

Aplicación de Gestión de Eventos Comunitarios Proyecto 2

Diseño y Programación de Software Multiplataforma DPS941 G01T

Docente:

Ing. Alexander Alberto Siguenza Campos

Integrantes:

William Alberto García Gómez - GG212522
Christian Yahir López Hernández - LH212531
Marco Rodrigo Funes Bonilla - FB200456
Edwin Walberto Palacios Mejía - PM140373
Alem Isai Vasquez Antillon - VA223253

Fecha:

6 de diciembre de 2024

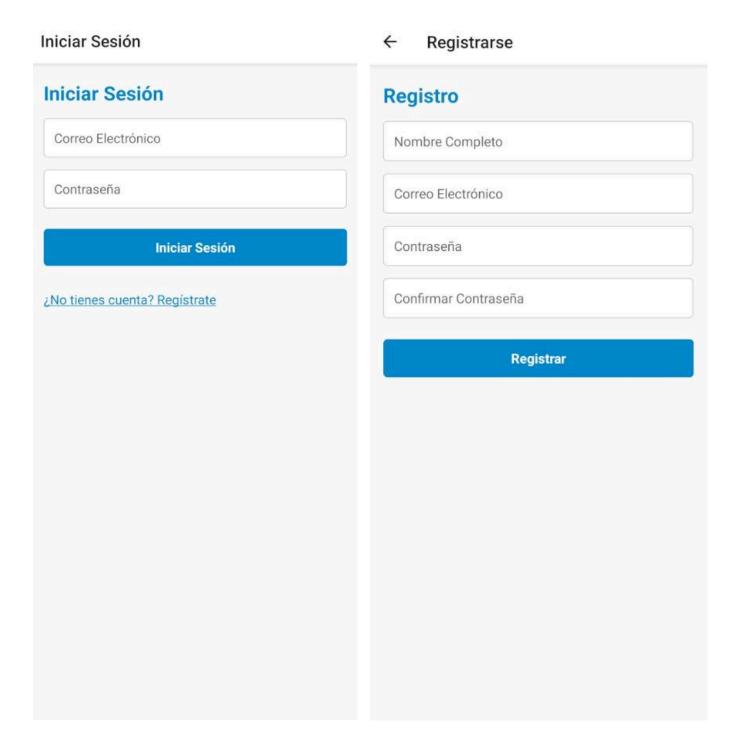
ÍNDICE

Estructura del proyecto	3
Pantallas de la aplicación	3
- Inicio de sesión / Registrarse	3
- Pantalla principal	4
- Admin	4
- Usuarios	4
- Ver detalles evento (Usuarios)	5
- Crear evento (Admin)	6
- Eventos	6
- Admin Eventos	6
- Editar Eventos (Admin)	7
- Usuario Eventos	7
- Reseña (Calificación del evento)	8
- Historial Eventos	9
- Perfil de usuario	9
Configuración de Firebase	10
Autenticación	10
Configuración de Firestore Database	11
Enlaces	12
- Video demostrando el funcionamiento de la App	12
- Trello sobre la distribución y planteamiento de actividades:	12
- Mockups del provecto realizado en Figma	12

Estructura del proyecto

Pantallas de la aplicación

- Inicio de sesión / Registrarse



- Pantalla principal

Inicio

Estadísticas y Comentarios

Total de eventos: 2

Total de participantes: 1

Promedio de calificaciones: 5.0

Eventos y Comentarios:

Fiesta de Navidad

Titulo de evento

XPc6CEW1OWUBbREImBjveoJLkWr1: Buen evento (Calificación: 5)

- Admin

Pantalla de inicio (Home) de la cuenta administrador donde se muestran las Estadísticas de los eventos como Total de Eventos, participantes, y promedio de calificaciones.

También, se muestra los Eventos y los comentarios junto al ID del usuario que participó en el evento y dejó su reseña.

- Usuarios

Se muestran los eventos programados a los cuales se ha confirmado la Asistencia.

Inicio

Eventos Programados

Fiesta de Navidad

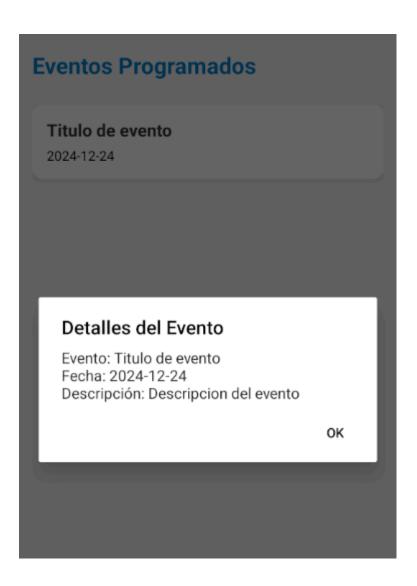
2024-12-24

Titulo de evento

2024-12-24

- Ver detalles evento (Usuarios)

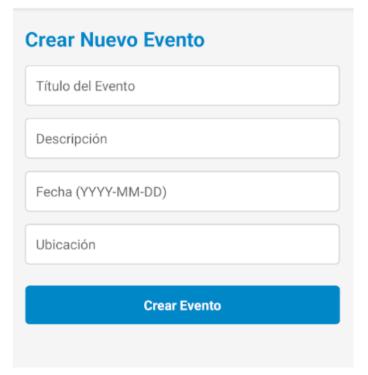
Al hacer clic en un evento dentro de Home, se muestra un Alert con los detalles del evento como "Nombre del evento", "Fecha", y "Descripción".



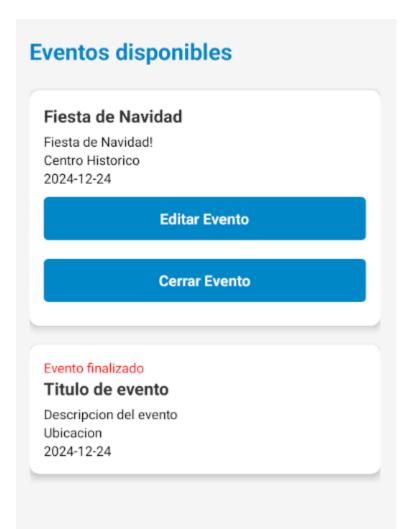
- Crear evento (Admin)

Pantalla de creación de los eventos para la aplicación. Acá se crea el evento con su título, descripción, fecha y ubicación.

Crear Evento



- Eventos



- Admin Eventos

En la vista de admin se muestran los eventos creados para poder Editarlos, o poder cerrarlos y dejarlos como Eventos finalizados.

De igual manera, se muestran los eventos que ya fueron cerrados

- Editar Eventos (Admin)

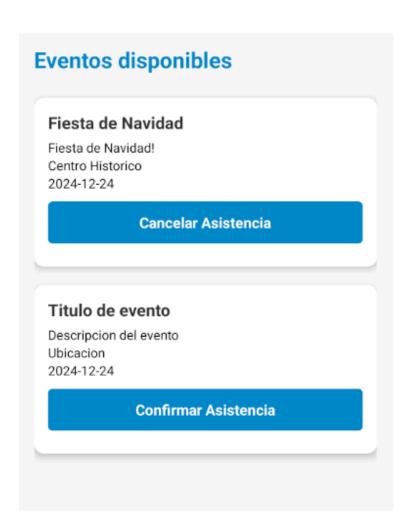
← EditEventScreen



- Usuario Eventos

Se muestran los eventos disponibles que han sido creados el administrador.

En esta pantalla los usuarios pueden confirmar su asistencia al evento o cancelarla



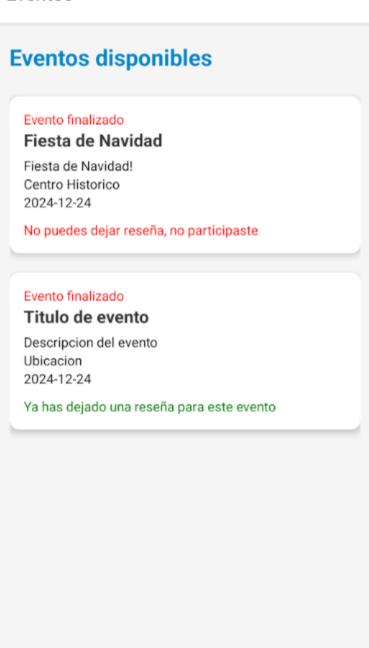
- Reseña (Calificación del evento)

Una vez que el admin cierra un evento, permite dejar una pequeña reseña a los usuarios que hayan confirmado asistencia al evento en concreto.

Eventos

Eventos disponibles Fiesta de Navidad Fiesta de Navidad! Centro Historico 2024-12-24 Cancelar Asistencia Evento finalizado Titulo de evento Descripcion del evento Ubicacion 2024-12-24 Deja una reseña Escribe tu reseña... Calificación (1-5) **Enviar Reseña**

Eventos



- Historial Eventos

Listado de los eventos a los que los usuarios han participado, se muestra el Evento junto a los detalles y el estado (Abierto o Cerrado)

Titulo de evento

Descripcion del evento 2024-12-24 Estado: Cerrado

Historial de Eventos

Tu Historial de Eventos Fiesta de Navidad Fiesta de Navidad! 2024-12-24 Estado: Abierto Titulo de evento Descripcion del evento 2024-12-24 Estado: Abierto

- Perfil de usuario

Pantalla donde se muestran los datos del usuario como Nombre, Correo electrónico, eventos asistidos y eventos creados (solo para Admin).

Perfil

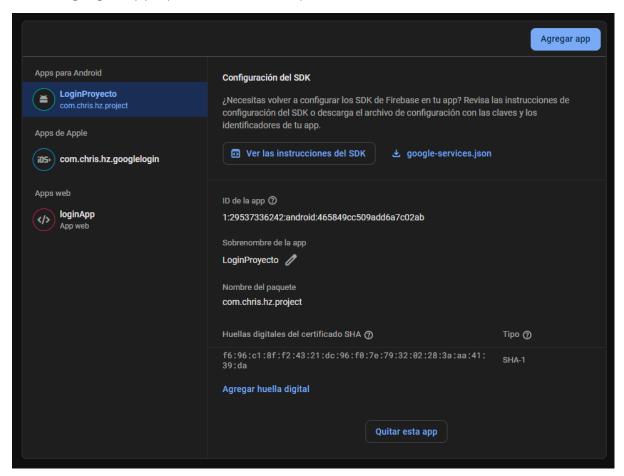


Configuración de Firebase

Autenticación

Para poder integrar una autenticación por correo electrónico y contraseña en Firebase se puede realizar lo siguiente:

- 1. Crear un nuevo proyecto en Firebase
- 2. Configurar el nombre del proyecto
- 3. Cambiar configuración de proyecto
- 4. Agregar Apps (Android, iOS, web)

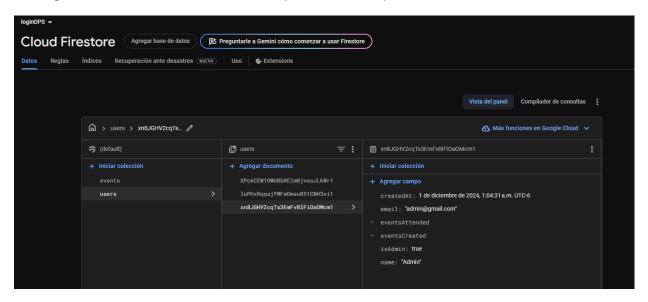


- 5. Seleccionar Authentication
- 6. Establecer los métodos de acceso



Configuración de Firestore Database

- 1. En el panel de navegación de la consola, seleccionar Firestore Database.
- 2. Habilita Firestore
- 3. Crear base de datos.
- 4. Elegir un modo de inicio para las reglas de seguridad:
 - a. Modo de producción
 - b. Modo de prueba (seleccionado para el proyecto)
- 5. Definir colecciones y documentos
- 6. Asignar un nombre a la colección (users, events).



7. Configurar reglas de seguridad

```
rules_version = '2';

service cloud.firestore {
    match /databases/{database}/documents {

    match /users/{userId} {
        // Permitir leer y escribir en la colección 'users' solo si el usuario está autenticado allow read, write: if request.auth != null;
    }

    // Regla para la colección 'events'
    match /events/{eventId} {
        // Permite a cualquier usuario autenticado leer y escribir eventos allow read, write: if request.auth != null;
    }

    // Deshabilitar todo lo demás globalmente
    match /{document=**} {
        allow read, write: if false;
    }
}

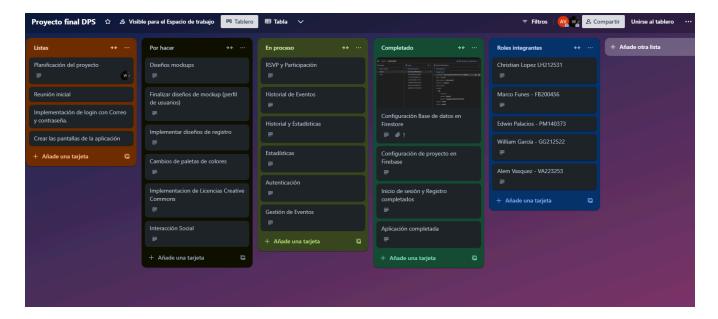
allow read, write: if false;
}

}

}
```

Enlaces

- Video demostrando el funcionamiento de la App
- Trello sobre la distribución y planteamiento de actividades:
 - https://trello.com/b/jaDpn3iW/mi-tablero-de-trello



- Mockups del proyecto realizado en Figma
 - https://www.figma.com/proto/0M8XHDrzxFznQYXQUPqszQ

