



AVENTURIER

VIVRE OU SURVIVRE

Nom:

Âge:

Arme

Dégâts



Points de vie

CARACTÉRISTIQUES

Force:

Dextérité:

Endurance:

Intelligence:

Charisme:

Arme

Dégâts



Blessures



Protection

JE SUIS GÉNIAL·E
PARCE QUE...

MAIS LA SOCIÉTÉ A DES PROBLÈMES
AVEC MOI PARCE QUE...



COMPÉTENCES

Artisanat, construire
Combat rapproché
Combat à distance
Connaissance de la nature
Connaissance des secrets
Courir, sauter
Discrétion
Droit
Esquiver
Intimider
Lire, écrire
Mentir, convaincre
Perception
Piloter
Psychologie
Réflexes
Serrures et pièges
Soigner
Survie
Voler

LIEN

SCORE

DEX/INT %
FOR/DEX %
DEX/INT %
DEX/INT %
INT/CHA %
DEX/END %
DEX/CHA %
INT/CHA %
DEX/INT %
FOR/CHA %
INT/CHA %
INT/CHA %
DEX/END %
END/INT %
DEX/INT %
DEX/END %
INT/CHA %
END/INT %
DEX/INT %

COMPÉTENCES SPÉCIALES

LIEN

SCORE

..... / %
..... / %
..... / %
..... / %
..... / %
..... / %
..... / %
..... / %
..... / %
..... / %
..... / %
..... / %
..... / %
..... / %
..... / %
..... / %
..... / %
..... / %
..... / %

POSSESSIONS

NOTES



ARIA