

Programación Avanzada II Manual de Usuario, Chat

16 de Mayo del 2019

Jaime Enrique Arias García	14300029
Marco Antonio Vargas Ornelas	14300413
Efraín Girón Romero	15300102
Andrés Alejandro Mercado Rodríguez	15300775
Alan Roberto Franco Jáuregui	15300841

Índice

Problema

Lista de requerimientos

Requerimientos funcionales

Requerimientos no funcionales

Diagrama Entidad - Relación

Diccionario de datos

Diagrama de clases

Diagrama de interacción

Protocolos

Descripción de la plataforma

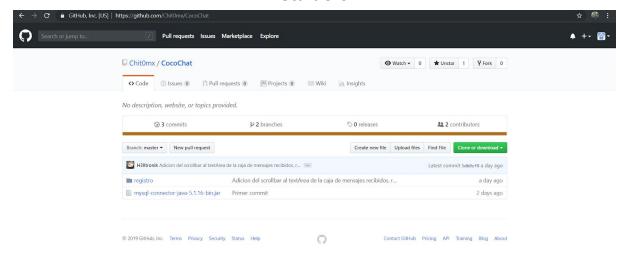
Este sistema funciona como medio de comunicación textual entre usuarios. Cada usuario que quiera ingresar deberá registrarse y crear su propia cuenta con un correo electrónico activo y una contraseña, posteriormente tendrá que iniciar sesión. Una vez dentro del sistema podrá comenzar conversaciones con cualquier usuario y si lo desea podrá enviar solicitud para que el otro usuario se vuelva su amigo.

El sistema dividirá a los usuarios entre desconocidos y amigos, y generará otra división en amigos, entre amigos conectado y desconectados.

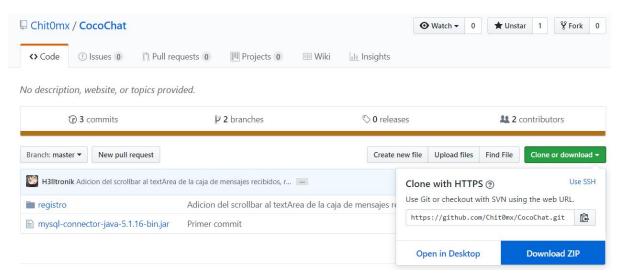
Si el usuario comienza una conversación con un desconocido al momento de salirse de la ventana del chat la conversación será eliminada automáticamente, pero si es una conversación con un amigo esta se almacena. Si alguno de los usuarios amigos decide borrar la conversación esta se borrará solamente para él, y el otro extremo quedará intacto.

El usuario podrá cambiarle el nombre a su amigo si lo desea y ponerle un apodo, el sistema no notificará al otro amigo dicho cambio.

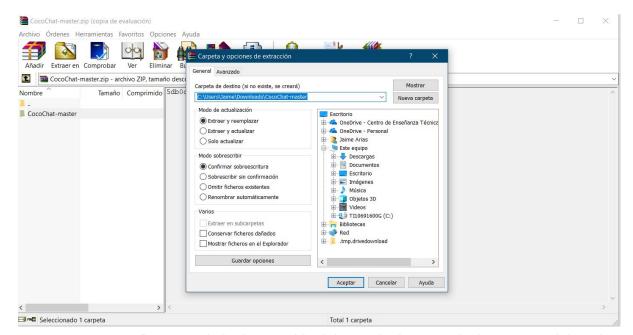
Instalación



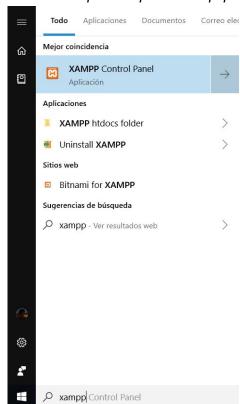
Ingresar a: https://github.com/Chit0mx/CocoChat



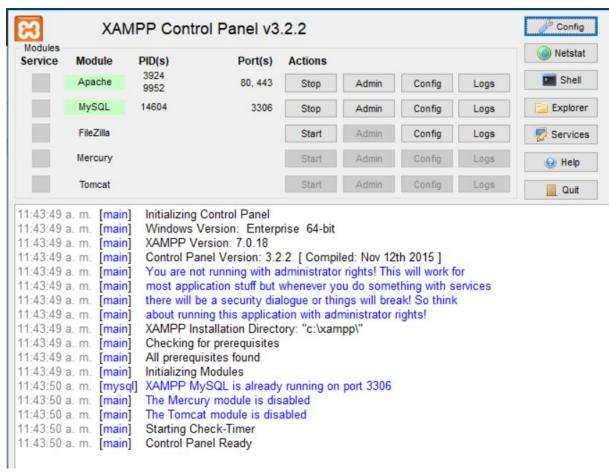
Clonar el repositorio o descargar su contenido como .zip



Descomprimir el contenido del repositorio en cualquier carpeta del equipo



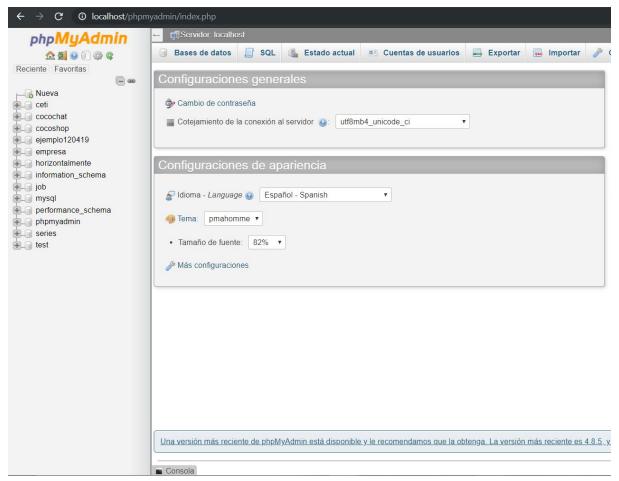
Abrir el Panel de Control de XAMPP.



Inicializar los servicios "Apache" y "MySQL" y comprobar que estén funcionando correctamente.



Ingresar a: localhost/phpmyadmin desde el navegador e iniciar sesión en phpMyAdmin, preferentemente como el usuario "root" y el campo de contraseña en blanco.



Comprobar que se haya ingresado al menú principal correctamente y hacer clic en "nueva" para crear una base de datos nueva.



Crear una base de datos llamada "cocochat"

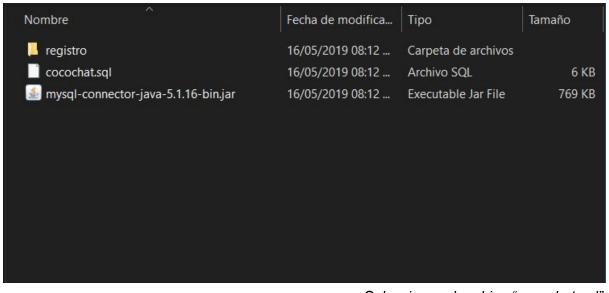


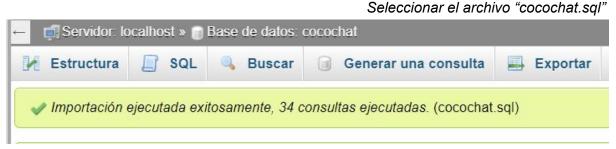
Importando en la base de datos "cocochat"

Archivo a importar: El archivo puede ser comprimido (gzip, bzip2, zip) o descomprimido. Un archivo comprimido tiene que terminar en .[formato].[compresión]. Por ejemplo: .sql.zip Buscar en su ordenador: Seleccionar archivo Ningún archivo seleccionado (Máximo: 2,048KB) También puede arrastrar un archivo en cualquier página. Conjunto de caracteres del archivo: utf-8

Importación parcial:

Ir a la sección "importar", y "Seleccionar archivo"

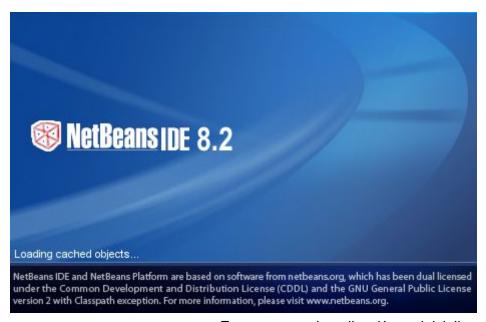




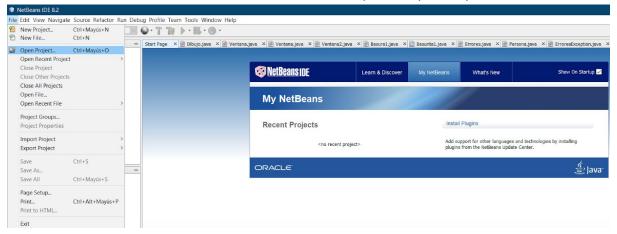
Si el proceso se ejecutó correctamente se mostrará este resultado.



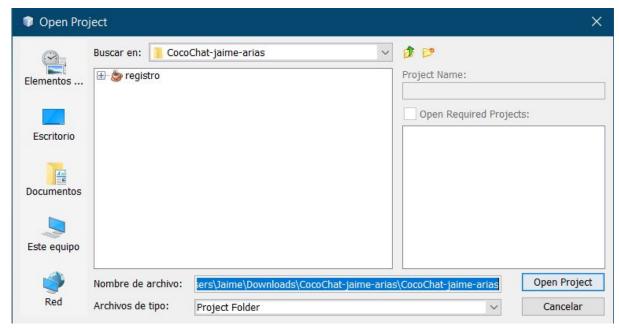
Ingresar al Entorno de Desarrollo de NetBeans.



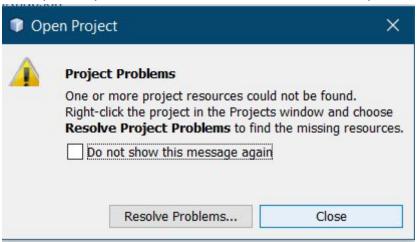
Esperar a que la aplicación se inicialice.



En el menú principal de la aplicación ir a la sección "File (Archivo)" y hacer clic en "Open Project (Abrir Proyecto)"

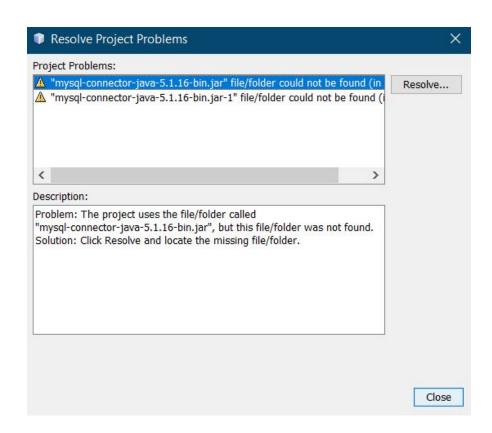


Ingresar a la locación de la carpeta del repositorio descomprimida, abrirla y seleccionar "registro", comprobar que cuente con el ícono de Java al lado izquierdo.



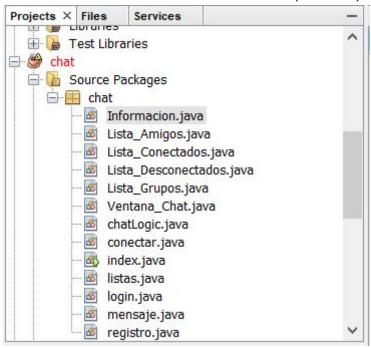
Aparecerá este error, que describe que uno de los recursos del proyecto no se encontraron.

Hacer clic en "Resolve Problems... (Resolver Problemas)".



Descripción del error "No se encontró el archivo "mysql-connector-java-5.1.16-bin.jar"".

Hacer clic en "Resolve (Resolver)".



Abrir el proyecto, el source package de éste y cualquier archivo .java contenido en él.



Correr el proyecto mediante el ícono señalado.

INSTALACIÓN FINALIZADA

USO DE LA PLATAFORMA

Registrarse e iniciar sesión con los datos introducidos.

