

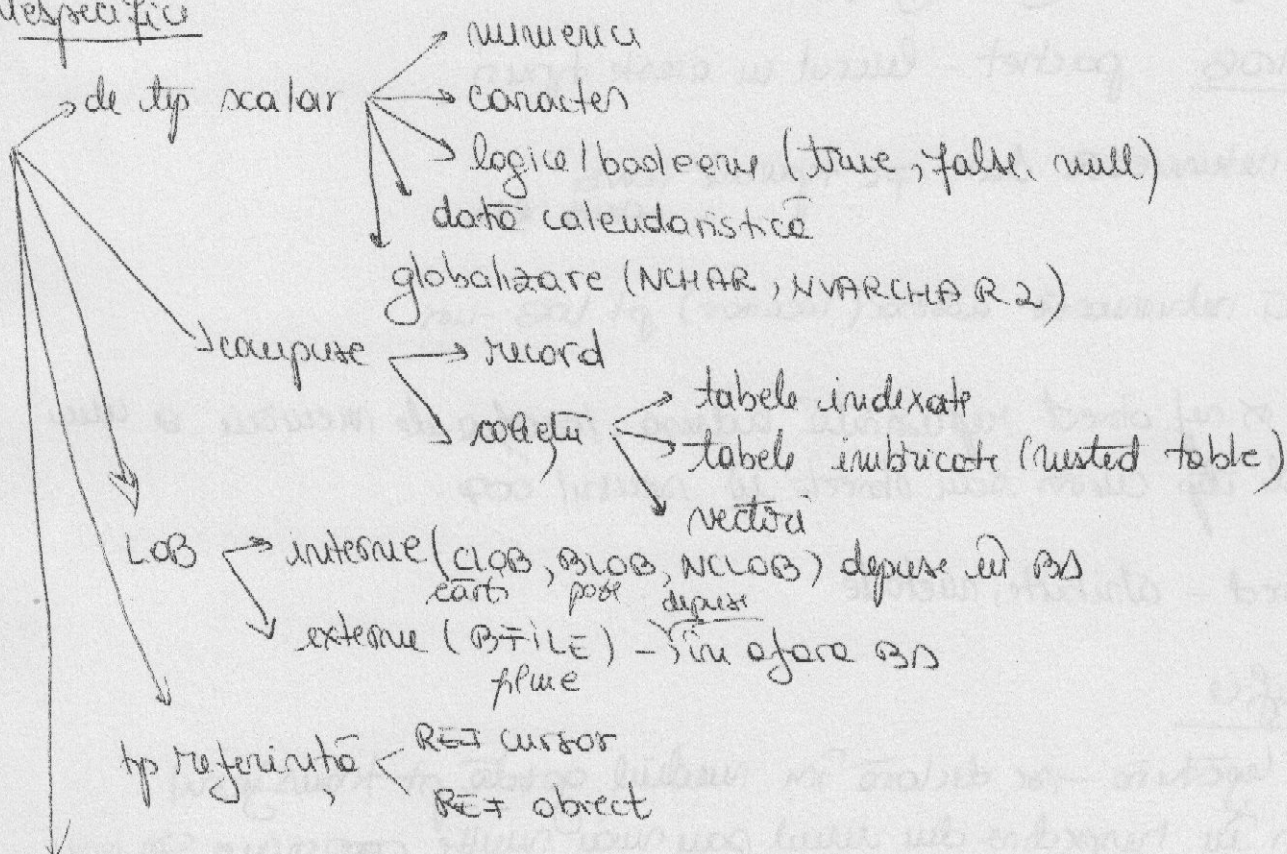
## Tipuri de date în PL/SQL

Pentru tip de date se specifică

- formatul de stocare
- constrângente care trebuie verificate
- domeniul valorilor sale

Var PL/SQL < specific PL/SQL  
nespecific PL/SQL

### Nespecific



tip obiect

Tipuri nespecifice PL/SQL

- var. de legătură (bind)
- var. goală
- var. indicator

### Tipuri de date globalizate

- PL/SQL suportă 2 seturi de caractere → 1) specifică BS-ului care este utilizat pt definierea identificatoarelor & a codului surse
- 2) o mulțime de caractere naționale folosite pt reprezentarea datelor cu caracter național (NCS)


Tipurile `NCHAR`, `NVARCHAR` permit stocarea în BD a marelor de caractere și folosesc mulțimea `Unicode`. Aceste tipuri de date suportă numiri date `Unicode`. `Unicode` furnizează o valoare cod unică pt fiecare caracter indiferent de program, platformă sau limbă.

## LOB

sunt tipuri de date ale unor valori numite locatori specific localizarea unor obiecte de dimensiuni mari - blocuri de date nestructurate cum ar fi muzică, filme, imagini grafice

DBMS-LOB : pachet - lucrul cu aceste tipuri

`SELECT` returnează date pt tipurile `LONG`  
`LONG RAW`

 `SELECT` returnează adresă (locator) pt `LOB` - un

Ref cursor și ref obiect reprezintă adresă, locație de memorie a unui element de tip cursor sau obiect în sensul corp.

Tipul obiect - atribute, metode

## Tip specific

alvar de legătură - se declară în mediul gazdă pt transferul valorilor în respectivele medii sau mai multe programe PL/SQL

Exemplu . `VARIABLE &`  
`BEGIN`  
`SELECT COUNT(*) INTO (&)`  
`FROM --`  
`WHERE --`  
`END;`  
`PRINT &` abțură

Variabila gazdă - transferul valorilor între mediul de programare (presupunătoare) și comenzi SQL la comanda cu serverul

Variabile indicator - permite comunicarea valorii NULL între programul său în lb gazdă și sistemul ORACLE



## Declarația variabilelor

- atributul %TYPE - are ca valoare tipul unei coloane de tabel
- %ROWTYPE - are ca valoare o linie de tabel

Utilizatorul poate să definească proprii tipuri și subtipuri în partea declarativă a unui bloc PL/SQL, subprogram sau pachet.

$\% = null$ ;

Se poate defini un tip? Răspuns: Orice tip, deoarece null apare în toate tipurile.

## Tipuri compuse - Înregistrări RECORD

- pot fi asociate valori unei înregistrări utilizând

SELECT  
FETCH (cursor)  
:=  
o înregistrare poate fi atribuită altei înregistrări

Se poate <sup>interior</sup> o linie într-un tabel utilizând un record

Se poate reactualiza o linie a unui tabel utilizând record (înlocuiește SET ROW)

Într-o înregistrare se poate

→ referință la  
sau  
stinge informația din clauza returning  
la comenzi update și delete.

## Colecte

- tip tablou indexat (index by table) 1)
- tabel înmbrăcat (nested table) 2)
- vector (varray) 3)

1) poate fi utilizat numai în declarații PL/SQL

2) și 3) pot fi utilizate atât în declarații PL/SQL cât și în declarații la nivelul schemei (ca tip al unei coloane a unui tabel relațional)

Tabloul indexat în PL/SQL are 2 coloane: o col. cu cheia primară și o coloană care include val. efectivă

Tablou indexat - tabel relational  
prin INSERT LOOP

tabel relational - , tablou indexat

a) prin FETCH (cursare)

b) struct de atribuire (bucă)

\* cum pot șterge liniile unui tablou indexat?

→ prin metoda delete.

→ se angajează null componentelor sale ?!

se declară un alt tablou indexat, necesar/obligat și acesta se angajează tabloului de șters

set serveroutput on

DECLARE

TYPE tablou\_number IS TABLE OF NUMBER

INDEX BY PLS\_INTEGER;

BEGIN

FOR i IN 1..20 LOOP

v\_tablou(i) := i \* i;

DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE(v\_tablou(i));

END LOOP;

FOR i IN v\_tablou.FIRST..v\_tablou.LAST LOOP

v\_tablou(i) := NULL;

END LOOP;

DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('1 tablou are', || v\_tablou.COUNT || etc

Vectori - spre descriere de tablouri indexate, au dinu max stabilitate la  
declorare care nu poate fi depășită

= depuș în memorie la adresă BD

= sunt structuri dense, nu pot șterge elemente individuale  
(cum foram? indicii  $\in [1 \dots \text{lim-max}]$ )



DECLARE

TYPE seveito IS VARRAY(5) OF VARCHAR2(10);

N\_REC seveito := seveito('alb', 'negru', 'rozu', 'verde');

BEGIN

V\_REC(3) := 'rozu';

V\_REC.EXTEND; -- adaugo un elem null

V\_REC(5) := 'albastriu';

-- extinderea la 6 elem na genere eroare

V\_REC.EXTEND;

END;