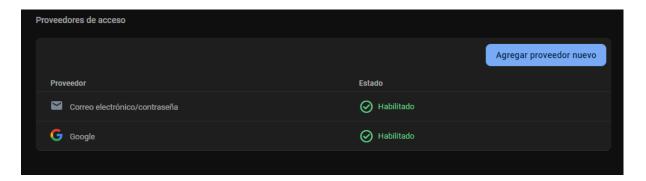


## Configuración de Firebase

#### **Autenticación**

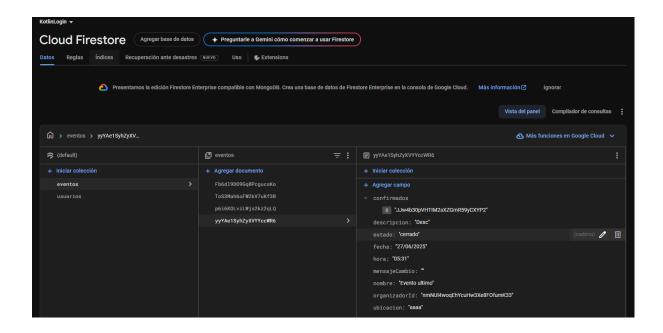
Para poder integrar una autenticación por correo electrónico y contraseña en Firebase se puede realizar lo siguiente:

- 1. Crear un nuevo proyecto en Firebase
- 2. Configurar el nombre del proyecto
- 3. Cambiar configuración de proyecto
- 4. Agregar Apps (Android, iOS, web)
- 5. Seleccionar Authentication
- 6. Establecer los métodos de acceso



## Configuración de Firestore Database

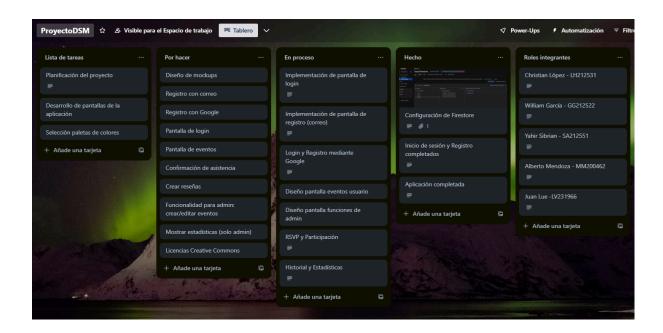
- 1. En el panel de navegación de la consola, seleccionar Firestore Database.
- 2. Habilita Firestore
- 3. Crear base de datos.
- 4. Elegir un modo de inicio para las reglas de seguridad:
  - a. Modo de producción (seleccionado para el proyecto)
  - b. Modo de prueba
- 5. Definir colecciones y documentos



- 6. Asignar un nombre a la colección (users, events).
- 7. Configurar reglas de seguridad

### **Enlaces**

- Trello sobre la distribución y planteamiento de actividades:



- Mockups del proyecto realizado en Figma