



Lecția 1: Organizare curs

G Ștefănescu — Universitatea București

Metode de Dezvoltare de Soft, Sem.2

Februarie 2010— Iunie 2010

Cuprins:

- Tematică, obiective
- Cursuri
- Seminarii
- Laboratoare, proiecte
- Evaluare
- Instructori
- Resurse

Tematică, obiective

- Abordare: atât *practică*, cât și *teoretică*
- *Practic*: Elaborarea, în echipă, a unui produs software, trecând prin principalele faze ale fluxului tehnologic - *specificare, dezvoltare, verificare*
- *Teoretic*: Insușirea unor metode precise, matematice, pentru fazele principale ale dezvoltării de produse software

Cursuri

- *Capturare, specificare*
 - *Lec02*: Sisteme clasice; Limbajul de specificare Z
 - *Lec03*: Sisteme complexe: MSC-uri, LSC-uri, Griduri și Scenarii
 - *Lec04*: Sisteme interactive finite; Limbaje 2-dimensionale
 - *Lec05*: UML: Modelare structurală

Notă: Numai lecțiile “în albastru” vor fi seminarizate. Este posibil ca unele lecții să se permute spre a permite expunerea celor seminarizate în timp util.

- *Proiectare, implementare*
 - *Lec06*: Calcul paralel: Comunicare cu mesaje; Limbajul MPI
 - *Lec07*: Calcul paralel: Memorie partajată; Thread-uri în Java/PThreads
 - *Lec08*: Calcul interactiv: Programe cu registri și voci; Limbajul AGAPIA
 - *Lec09*: Statechart-uri
 - *Lec10*: UML: Modelare comportamentală
 - *Lec11*: UML: Modelare arhitecturală

- *Testare, verificare*
 - *Lec12*: Model checking: CTL*, sintaxă, semantică, exemple
 - *Lec13*: Model checking: Algorithm de model checking; SMV
 - *Lec14*: Logica Floyd-Hoare; Extensia la programe interactive

Seminarii

- Sem.1 [sapt.1-2] la Lec.2-3 - Specificatii, Z
- Sem.2 [sapt.3-4] la Lec.3-4 - Specificatii, MSC, griduri
- Sem.3 [sapt.5-6] la Lec.6 - Programare paralela, MPI
- Sem.4 [sapt.7-8] la Lec.7 - Programare paralela, PThreads
- Sem.5 [sapt.9-10] la Lec.8 - Programare interactive, Agapia
- Sem.6 [sapt.11-12] la Lec.12-13 - Verificare, Model checking
- Sem.7 [sapt.13-14] la Lec.14 - Verificare, Floyd-Hoare



Laboratoare, proiecte

Laboratoare, proiecte

- Lucru în echipe de 3-5 studenți
- Alocarea proiectelor în primele 2 săptămâni
- Trecerea prin cele 3 faze principale menționate (specificare, dezvoltare, verificare)
- Predare după fiecare fază
- Alte detalii: vezi pagina web.

Nota: Nu este curs de programare, deci alegeți un proiect pe care să-l faceți într-un limbaj de programare pe care îl știți bine!

Evaluare

- *In timpul anului*
 - 40% - proiect
 - 10% - seminarii
- *Examen final*
 - 50%
 - “Cu cărțile pe masă” (Open book)
- *Condiții minimale de trecere:*
 - Total peste 50%, cu un minim de 40% pe fiecare componentă (examen, seminarii, proiect)



Instructori

Coordonare generala, cursuri, 25% laboratoare:

- Prof.Dr. Gheorghe Stefanescu [*gheorghe “AT” funinf.cs.unibuc.ro*]

Seminarii:

- Asist.Drd. Denisa Diaconescu [*ddiaconescu “AT” funinf.cs.unibuc.ro*]

Laboratoare:

- Asist.Dr. Daniel Dragulici, 50% [*dra “AT” funinf.cs.unibuc.ro*]
- MSc-stud. Vlad Radu, 25% [*b_r_arn “AT” yahoo.com*]

Resurse:

- *Pagina web:*
 - <http://funinf.cs.unibuc.ro/~gheorghe/curs/metDezvSoft/>
- *Grup Yahoo:*
 - <http://groups.yahoo.com/group/cursStefUnibucDezvSoft/>