

## Ejercicio 1

Escribe un programa que muestre tu nombre por pantalla.

## Ejercicio 2

Modifica el programa anterior para que además se muestre tu dirección y tu número de teléfono. Asegúrate de que los datos se muestran en líneas separadas.

## Ejercicio 3

Escribe un programa que muestre por pantalla 10 palabras en inglés junto a su correspondiente traducción al castellano. Las palabras deben estar distribuidas en dos columnas y alineadas a la izquierda. Pista: Se puede insertar un tabulador mediante `\t`.

## Ejercicio 4

Escribe un programa que muestre tu horario de clase. Puedes usar espacios o tabuladores para alinear el texto.

## Ejercicio 5

Modifica el programa anterior añadiendo colores. Puedes mostrar cada asignatura de un color diferente.

## Ejercicio 6

Escribe un programa que pinte por pantalla una pirámide rellena a base de asteriscos. La base de la pirámide debe estar formada por 9 asteriscos.

## Ejercicio 7

Igual que el programa anterior, pero esta vez la pirámide estará hueca (se debe ver únicamente el contorno hecho con asteriscos).