

Seminarul 4

1. Se dorește *clasificarea naivă Bayes* a unor restaurante, în clasele: recomandat sau nerecomandat, în funcție de următoarele *attribute* cu valorile lor posibile:

- cost: ieftin, mediu, scump;
- timp de așteptare: puțin, mediu, îndelungat;
- mâncare: fadă, acceptabilă, bună, delicioasă.

Fie \mathbf{R} , C , T , M variabilele aleatoare corespunzătoare și \mathbf{r} , \mathbf{n} , i , m , s , p , m , \hat{i} , f , a , b , d valorile de mai sus, în ordinea în care sunt menționate.

Considerăm următorul *tabel de date* furnizat de clienții unor restaurante:

	<i>Cost</i>	<i>Timp de așteptare</i>	<i>Mâncare</i>	Restaurant
1	mediu	îndelungat	acceptabilă	nerecomandat
2	scump	puțin	bună	recomandat
3	ieftin	îndelungat	delicioasă	recomandat
4	mediu	puțin	bună	recomandat
5	ieftin	mediu	acceptabilă	nerecomandat
6	ieftin	puțin	fadă	nerecomandat
7	mediu	puțin	acceptabilă	nerecomandat
8	mediu	mediu	delicioasă	recomandat
9	scump	puțin	delicioasă	recomandat
10	ieftin	îndelungat	bună	nerecomandat
11	scump	puțin	acceptabilă	nerecomandat
12	mediu	mediu	bună	recomandat
13	mediu	îndelungat	fadă	nerecomandat
14	scump	mediu	delicioasă	recomandat
15	ieftin	mediu	fadă	nerecomandat
16	mediu	puțin	delicioasă	recomandat
17	ieftin	puțin	acceptabilă	recomandat
18	scump	îndelungat	bună	nerecomandat
19	ieftin	puțin	fadă	recomandat
20	scump	îndelungat	delicioasă	nerecomandat

i) Folosind datele din tabel, determinați probabilitățile claselor și probabilitățile condiționate ale atributelor, știind clasa.

ii) Considerăm evenimentul dat de *vectorul de attribute*: $E = (C = s) \cap (T = m) \cap (M = b)$. Alegeți o clasă pentru E , stabilind care din următoarele probabilități este mai mare: $P(\mathbf{R} = \mathbf{r}|E)$ sau $P(\mathbf{R} = \mathbf{n}|E)$.

iii) Determinați $P(E)$.

Rezolvare:

i)

$\mathbf{R} = \mathbf{r}$	$\mathbf{R} = \mathbf{n}$	$P(\mathbf{R} = \mathbf{r})$	$P(\mathbf{R} = \mathbf{n})$
10	10	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$

C	$\mathbf{R} = \mathbf{r}$	$\mathbf{R} = \mathbf{n}$	$P(C = \dots \mathbf{R} = \mathbf{r})$	$P(C = \dots \mathbf{R} = \mathbf{n})$
i	3	4	$\frac{3}{10}$	$\frac{4}{10}$
m	4	3	$\frac{4}{10}$	$\frac{3}{10}$
s	3	3	$\frac{3}{10}$	$\frac{3}{10}$

T	$\mathbf{R} = \mathbf{r}$	$\mathbf{R} = \mathbf{n}$	$P(T = \dots \mathbf{R} = \mathbf{r})$	$P(T = \dots \mathbf{R} = \mathbf{n})$
p	6	3	$\frac{6}{10}$	$\frac{3}{10}$
m	3	2	$\frac{3}{10}$	$\frac{2}{10}$
\hat{i}	1	5	$\frac{1}{10}$	$\frac{5}{10}$

M	$\mathbf{R} = \mathbf{r}$	$\mathbf{R} = \mathbf{n}$	$P(M = \dots \mathbf{R} = \mathbf{r})$	$P(M = \dots \mathbf{R} = \mathbf{n})$
f	1	3	$\frac{1}{10}$	$\frac{3}{10}$
a	1	4	$\frac{1}{10}$	$\frac{4}{10}$
b	3	2	$\frac{3}{10}$	$\frac{2}{10}$
d	5	1	$\frac{5}{10}$	$\frac{1}{10}$

ii) Pe baza formulei lui Bayes și a ipotezei de independență condiționată, deducem că:

$$P(\mathbf{R} = \mathbf{r} | E) = \frac{P(E | \mathbf{R} = \mathbf{r})P(\mathbf{R} = \mathbf{r})}{P(E)} = \frac{P(C = s, T = m, M = b | \mathbf{R} = \mathbf{r})P(\mathbf{R} = \mathbf{r})}{P(E)}$$

$$= \frac{P(C = s | \mathbf{R} = \mathbf{r})P(T = m | \mathbf{R} = \mathbf{r})P(M = b | \mathbf{R} = \mathbf{r})P(\mathbf{R} = \mathbf{r})}{P(E)} = \frac{\frac{3}{10} \cdot \frac{3}{10} \cdot \frac{3}{10} \cdot \frac{1}{2}}{P(E)} = \frac{1}{P(E)} \cdot \frac{27}{2000}$$

și

$$P(\mathbf{R} = \mathbf{n} | E) = \frac{P(E | \mathbf{R} = \mathbf{n})P(\mathbf{R} = \mathbf{n})}{P(E)} = \frac{P(C = s, T = m, M = b | \mathbf{R} = \mathbf{n})P(\mathbf{R} = \mathbf{n})}{P(E)}$$

$$= \frac{P(C = s | \mathbf{R} = \mathbf{n})P(T = m | \mathbf{R} = \mathbf{n})P(M = b | \mathbf{R} = \mathbf{n})P(\mathbf{R} = \mathbf{n})}{P(E)} = \frac{\frac{3}{10} \cdot \frac{2}{10} \cdot \frac{2}{10} \cdot \frac{1}{2}}{P(E)} = \frac{1}{P(E)} \cdot \frac{12}{2000}.$$

Deoarece $P(\mathbf{R} = \mathbf{r} | E) > P(\mathbf{R} = \mathbf{n} | E)$, asociem vectorului de atribute E clasa $\mathbf{R} = \mathbf{r}$.

iii) Din ii) rezultă

$$1 = P(\mathbf{R} = \mathbf{r} | E) + P(\mathbf{R} = \mathbf{n} | E) = \frac{1}{P(E)} \cdot \frac{27 + 12}{2000},$$

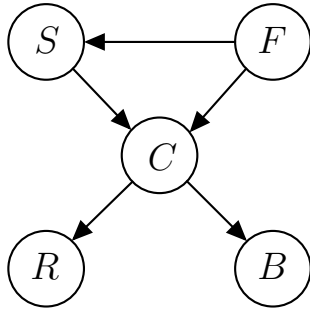
deci

$$P(E) = \frac{19,5}{1000} = 0,0195.$$

2. Considerăm următoarele variabile aleatoare care indică anumite situații (1=da și 0=nu), pe care le aveți în vedere pentru o persoană într-o seară:

- F indică dacă filmul care rulează la cinema este în premieră sau nu.
- S indică dacă biletul de intrare la film este scump sau nu.
- C indică dacă persoana vizionează filmul de la cinema sau nu.
- R indică dacă persoana ia cina la un restaurant sau nu.
- B indică dacă persoana bea un cocteil la un bar sau nu.

Variabilele aleatoare de mai sus depind unele de altele conform unei rețele Bayes cu probabilitățile condiționate date mai jos.



$P(F = 1)$	$P(F = 0)$
0,8	0,2

S	$P(S = \dots F = 1)$	$P(S = \dots F = 0)$
1	0,9	0,6
0	0,1	0,4

C	$P(C = \dots S = 1, F = 1)$	$P(C = \dots S = 1, F = 0)$	$P(C = \dots S = 0, F = 1)$	$P(C = \dots S = 0, F = 0)$
1	0,6	0,2	0,9	0,4
0	0,4	0,8	0,1	0,6

R	$P(R = \dots C = 1)$	$P(R = \dots C = 0)$
1	0,3	0,5
0	0,7	0,5

B	$P(B = \dots C = 1)$	$P(B = \dots C = 0)$
1	0,5	0,8
0	0,5	0,2

Calculați probabilitățile următoarelor evenimente:

- Persoana bea un cocteil la un bar, știind că nu vizionează filmul care rulează în premieră la cinema, biletul de intrare la film fiind scump.
- Persoana vizionează un film care nu e în premieră la cinema.
- Persoana ia cina la un restaurant.
- Filmul care rulează la cinema este în premieră, știind că persoana ia cina la un restaurant.

R: a)

$$P(B = 1 | F = 1, S = 1, C = 0) = P(B = 1 | C = 0) = 0,8.$$

b)

$$\begin{aligned}
 P(C = 1, F = 0) &= P(C = 1, F = 0, S = 1) + P(C = 1, F = 0, S = 0) \\
 &= P(C = 1 | S = 1, F = 0) \cdot P(S = 1 | F = 0) \cdot P(F = 0) + P(C = 1 | S = 0, F = 0) \cdot P(S = 0 | F = 0) \cdot P(F = 0) \\
 &= 0,2 \cdot 0,6 \cdot 0,2 + 0,4 \cdot 0,4 \cdot 0,2 = 0,056 = 5,6\%.
 \end{aligned}$$

c)

$$\begin{aligned}
 P(R = 1) &= P(R = 1 | C = 1) \cdot P(C = 1) + P(R = 1 | C = 0) \cdot P(C = 0) \\
 &= 0,3 \cdot \sum_{i,j \in \{0,1\}} P(C = 1, S = i, F = j) + 0,5 \cdot \sum_{i,j \in \{0,1\}} P(C = 0, S = i, F = j) \\
 &= 0,3 \cdot \sum_{i,j \in \{0,1\}} P(C = 1 | S = i, F = j) \cdot P(S = i | F = j) \cdot P(F = j) \\
 &\quad + 0,5 \cdot \sum_{i,j \in \{0,1\}} P(C = 0 | S = i, F = j) \cdot P(S = i | F = j) \cdot P(F = j) \\
 &= 0,3 \cdot (0,6 \cdot 0,9 \cdot 0,8 + 0,2 \cdot 0,6 \cdot 0,2 + 0,9 \cdot 0,1 \cdot 0,8 + 0,4 \cdot 0,4 \cdot 0,2) \\
 &\quad + 0,5 \cdot (0,4 \cdot 0,9 \cdot 0,8 + 0,8 \cdot 0,6 \cdot 0,2 + 0,1 \cdot 0,1 \cdot 0,8 + 0,6 \cdot 0,4 \cdot 0,2) \\
 &= 0,168 + 0,22 = 0,388 = 38,8\%.
 \end{aligned}$$

d)

$$P(F = 1 | R = 1) = \frac{P(R = 1, F = 1)}{P(R = 1)} = \frac{\sum_{i,j \in \{0,1\}} P(R = 1, F = 1, C = i, S = j)}{0,388}$$

$$\begin{aligned}
&= \frac{\sum_{i,j \in \{0,1\}} P(R=1|C=i)P(C=i|F=1, S=j)P(S=j|F=1)P(F=1)}{0,388} \\
&= \frac{0,3 \cdot 0,6 \cdot 0,9 \cdot 0,8 + 0,3 \cdot 0,9 \cdot 0,1 \cdot 0,8 + 0,5 \cdot 0,4 \cdot 0,9 \cdot 0,8 + 0,5 \cdot 0,8 \cdot 0,1 \cdot 0,8}{0,388} \\
&= \frac{0,3272}{0,388} \approx 84,3\%.
\end{aligned}$$

3. Următoarele variabile aleatoare indică decizia unui parior sportiv de a paria sau nu (1=da, 0=nu) într-o zi pe anumite tipuri de meciuri: fotbal F , handbal H , baschet B și tenis T . Pariorul ia deciziile conform rețelei Bayes alăturate, cu următoarele probabilități:

$$P(F=1) = P(H=1) = 0,6;$$

$$P(B=1|F=1, H=1) = P(B=1|F=0, H=0) = 0,5;$$

$$P(T=1|F=1, H=1) = P(T=1|F=0, H=0) = 0,9;$$

$$P(B=1|F=0, H=1) = P(B=1|F=1, H=0) = 0,2;$$

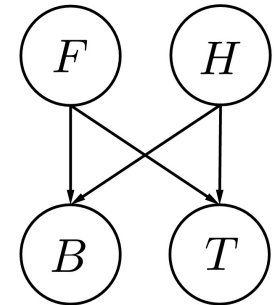
$$P(T=1|F=0, H=1) = P(T=1|F=1, H=0) = 0,3.$$

Calculați probabilitățile următoarelor evenimente:

a) Pariorul nu pariază pe niciun tip de meci.

b) Pariorul alege meciuri de fotbal și baschet, știind că nu alege niciun meci de handbal.

c) Pariorul alege meciuri de baschet.

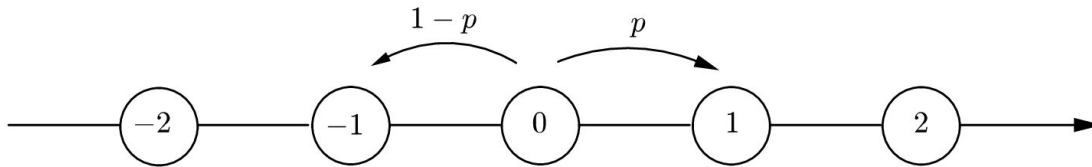


R: a) $P(F=0, H=0, B=0, T=0) = P(F=0)P(H=0)P(B=0|F=H=0)P(T=0|F=H=0) = 0,4 \cdot 0,4 \cdot 0,5 \cdot 0,1 = 0,008.$

b) $P(F=1, B=1|H=0) = \frac{P(F=1, B=1, H=0)}{P(H=0)} = \frac{P(F=1)P(H=0)P(B=1|F=1, H=0)}{P(H=0)} = \frac{0,6 \cdot 0,4 \cdot 0,2}{0,4} = 0,12.$

c) $P(B=1) = P(B=1|F=1, H=1)P(F=1, H=1) + P(B=1|F=0, H=0)P(F=0, H=0) + P(B=1|F=1, H=0)P(F=1, H=0) + P(B=1|F=0, H=1)P(F=0, H=1)$
 $= 0,5 \cdot 0,6 \cdot 0,6 + 0,5 \cdot 0,4 \cdot 0,4 + 0,2 \cdot 0,6 \cdot 0,4 + 0,2 \cdot 0,4 \cdot 0,6 = 0,18 + 0,08 + 0,048 + 0,048 = 0,356.$

4. Un punct material se deplasează pe axa reală dintr-un nod spre un nod vecin, la fiecare pas, cu probabilitatea $p \in (0, 1)$ la dreapta și cu probabilitatea $1 - p$ la stânga. Nodurile sunt centrate în numerele întregi:



Fie X variabila aleatoare care indică poziția finală a punctului material după $n \in \mathbb{N}$ pași ai unei deplasări ce pornește din nodul 0. Determinați distribuția și valoarea medie lui X .

R: Dacă Y_i reprezintă pasul i , atunci $Y_i \sim \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 1-p & p \end{pmatrix} \implies Y_i = 2X_i - 1$ cu $X_i \sim \text{Bernoulli}(p)$, $i \in \{1, \dots, n\}$. $X = Y_1 + \dots + Y_n = (2X_1 - 1) + \dots + (2X_n - 1)$, $X_1 + \dots + X_n \sim \text{Bino}(n, p) \implies X \sim \left(C_n^k p^k (1-p)^{n-k} \right)_{k=0, \dots, n}$ și $E(X) = 2np - n$.

5. Trei prieteni decid cine va plăti nota la restaurant astfel: fiecare aruncă pe rând o monedă; plătește cel care obține un simbol diferit de al celorlalți doi; dacă toți au obținut același simbol, atunci se reia seria de trei aruncări ale monedei, ș.a.m.d. până când se decide cine plătește nota. Determinați valoarea medie a numărului de serii de aruncări până la (înainte de) seria de aruncări care va decide cine plătește nota.

R.: $p = 1 - P(\text{"toți au obținut același simbol"}) = 1 - \frac{2}{2^3} = \frac{3}{4}; \Rightarrow X \sim \text{Geom}(p) = \text{Geom}(\frac{3}{4}),$
 $\Rightarrow E(X) = \frac{1-p}{p} = \frac{1}{3}.$

6. O persoană are două cutii de Tic Tac în buzunar, fiecare cu câte un număr inițial de $n \in \mathbb{N}^*$ drajeuri. De fiecare dată când dorește un drajeu, scoate aleator (și independent de alegerile anterioare) din buzunar una dintre cutii, din care ia un drajeu. La un moment dat scoate din buzunar o cutie și constată că e goală. Fie X numărul de drajeuri din cealaltă cutie. Determinați distribuția lui X .

R.: Fixăm $k \in \{0, \dots, n\}$; C_1 prima cutie; C_2 a doua cutie; notăm:

A_1 : când persoana observă că C_1 e goală, în C_2 sunt k drajeuri

A_2 : când persoana observă că C_2 e goală, în C_1 sunt k drajeuri.

$\Rightarrow A_1$ și A_2 sunt disjuncte și $P(A_1) = P(A_2)$, iar $P(X = k) = P(A_1 \cup A_2) = 2P(A_1)$.

Persoana observă că C_1 e goală, când alege C_1 pentru a $(n+1)$ oară.

Definim "success": persoana alege C_1 ; definim "insucces": persoana alege C_2 .

$$\Rightarrow P(\text{"succes"}) = P(\text{"insucces"}) = 1/2$$

A_1 = obținem al $(n+1)$ -lea "succes" după $n-k$ "insuccese" (în $n + (n-k)$ repetări, se obțin $n-k$ "insuccese", la a $n + (n-k) + 1$ repetare se obține "succes")

$$\Rightarrow P(A_1) = C_{n+(n-k)}^{n-k} \left(\frac{1}{2}\right)^n \left(\frac{1}{2}\right)^{n-k} \frac{1}{2} = \frac{1}{2} C_{2n-k}^n \cdot \left(\frac{1}{2}\right)^{2n-k}.$$

$$\Rightarrow P(X = k) = C_{2n-k}^n \left(\frac{1}{2}\right)^{2n-k}.$$

Concluzie: $X \sim \left(C_{2n-k}^n \frac{1}{2^{2n-k}} \right)_{k=0, n}.$